

# MWW. MYL.C

你的江山,你的美人,你的神话 样样送! 周边,

- •Ark. 方舟

- •逍遥骑士团
- 天使神话
- Prince





演唱会门票与孙楠共赴圣诞晚宴

孙楠2004"楠得音乐盛典"大型圣诞演唱会将在北京举办《本次后动雕房通北方十省用户》 您将有机会取得:

固定电话拨打11699933 小灵通发短信SN到99933

唯

· 演唱会 门票 20 张

·演唱会庆功宴名额5个

· 孙楠的个人物品5-10件 · 签名CD 照片、海报





## 腕 . EDITORIAL

5 编读往来

## 报 PRONEWS

- 8 划时代多媒体娱乐手机 N-GAGE 发售
- 10 特别企划-VF战士2狂想曲

## 志 COVER STORY

- 18 PS2 的五大秘密武器
- 23 不容错过的"专业级圣诞购物清单"

## 探 SNEAK PREVIEW

- 30 极品飞车:地下狂飚2
- 31 银河战士2:回声
- 32 鬼泣3
- 33 命令与征募
- 34 模拟人生: 上流社会

- 35 汤姆克兰西的幽灵行动 2
  - 36 王国之心川

## 译 TRANSLATION

38 使命召喚: 联合进攻/幻魔霸主

## 鉴 HANDS ON

- 40 极品飞车: 地下狂飚2
- 41 光明之泪
- 42 合金装备3: 食蛇者
- 43 死或生: 终极版

## 典 REVIEW

- 44 杰克3
- 45 皇牌空战 5: 不被歌颂的战争
- 46 吸血薬恩 2
- 47 新魂斗罗



48 真人快打VI: 诡计

榜 TOP

52 THE HOT TEN

战 BATTLE

54 死或生: 终极版

道 TAOS

60 与恐怖零距离

斋 CULTURE

64 翡翠上的瑕疵

传 PEOPLE

66 AKO 的变装天国

娛 ENTERTAINMENT

70 坂本真绫

71 FACTORYS 同盟排战 2004

72 Anime Go!

### 器 GAME GEAR

74 Link Kai Evolution7 使用指南

79 生与死极限沙滩排球-修改傻瓜教程



## 电子游戏世界

主 管: 中国科学技术协会

办: 中国科普作家协会

出 版:《电子游戏世界》杂志社

通讯地址,北京海淀学院南路 86 号

邮政编码: 100081

主

国际标准刊号: ISSN1007-5208

国内统一刊号: CN11-5256/TP

邮发代号: 82-868

「證書師:京海工商广字0081

颐 问: 章道义 庄似旭

社 长: 张秀智

副 社长:赵剑芳

主编:汤寿根

特别鸣谢: 美国国际数据集团(IDG)

总 经 理\* 尹荣

执行主编。在晨

副 主 编:邹凯

缩。 辑:张威(主任) 李双振(视频主意) 王诗韬

郑巍 李岩 贾怀颖

美术编辑: 王薇(主任) 闫辉磊 董鹏 陈飞

广告总监。谢京京

客户经理: 杨帆: 胡碧环

业务拓展总监。確確

业务拓展经理。朱玢

发行经理。代华

发行助理。范琴 芦莹

印务经理:《齐永生

电 话:(010)65544155(总机)

传 直:(010)65544157

发行函电话: (010) 65544097

广告部电话。(010)65541286 65544093

编铜剧地》,北京东城区朝阳门北大街8号

富华大厦B座10层(100027)

广告总代理。北京现代创业者广告有限公司

印。制:北京汇元统-印刷有限公司

定 价: 15元人民币

出版日期:12月1日

### 但市游戏忠告

抵制不良游戏,拒绝盗版游戏。

注意自我保护,谨防受骗上当。

适度游戏益脑,沉迷游戏伤身。

合理安排时间,享受健康生活。

### 稿件授权声明

凡向本刊投稿并被录用,由本刊支付稿酬的稿件。均經为稿件 作者同意以下条款。

 文表自负、作者保证证明有政策品的完全著作权(版权)。该 作品不侵犯任何他人的著作权。

2. 全权许可。《电子游戏世界》杂志有权以任何形式(包括但 不限于抵媒体、同络、光盘等介质)使用、辐射、储效该作品、无源 另行任得作者问意。无须另行支付稿酬。

3. 拉家使用。未经《电子游戏世界》杂志书面许可、作者不同 意任何单位和个人以任何形式使用(包括但不能于通过纸焊体、同 塔、光盘等介质转载、张贴、集结、出版)该作品、著作权法等有疑 定的除外。

### 版权声明

本刊刊登的所有內容(除转載部分外)。未經《电子游戏世界》 杂志书面许可。任何单位和个人不得以任何形式使用(包括但不应 于通过纸媒体。网络、光盘等介质核酸、张贴、集结、出版)该作品、著作权法另有规定的除外。

### P71 FACTORYS 同盟排战 2004

《五星物语》一直以它独特的魅力吸引了一大群 漫画迷。而每年官方会例行举行"WONDER

FESTIVAL 2004仲夏"。在今年的第 二会场上展示了在日本国内征集

的FSS造型,让到场的FANS大炮了眼福。

### P72 Anime Go!

在这个冬天里,众多新一排的 动画大作纷纷登场,但是,正 在热播中的诸多动画前辈们 也毫不示弱,拿出各自看家本事 上满着一幕幕悲欢离合。



## 游戏索引

N-GAGE
度都政持 40
FIFA 足球 200440
NGC
银河破士? 回声31
<b>极品飞车</b> 地下11 m 2 40
X 益香 / 传说
PC
使命召唤,联合团次/幻角雕主 38
<b>冰坡传奇</b> 43
PS2
東沒332
雇佣兵团 33
则和人生。上流社会 34
美国之心 II
相品飞车 地下狂舞 2 40
铁直车手 圣安德列斯41
<b>抹交政</b> 商
祖世界的遗产3
CAPCOM 明皇大乱斗
光明之河 42
直名法典——真症的圣良42
妖精战士: 世代42
圣丽女惊驰42
冰坡传奇 43
系载记者43

速立3.

A人快打V,诡计	45
皇韓空战5 不被歌颂的战争	46
X 位置:传说	45
<b>斯班斗罗</b>	49
瑞奇与叮当 2	50
托尼 看克地下滑板 2 ;	61
XBOX	
<b>雇佣</b> 兵团	33
海姆克兰西的南世行动 2	35
西岛飞车。 我下任此2 mammanapanapanapan	40
<b>死成生 终模版</b>	43
冰域传奇 managamanapapapapapapapapapa	43
李红姐 剪辑版	43
高人快打VI,该计 ************************************	45
<b>最血泵思 2</b>	47
X 故事 _ 传说	48
托尼· 智克坦下滑板 2	51

## 广告索引

封二	北通电子
封三	奥美电子
首一	聚友
69	一起玩
75	北通电子
77	北通电子

WWW.GAMEPRO.COM.CN LETTERS@GAMEPRO.COM.CN

## 夜霞死苦 醉生梦死



kai\_zou@gamapro,com.cn

## 吸血鬼小夜



xisoys@gamepro.gom.on

## **重金** 每个好孩子都有糖吃



metal@gamapro\_com\_cn

## 湖一倒PLAYer不要命与不要脸



player@gamepro.com.ch

## 编辑随笔

- 湖一街和SPKE因为饱受攻略折磨, 进来整日 委康不振, 愁居不展, 唉声叹气, 俨然一副活死人模 样。看着眼前活生生的例子, 心中不禁暗自凛然。
- 自打《死或生。终极版》发售后。杂志社里 就出现了"我vsD.S. SPIKEvs重金属"两对宿敌。其中尤以我和D.S的战况最为惨烈。动辄就数百回合的对战在我们之间已成为很普通的情况。
- 虽然上个月里很多我喜爱的动画都已结束,但在心情有些低落之余,新的动画当期不知不觉中再次到来,颇有生生不息的感觉,想想其实也是件令人欣慰的事情。



- 随着巨作《DO8》的发售日临近。我在心中只默默祈祷一件事情。希望我能在繁忙的工作之余。有时间穿关。
- 最近从《王国烽火》和《合金装备3》上,找到了一些昔日的游戏感觉,难得啊……另外,特别让我感动的是。在《合金装备3》里。我们今年9月份的《GamePro》也有登场"o"
- 终于苦苦等来合金3的发售日。在好不容易拿到盘的时候,按下关仓键那一刻,我们熟悉的SNAKE又回来了。玩巷游戏,莫名有种感动想流润的感觉,是许久不曾为一款游戏如此期待的原因吗?发现JACK的战斗生涯还真是很辛苦。动不动就这伤那伤还要自己医治,比较起来偶们的50lid Snake真是幸福很多啊……
- 重新好好看了一下《攻克机动队2、(NNOCENCE》,押井 守的作品总是要深沉到扼杀你所有快乐意识,你所能跟从的只能是无尽的思索和再思索。或者最后发现自己什么都没看懂。不过,就单作为欣赏什么叫做顶级的动画电影。此片也是绝不能错过的。
- 最近喜欢的一首歌是 "YOU ~向日葵~",《混沌武士》的一首插曲。无论是曲或词。都让人为之心动,大家可以找来听听哦,有日文和英文两个版本。然后,就象《混沌》的结束语说的,to be{or not to be}} Continued。

在游戏的世界中徜徉多年,从没有期望自己象个富家孩子那样能够有一天全机种削弱。记得小时候,为了达成入手红白机的目标拼命举习了一个学期,期末考了一个好成绩。终于得偿所望。但没高兴多久,MD上市了,只能流着口水,眼巴巴地看着柜台里面的《三国群英》、《大战略》、《太平记》、《忍者武雷传说》——或许在过去的日子里从没有象现在这样接近"全机种制需"的终极标配。有朋友来找我玩,总是很得意地告诉他们,现有主流主机平台已经三分天下有其二,外加一个GBA·SP。如果我再告诉朋友们,我马上就要入手N-Goge了,他们会觉得我放了,但却不会感到意外——钱多了烧的吧?其实钱没多少,但从小到大都笃信,每个好孩子都应当有糖吃,其实这是一种心理上奖励机制的延续,努力工作和学习,然后在物质上不断地奖励自己。人活着就是为了不停地超越自己,当你在人生RPG的过程中,从"初窥门径"升级到"豁然贯通"时,或许会突然发现,一不留神就全机种制翻了。

很久没看中国足球了,谁知道随便看一场就是喜剧片。比分7,0,射门次数39,4,角球 21,0,说实话。这数据我在实况里虐待一星的电脑都搞不出来。再联想一下中国足球信誓旦旦 地喊着联赛打假的口号。真是让人笑掉了下巴。可谓"不要命的也怕不要脸的"。

一直传说的生化4移植终于尘埃落定。CAPCOM倒是一不做二不体,不但移植PS2,连XBOX也跟着沾光。这个结果倒也不算意外,想想看远的有维罗尼卡事件,近的有红侠乔伊的移植。CAPCOM这种把戏也不是一次两次了。不过,想来CAPCOM的倒戈也是有难言之隐吧,在金钱与义气之间进行选择真的是相当困难啊,更何况是救命钱,不要命与不要脸之间总要避重就轻地选一个吧,至于哪个重哪个轻,那就是见仁见智暖。

最近好游戏太多。有玩不过来的危险。希望大家不要错过以下作品《侠盗车手。圣安德列斯》《波斯王子2》《合金装备3》以及GBA上的《合金弹头》和《萨尔达传说:缩小帽》。

### 海盗Spike

### 十一月游戏心情



Spika@gamepro\_com\_cn

### 熊猫儿Tamala

攻略: Tamala Tale



tamala@gamepro.com.cn



如同往年一样。游戏的发售旺季都是在十一月开始。《侠盗车手》圣安德列斯》、《皇牌空战5》、《合金装备3》等等大作都纷纷粉墨登场。到底先玩哪个还真是一个让人不好选择的题目。

许久没有和人在CS中查勇拼杀了,突然拿起象《Kill ZONE》这样的FPS游戏来感觉已经是 力不从心了……

这个月里最让人大跌跟镜的游戏非《The Getaway Black Monday》莫属了,和它的前作相比《The Getaway》的前作。

最近KONAMI推出了以《实况8》为蓝本的《胜利十一人8 亚洲冠军杯》,国内的足球游戏 Fans们终于可以体会到一把由外人为我们带来的"中餐联赛"了。

CAPCOM曾几何时还信誓旦旦的要将《生化危机4》献给NGC······可是在这个No Money No Good时代。谁会甘心情愿的去干赔本赚吆喝的鳘事呢。有人说CAPCOM是个狡猾的骗子,也有人说CAPCOM是弃赔投明······

Gamepro坐落在FH大厦的10层。沿途都有保安把守、进门后向左拐乘坐电梯可以直达,如果想增加经验值可沿楼梯上爬。注意到达后要补血。

GamePro 由若干瑪斯分割。在大门口由LV68的瓦尔基里守卫、冰/火双重属性。和她对话,如果你客气殷勤些。她会让你向右直接进入Gamepro营地,如果不客气,她会和你开战。刷情安排你会输掉(如果使用了秘籍领血此时要关闭)。同时她告诉你向左,如果为了升级。可以故意选择向右进入。

Pro大门左侧放有2台PS2和1台XBOX,你可以在此和NPC对战实况足球。胜出可以让MP补 满、此地NPC会随机出现。

左侧由内务部和美编部和财政部构成,向南依次将挑战LV76的圣布瑞吉特(风属性), LV78的梅塔特隆(土属性) 和LV81的阿娜特(水属性),小心应对。同时还会遭到Big Boss, 剧情会安排你顧利通过Big Boss。注意此处有几处支线任务。

- Big Boss的边上有云游商人,不定期出现。这里可以购买到"万能钥匙",万能钥匙可以打开宝箱。
  - 财政部内搜索可以捡到零钱。
- Big Boss对面的通道内有"网络控制室",进入后可以找到NPC"宽带维修员"。他会给你道具"网线钳"。

从这个通道向东 是"宣传科"的大门,但是现在还不能进去,视情况这里会随机触发战斗,建议快速通过,转向北后要通过GameStar的营地,这里也会有支线任务。

小白的心愿,小白会向你哭诉她的原案手办被"山丘之王"Beelzebub抢走了,请你去取回。向北会遇到Beelzebub,但是他正在和"游狼"和 ADD 打魔兽争霸 不会理睬你。用"网线钳"剪斯网线。Beelzebub会大怒,随即触发战斗,注意Beelzebub的 "地震"和"飞锤"魔法,如果你在"宣传科"门口和"真的汉子"交手过并打败他,他会加入你方阵营帮助你。击败Beelzebub可以拿回"小白的手办"。回到小白处,小白会给你"DOAU秘籍"

向前走,还可以遇到ADD和游狼,和他们对话,会听到一段喋喋不休的实况经验谈,遇到选择客气还是不客气的地方,记住要交叉选择,也就是无论前一次是"客气"还是"不客气",下一次都是相反地反应。回答后,他们会交给你"ACMILAN"道具和"面分百铲球"两项特技。

现在满足条件可进入GAMEPRO本部。本部的门口是由LV90级的夜露死苦镇守,和他对话会引发第一个任务。首先是一场战斗。夜露死苦要求测试你的等级。注意他凶猛的攻击方式。尽量闪避。几次进攻后他会力竭喘息。趁此进攻。击败夜露死苦后,可以再次和他对话。把TOOAU影搐了交给他。他会给你"炒肝的秘密地图"。

向前走,转向东,这边依次是 胡一倒,TAMLA,吸血鬼小夜,和托马斯。重金属和JET,先和吸血鬼小夜对话,她会告诉你重金属拖欠稿子,希望你能找他催催,和重金属对话,重金属会告诉你他的"Metalica专辑" 聂掉了,他没有灵感写作。回到宣传科,用"万能钥匙"打开大门,和LV98级的"伪福滚明星"战斗,击败他获得"Metalica专辑"。把专辑交给重金属,重金属会带你找到正下,而此时JET不会理你,继续和重金属对话,当说到"某地炒肝好吃"时,正下会出来抢夺你的地图,注意JET的魔法"流氓解说",这是本作唯一无视防御的魔法,随时补血,打几次迅速闪开,如此一直将JET磨死。然后和近时对话,他会提出用"最终之章"和你交换,对他不客气些就可以过关。

此后还有隐藏BOSS 阿尔,我们下次再讲。

# 编读往来

这个冬天似乎格外温暖,每当编辑部里忙碌的时候总是忘记看眼窗外是何天气,待到一出大门已是夜幕降临,北京的夜还真是来的特别快呀。所以,让我们放下所有的事情,忘记日夜的变换,一起来玩《合金3》吧,来一起进入Snake Eater的世界。

露露 小夜,不要刻意帮KONAMI做广

小夜 (笑咪咪) 哦哦, 大家要来玩 合金哦! \*\*

露露。我说那个啥……

小夜 嗯嗯。大家不要错过这个大作啊!

Q:如果光盘里再加入一些XBOX游戏的视频攻略就再好不过了。

山西太原 关音杰

露露、嗯、嗯、这个其实我们早就考 感过了,这期就先为大家献上《死或生 终极版》的先头攻略、礁呱礁~

小夜、喂……你有没有想过人家也许 不玩格斗游戏呀……什么都来点吧。嘿

Q:封面希望能做的更华丽和醒目一点。尽量选热门游戏刊登可以引导我们的购买,多增加栏目互动。

四川江油 任婧

票据。这一一封皮更华丽和醒目一些……7 只要美编那边不和我火并就行 呀 哈哈'。"

小夜 我们会坚持将最新最有趣的游戏 推荐给大家。不但是热门的也会是全方位 的哦!

Q:请将书中的游戏截图做得精美些,不要粗制滥造啊。

四川广汉 邓继翔

小孩,这个嘛~~~露露,你上来给解 释一下

需露 咳、咳、这位读者朋友你好



其实是这样的……嗯……其实今天天气不 错呀。哈哈~

小夜 咦? 我记得这附近的确是有一把闲置的裁纸刀的……

Q:贵刊图文均不错,就是错别字太 多。

### 景州贵州 敬杰

小夜 欢迎大家跟我们一起捉虫,争 取多抓几个变形虫来培养…… (某款虫虫 肉成游戏的后遗症)

第四、嗯、嗯! 谢谢你的提醒。我们 一定加大严打的力度, 对待它们就象秋风 扫落叶。

②:從何心但信,我看过11期的杂家后觉得增康 缺,我不清楚这种重动杂自哪里,但是真的帮助倒你 们为广大玩家所付出的辛苦劳动。我很赞到11月里一 位朋友她电玩帮的意见。我让就尽是日本的东西,非 欢欢美的魔幻经典和莫式的个人英雄主义,我也希望 电玩帮可以给人感觉更买买一些。现在的制面设计就 指不够,让被表攻,此外我也很看攻各局的胸或上市 日路水,很有风格和味道,亦坚保持,对了,还有得 期的"游戏宝母",希望这个把目里可以多聊聊她们 生活中的游戏故事。

指赤便增加电玩架的复数。另外加大"鑑潔住来"的 更振吧。让电玩都不完有咨谈和永晴方面被赌。而且 使能成为玩家之间交流的书面平台。最然网络相快 接。方便。但是落在宇面上的文字要靠让人感动和珍 供。

北京 纯白记忆

小夜 看来还是有人喜欢我和麗麗的 呀 (泪) . 偶也混水摸鱼的强烈要求增加 篇幅( TPS 偶不是男生, 所以杂志上的那 某照片里不是偶喻。

片有可能是我呢? 难道。你不认为照片里的人有点儿像周润发吗? "o"

### 参与14月活动的获奖读者名单

### 随机获得《恶魔猎人2》或 《胜利十一人7》光盘一张

任嫡	江油
纯白记忆	北京
邓继朝	广汉
孔全军	沈阳
刘越	长沙
张震宇	西安
唐展	长沙
葛福民	成都
薛俊星	深圳
李杰	重庆
姚希	北京
王晓宁	武汉
王蓉	南京
谢思东	沈阳
尹航	北京
周爱玲	赛獎
李丽	苏州
刘文杰	天津
谭欣	上海
陈昊	承德
吴涛	北京
张丽	栗皇岛
刘玉龙	上海
袁友茜	江苏
陈勇	大连

### ESPRIT全浴巾套装

关音杰	太原
敬杰	贵阳
张乐	大连
刘阳	<b> 學和浩特</b>
王容	绵阳
孙海玲	杭州
宋慧	海口
石敏新	甘肃
薛维燕	长春
王欣	长沙
邓宏	江苏
张永花	湘潭
刘光凯	南宁
马建军	证阳
胡浩文	天津
潛月	云南
赵侠	西安
江海	大庆
王玉霞	北京
蒋东民	11(09
夏文冰	厦门
孙美燕	兰网
半其元	等級

## 划时代多媒体娱乐手机 N-Gage QD 发售

(2004年11月18日 北京) 国内游戏玩家期 待多时的N-Gage QD 终于在国内上市。为 凸显"多媒体娱乐"概 念、诺基亚大中国区多 媒体业务部销售和渠道发 展副总裁黄伽卫甚至以时下热

下放

万种accelan在40世纪的母生女

门的cosplay装扮出场新闻发布会。热情

洋溢地宣布。"N-Gage QD将为中国市场培育更多的手机游戏玩家,从而推动中国手机游戏市场的发展与成熟。"

在游戏玩家的眼中。N--Gage OD是一款真正为移动游戏设计、震撼整个游戏世界的游戏手机。它拥有专为游戏操作优化的布局设计。游戏快捷键和明亮的屏幕。特别配备游戏卡热插拨功能,支持通过GRPS或蓝牙无线连接的多人互联游戏。随机配备64MB存储卡。1070毫安的BL-BC锂电池为游戏玩家提供了更加耐久的电力支持。



正式上市的N-Gage QD 简体中文版随机捆绑了三款 各具特色的游戏,为用户带 来了超乎想像的游戏乐趣。

"地狱镇魂歌"。"金属咆哮"和"传奇世界"移动版,这三款游戏均出自国内顶级游戏开发商之手。

"与开发伙伴紧密合作是我们的策略之一",黄伽卫明白表示了对开发伙伴的重视。携手推动游戏开发,丰富游戏种类是N-Gage QD在国内市场赢得成功表现的重要前提。黄伽卫的认识得到了数位红首席执行官兼盛大无线内容部总监吴刚的积极回应。

吴刚说 "正是因为清晰地看到了移动行业与游戏业日益融合的发展趋势,早在三四年前我们就已与这一渐流的引领者诺基亚携手,以共同推动国内手机游戏市场的发展。双方的合作就像是一场乐趣盎然的游戏体验。而且是一场互联互通的多玩家游戏体验,远比单机游戏更有乐趣。也更有成效。此次N-Gage 专有游戏"地狱镇魂歌" 以及经典网络游戏"传奇世界"移动Java版的推出,标志着双方合作的进一步深入。"

"地狱镇魂歌"。"金属咆哮II"和"传奇世界"移动版分别是N-Gage游戏。Symbian游戏和移动Java游戏的代表。为什么精心选择这三款游戏作为随机捆绑游戏》黄便卫的解释是 所户群体的扩展也是我们的考虑方向。N-Gage OD的游戏既包括经典游戏大作在手机上的移植版本,也包括易上手的。大众化的游戏。游戏玩家和普通手机用户可以各取所需,从N-Gage OD中获得同样的乐趣。"

N-Gage QD能够支持多类别游戏的原因在于。它是一款基于 Series 60平台的智能手机,拥有强大的扩展空间和丰富的智能手 机功能。例如,用户可以借助GPRS功能。直接登陆N-Gage游戏下 载专区,免费下载精品Java游戏。

丰富的智能手机功能还为N-Gage QD的用户带来了音乐、影像等全方位多媒体服务。N-Gage QD内置多部电子图书,并支持电子图书的下载和安装。它还内置了移动QQ,支持QQ秀。MMC

卡中预装MP3 Go软件,随机附赠的CD光 盘中还预装了Realone Player播放器。

此外,N--Gege QD还支持XHTML浏 览、彩信和电子邮件收发、个人信息管 理等智能功能。 随N-Gage OD同时上市的还有多款可选购游戏卡,包括大名 鼎縣的「重磅炸弹」级游戏如"古墓丽影"、"FIFA足球 2004"、"SonicN超音鼠"、"世裏越野冠军赛"等。

## 附录: N-Gage QD 主要功能列表

### 出色的游戏功能

专为游戏操作优化的布局设计、轻松进行两手操控 支持N--Gage专有的游戏卡游戏。同时支持标准的Java游戏。 Symbian游戏以及其它标准的游戏形式

支持GPRS连接。蓝牙无线连接的多人互联游戏

### 丰富的娱乐功能

MP3功能

CD光盘中附赠Realone Player播放器 内置多部电子图书。支持电子图书的下载和安装 新版移动QQ,支持QQ秀 齐备的智能手机功能 XHTML浏览 彩信服务,电子邮件

Series 60平台

个人信息管理

### 其限功能

手机画面截屏 MIDI、和弦铃声和游戏声效 话音记录器 随机配备64MB存储卡 N-Gage首发游戏大枪阅

### 地狱镇魂歌(Requiem Of Hell)



● 弁技、数位位
 ● 发行,诸葛亚
 ● 断戏类型,种G
 ■ 游戏人数;2人
 ● 发售日期,2004年11月

守护者最终被汲取了大量能量的达鲁突破了最后一道防线,那恶的力量摧毁了空木岭的土地守护者用尽最后的力量终于暂时的将达鲁封印并将最后的希望寄托在小精灵的肩上。小精灵在空木岭的那尸中挑选了Troy和Linda中的一人。说服了Troy后,开始了再一次向那恶力量达鲁抗争的征途。 达鲁深藏在地狱的最深层。依赖着龙树汲取看来自人类世界的力量。正在积蓄着力量准备再次的向人类世界发起致命的攻击。 Troy在小精灵的引领下在大量地狱生灵的集结攻击下。向着地狱的最深层进发…… 在游戏中,玩家可以扮演琳达或特洛伊 重新对付更加可怕的达鲁。

### 世嘉拉力冠军赛 (Sega Rally Championship)



■ 开发、世界 ■ 发行、世界 ■ 游戏类班、RAC ■ 游戏人数 1人

发售日期,已经上市

世嘉越野冠军赛是世界上最流行的赛车游戏之一。现在,有了N-Gage游戏手机,就可以在手掌中体验汽车拉力赛那种惊心动魄的震撼感觉了。游戏备有8款真实车型供玩家选择,玩家还可以选择三种不同的游戏模式,挑战模拟世界各地的公路的赛道。细腻的3D图像配合您敏捷的操控,风驰电掣的快感由此爆发。通真的3D赛道和完全仿真的拉力赛车将让玩家醉心于游戏中。可选的游戏模式有。速度赛、挑战赛和拉力赛。

### 靈都战将 (Ashen)



■ 丹茂, Torus Games■ 发行: 诺基亚■ 游戏类型: ■■■ 游戏类型: ■■

发生日期,2004年11月7日

《魔部战将》是一部超自然恐怖主题的第一人称射击游戏, 专为 N-Gage平台开发。当七河市被暴风雨席卷、被超自然现象 征服而陷入混乱之中时,雅各布也和其他人一样,陷入了恐惧和 绝望之中。当然,雅各布比谁都清楚这场灾难的起因。当其他市 民纷纷逃离时,他必须重返七河市,设法拯救它。他的姐姐还呆 在这几乎已毁灭的城市中。雅各布有理由相信她就是这场灾难的 主谋,因为她曾警告过雅各布这一切……

### FIFA足球2004 (FIFA Soccer 2004)



- 发行。电子艺界
- 游戏类型。SPG
- 游戏人数, 2人
- 发布时间 电子艺界
- 发售日期 已经上市

对于那些希望得到官方证书。完整游戏模式以及栩栩如生 的游戏体验的真正足球迷而言。《FIFA足球2004》无疑是最完 善 最逼真的足球游戏了。其动作按照高水平球员的表现设计。 角色的反应更加灵敏。通过蓝牙无线技术。您可以在N-Gage QD 游戏手机上与好友在《FIFA足球2004》中一较高低。它摆脱了线 缆的束缚, 带给玩家的只是多人游戏的无穷乐趣! 让人身临其境 的赛场氛围,基于现实比赛的场景。绝对的真实性以及业界领先 的游戏方式,《FIFA足球2004》是足球游戏中真正的王者。

### 古墓開聯 (TOMB RAIDER)



- 开发: Core Design
- 发行 Eldos Interactive
- 游戏类型。ACT
- 實 游戏人数 1人
- 发舞日期 已经上市

能在手掌中玩《古墓函影》,夫复何求? 这是一部集击獎怪 物、探险、解迷为一体的经典动作游戏、讲述劳拉在寻找亚特兰 提斯岛的遗迹 Scion 过程中发生的故事。游戏总共15关(分别发 生在南美、希腊、埃及和亚特兰提斯岛), 为全3D图像, 虽然它 运行于掌上设备、却是迄今为止推出的最好的《古墓丽影》手提 版游戏。玩家还可以下载《Assault Course》(突击训练场)。跟 朋友的鬼魅影像比赛,看谁技高一等。

### 超音鼠(SONIC N)



- 开发, Sonic Teams
- 游戏类型,A-RPG
- 游戏人的 1人
- 发售日期 己经上市

超音侃,这只"蓝旋风"是众多游戏玩家心中不灭的宠物。 在这款闪电般快速的动作游戏中,玩家们要扮演越音侃及其朋友 们Tails、Knuckles和Amy,通过五个区,每个区分成两幕。游戏过 程中,要不停收集圆环 避开陷阱和敌人,力争拿到Chaos Emerald,粉碎Eggman博士的邪恶阴谋。玩家所扮演的每个角色都 有不同的能力,这会让玩家们享受到不同的游戏乐趣。现在,有 了诺基亚N-Gage游戏手机,终于可以掌中玩味《超音鼠》这款经 典的游戏了。

### 混乱大冒险 (Pandemonium)



- 开发 Crystal Dynamics / Ideaworks.ID
- 龙行, Eldos Interactive
- 游戏类型。RPG
- 游戏人数 2人
- 发告日期,已经上市

这是一款出色的3D动作游戏。一旦上手, 玩家们很快就会沉 漫到它营造的美丽的魔法世界当中。该游戏共11关,要带领魔法 师Nikki和她古怪的伙伴Fargus和Sid通过中世纪时的城市Lyr. 《混 乱大冒险》中那异想天开的幽默定会让玩家们捧腹大笑。

### 传奇世界移动版



- 开发,数位红
- 发行: 盛大网络
- 对戏类型。RPG
- 游戏人数。在线别戏
- 发傷日期, 已经上市

传奇世界是盛大网络公司开发的网络游 戏,目前是中国网游市场的顶级游戏,玩家超 过千万。移动java版的传奇世界将通过与N-gage OD擦綁免费赚送的方式第一次和用户见面。 玩家可以将在移动版 本游戏中打到的宝物上传到自己在PC传奇世界的游戏账号中,从 而第一次实现网游的移动版本与PC版本的互动。

### 金屬咆哮() (METAL BLUSTER II)



- 开发 Pocket Studio
- 游戏类型。ACT/STH
- 游戏人数: 1人
- 发售日期:已经上市

一款超级过瘾的Symbian游戏 未 来世纪的地球领土之争。 联邦防务精英 克劳恩在炮火中与强敌智与勇的较量。 金属咆哮||在紧迫的硝烟战场将为你展 开华丽的重装机甲大战。流畅的8方向 移动和16方向射击, 多装备多场景, 超 爽体验的经典射击游戏!

### 玩家一句话点评N-GAGE QD



姓名:孙大乐 网名: SPINEWELL 游戏年龄,20年

### 为什么事欢N-GAGE QD:

无时无刻。随时随地的游戏。



姓名」刘楠 网名: 芥末臺炸机 游戏年龄: 12年

### 为什么喜欢N-GAGE QD:

功能强大、支持的游戏多、外 型也不错。



姓名: 王静 翔名: 保密 游戏年龄,有几年了。

### 为什么喜欢N-GAGE QD:

除了基本的手机功能,娱乐性 强.



姓名:李明 网名: Cappuccino 游戏年龄: 16年

### 为什么喜欢N-GAGE QD:

时尚外型与完美功能。

特别企划

## VF战士2狂想齒

自从《VF2》降临到游戏界以来。已经经过了正好 10 个年头了。如今。该作品重新登陆 PS2 平台。 可见魅力其依旧不减。而业界集点也再次证到了 VF之父 铃木裕先生身上。





## Virtua Fighter 2

SEGA AGES 2500系 列 是SEGA公司将过去的 名作利用现在的技术进行 再次移植的游戏发售计 划。具体内容就是将当时 的街机版本完全再现到现 在的家用机上,保持当时 游戏的原有风貌以及游戏 系统 最值得 提的是游 戏的动作 完全按照秒间 57.5街(官方数据)完全 再现 相信游戏感觉会跟 当时完全一样吧。当然 SEGA也将现在的游戏升级 改良为 "VER 2 1" , 不过 玩家依旧可以在OPTION中 特游戏版本改回到 "VER 20°。在游戏中、段位认 定模式。水银人的使用等 要素依旧保留。



Export mate to the water foods.



作为游戏特典 游戏中还收录了当时 SEGA SATURN 做的音乐,可他替换

## 是否还记得 10 年前的冲击感?

初代《VF》与玩家见面后的第二年,也就是1994年 《VF2》闪电量场。在当时来讲可谓是打破前一作的游戏理念和 常识的上乘作品,无论是宣传用的大量海报、媒体上使用的冲击 性画面,还是游戏本身的平衡性 所有的新要素将当时的格斗玩 家一网打尽。SEGA AGES今次再次将之进行完全移植也并不是什 么另人大感意外的事。而现在已经是SEGA公司执行委员的铃木裕 先生 海次举起手柄感受自己这款10年前的作品 相信依旧是感 低颇多吧。

## Virtoa Vigirier 2 lätta AVIBa

作为 3D 格斗游戏来讲。(VF2)) 可谓先期作品 中最成功的一作 它的影响力和技术含金字要超越书 的所有的同类作品 从而 时带动了3D格斗的设的 发展方向。而该作品的创始人 经本格先生也程序设 发售 10 年后再次因其影响而坐在了记者对面。而当

> 画家专用点照外生存下 当时是使年 Mac htosh 的 意图软件 在自附日本的高高中華 的复数来源。明先生也 前经向市四先生 手放过 战格斗 读で图制性的使用方法

初很多作为商业机密而食 图为上年皇帝规的的 有被披露的信息现在也成 了可以拿出来大侃特侃的 话题。

# 是顺导技术激光 声音 多边形限制下的对

一首先能请您谈一谈关于初代 《VF》发售时候的事吗?

铃木 大学时代开始 我就 一直在学习有关3D的制作 2D 游戏时代的时候也曾经制作过类 仅《HANG-ON》和《AFTER BJRNER》这样的拟3D类游戏。 第一次制作的3D游戏是《VR赛 车》,不过当时还是希望能将多 边形技术运用到人体上来,因为 人体从来没有在之前的游戏中出 现过.

#### -当时是受到《街霸2》等稳斗游戏风潮的影响吗?

铃木 与其说受到影响, 不如 说是想将游戏中表示的角色数降 到最少。比如说如果制作一名相 扑选手,为了体现特点就需要很 多圆型多边形构造、篮球游戏的 话需要描绘10人 足球游戏22 人、橄榄球是30人。人数本身虽 然不是最大的困难,但是当时的 机能根本带不动。所以将制作对 象设定为1对1的格斗游戏是必然 结果 这样的制作也是3D发展的 一个过程。当时,在结束 (VF)) 而转向 《VF2》 制作的时候 我们 主要进行了2方面的改动。第一是 在花子更大的心思对角色进行肌 逻辑绘。还有 个是在制作 《VF》时 角色动作花去了我们 报多的时间, 为了保证生产效率 是否要进行政进。



## 寺田克也与《VF2》

若谈到《VF2》初期阶段的角色设定 寺田克也先生则功不可没。在完成了《VF》的角色画像之后 继续接受了有关《VF2》的角色设定。当然 对于角色构造和纹理贴图都有技术突破的《VF2》来说 鲜明、明确的角色设定显得相当重要。

事过境迁 当初一些被相当保密的资料现在也可以在媒体上与玩家见面了,而等现先生和其他工作人员当时留在资料上的文字还相当清晰。在当时,大家进行的工作只有一项 那就是将寺田先生的角色设定在工作人员可能达到的程度上完全体现出来,最后留下来的 则是今天我们看到的这十名角色形象 而最初的设定稿也成为了角色选择画面的图象。





## 纹理贴图技术得到了军事相关企业的帮助

### 业务用回路为当时的军事用产品

铃木 当时的纹理钻图技术并不成 憨 而这项技术运用最多的 是美国方面 军事相关的企业。比如人造卫星上送回的 信息可以借助该技术绘制3D地图 还有就 是战斗机操作方面 模拟演练时也会用到 该技术 当时该技术的佼佼者 是美国的 Lockheed Manetta公司 (与Lockheed Corporation公司合并后 现在名为Lockheed Martin公司》 在对苏联的冷战结果后 这种技术也渐渐脱离军事 开始向民用企 业转化发展。SEGA公司正好赶上这样。个 好时机 原本相当显贵的军用集成回路也 只不过是 般痛业产品的价格 这对当时 纹理贴图技术的发展起到了相当大的作 用 不过问题也接踵而来 因为我们当时 根本没有能够适应这样回路的贴图技术人 众多的贴图部分 个色块只有一种 特定的颜色 要使用乳的颜色则不得不进 行更换 可见当时来将是多么辛苦的 I 썉

## 另人苦恼的动作捕捉则交给了机器 ——那么另一个课题,也就是动作捕捉问

MARKET BUT STATE SHOW I

## 让新角色的攀法成为玩家选择的重点。

您能该谈《VF2》使用螳螂掌和醉擊 的新角色吗?

袋木 当时养虚在已有的8名角色中再增添2名新角色 养塑他们能带给大家犹





如成龙电影中那种有意思的感觉。其中形意学是一种模仿动物的拳法,这既是它的特征 又能起到充分的娱乐作用,而且最重要的是大家理解起来会相当容易,除此以外也没有什么选择。

不过 即使有很好的构想但是无法在游戏中将之全部体现出来也是自贯的 我们虽然有《VF》中8名角色的基础 但是面对《VF2》的要求来看 依然要从零开始。为了能让自己亲眼目睹武术的魅力我自己决定去来中国进行取材

### TOPIC

## MODEL2 的发售

《VF》使用的基板是SEGA公司早期的MODEL1,而《VF2》发售时就已经是其后继产品MODEL2的时代了。最初登陆在MODEL2的作品。同样是SEGA公司的《梦游美国》。比起MODEL1秒间18万多边形的运算是度 MODEL2那秒间30万的运算几乎可以达成1的倍数 游戏画面当然也要比前期作品好出许多。其实当时《VF》是打算与MODEL1上完成制作 这也一时成为业界的话题。不过不可否认的是SEGA公司有众多的作品是在MODEL2上一炮走红。

### 军事用品最终转换成为商业用品



不过在当时来讲 这样的商业用品 也要达到90万日 元的价格、相当高 昂、

贴图



与秒间 60 帧的实现



贴图技术的 进化将秒间 60 帕的画 面完全实 现,可谓 大飞跃,

## **独立改造动作捕捉系统**

现在来看 动作捕捉系统已经成为了 开发游戏中一个不可缺少的环节 但事实 上 该系统真正导入游戏制作过程 是从 《VF2》正式开始的。原先、该技术主要 运用于医学研究方面的 确切地说。捕捉 人体动作主要是针对运动医学方面的研 兖 那时市面上的的动作捕捉系统成品是 意大利制作的,到后来SEGA公司投入游戏 开发,则是经过自己研究改良制品。下面 的图片曾是公司内部资料,现在也可以通 过大众媒体公布给读者了。



在 7 4 动作的胜利委员是通过动作情经记 成制作的

## TOPIC ---

## 醉拳与螳螂拳的战士

《VF2》中登场的2位新角色——瞬 帝与LION。与之前的八位角色稍有不 同 相比之下肾券与LION的动作非常怪 畀 操作方面也有一定的难度 很难上 手。但相反的 与这类角色对战的时候 会产生出不小的心理压力。而且他们是 最先导入轴移动概念的角色.



12 电子波状性器 December 2004

## "正因为是制作一款游戏,所以更不想草草了事"



### 为了接触武术家而来到中国

铃木 如果只是八极拳对八极拳的格 4、那我个人会非常高兴、但这就失去了 格斗游戏的快乐。对于格斗游戏来说,不 周拳法间的相互切磋是不可避免的, 然而 这些文器在电视电影里看到的完全不一 样、当时周围也不认识可以指导我们的 人。赶上这样的情况,所以我决定去进行 实地取材。事实上我自己对中国武术也非 常尊敬 还有因为是制作一款游戏、所以 更不想草草了事 随后便去了中国的少林 寺进行取材。说到少林寺 相信给大家的 印象都是武术的发祥地,但事实上这里有 超过300种以上的拳法类别。也就是说只 去一次的话是无法见到所有拳法的。当 然 在那里跟很多拳法家进行了长时间的 宋教、 我经常问,如果我这样《伸拳头》 的话你要怎样躲,但其实无论怎样的动作 大家躲避的方法却都一样。关于点我后来 考虑到,可能是因为我本身就用的是比较 慢的动作、而事实上慢动作根本就没有躲 的必要(笑)。

## 大家误以为是日本的空手道家来挑战

--听说您在当时取材的时候有受过伤?

铃木 当时并不光是只颇武术家进行 求数来看。偶尔也会跟老师们的弟子进行 切磋 有一次跟他们对战的时候不小心被 踢到了 (笑) 。不过并不是什么大不了的 事罢了。记得刚刚与那里的大家见面时 很多的练习生都好象是要全力上来与我应 战 样。因为当时他们以为我是从日本的 空手道家 本次是来中国统战少林拳法 的。不过后来,只要我一次变应战拳法 观战的人群中就会发出"哇"一声惊呼 而我更是希望对乎能尽可能地全力投入对 战,因为惟有这样才能更快地了解拳法 在中国的时候也都是这样想的。



### TOPIC

## 拜会

由于铃木先生自己对八极拳也非常感 兴趣。所以才去了八极拳的发祥地 中国 河北省的孟村。事实上在出发前 能有怎 样的收获连铃木先生本人也不知道,甚至 能否通到真正的八极拳老师也不清楚 但 是他表示"去的话'定会感觉到什么"。 那个时候孟村恰好属于中国的开放区域 即使是外国人前往也不必费多大周折。也 就是在这次的旅行中,铃木先生与到了吴 连枝老师.

吴连枝老师是吴式八极拳的第七代宏 **家(就是掌门的意思),现代正宗八极拳** 的传人, 而且其在孟村的影响力也相当 大。在中国的旅行时期,铃木先生受到吴 老师的多方照顾 就连被大家所熟知的 《莎木》这个游戏也是源受八极拳的影

### 吴老师与铃木先生







茂潔的背景场地就是按照上图像山少林寺的雪林

### TOPIC

## 中国取材后,成果突现。

铃木先生自中国取材归国后, 《VF2》的制作方面又较前一作有了相当 大的飞跃。除了加入了黔帝和LION这样使 用带有中国特色拳法的角色以外。结成和 陈俶还增添了很多架招,角色本身也从而 得到了很大的充实、可以说。这一切都是 拜中国之行所则。尤其是结成的外门顶 肘 针对对手的上、中、下段攻击有不同 的反击模式,使用结成的玩家也可以根据 对手的不同状态进行防御反击。此外 取 材还给游戏的很多舞台带来了不小的变 化、除了先前介绍过的陈浩的场地以外 纳成的场地也可称得上是八极之地 —— 孟 村的铁狮子,

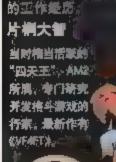


生成之 使与统约成化人值专业

## 秒间移帧的制作预定突然骤升为88帧

資到《VF2》并发过程的时候。当时 性密示发现境。IBEGA、AM2所属的片桐先 **媑**纀鄾揅帿韄僴灩閖

於何。当初开发《VF2》時刊順定第 秒间30載深個層来在制作在MCDEL2上的 《梦游英国》升为秒间的能用脑后决定也 将《XP2》·労集到此法事实上》·使看着2 比1有着本质上的飞跃是一件非常男人兴 **杳绝事::|圖为制作中的需要次逐考除作揃** 提系統正式等人弄波过程深端时代在2 来讲《根多新的尝试都让火兴音》 不巴利能够待在开发现场。但是 这一切的简贴还能有着非常高兴



"那是一个能做自己理想中的游戏,

## 还能有市场的时代。"

SEGA SATURN达到了完全移植的水平

-说到畅销、强后完全移植的SS版也 相当畅销呢.

铃木 在将街机 版移植到SS版的时 候 我们进行了速度 提升 还有特色面在 可能的情况下进行最 适当化的调整、当时 的街机基版性能一直 都根高 但是面向玩



家的家用机性能则远远不足,能够说得上 是完全移植,也是拜最适当化的调整所 赐。像前几天别刚发售的那款那样加入众 多的新要素, 在当时来讲更是不可能。当 时用了整整1年的时间调整改进的街机版 本、同样使我们花了大约1年的时间才将 游戏成功移植到SS版上。不过现在想想 当时那种情况下的游戏平含进行移植 的 确差不多要花上将近1年的时间。

——随后、SEGA SATURN版上发售了 《VF》的portrait、动画方面也制作了 《VF》的TV版动画,可见是相当有人气 的作品.

铃木 在游戏中 角色画面的表现会有 这样那样的剔约、比如贴图限制啊 机能 方面等等。这样的话 角色设计师自己的 风格就无法在游戏中表达给玩家,所以 我们通过发售portrail 这样的方式 - 來特他 们精心设计的角色原巢带给大家 这在当 时来将、也是玩家相当关注。希望的。能 由我们来做实在是太好了。如果当时依旧 按部就班的话会不太好 因为对设计者来 讲、要给以他们不断追求更好的机会和信 心。相反、对于SEGA以及玩家来说 也是 一个促进双方的大好机会,

- 《Virtua Fighter 2》 这款游戏、铃木 先生是在怎样的制作主题下进行开发的

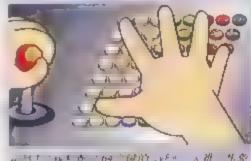
> 铃木 主要是想通过动作捕捉系统 来制作一款3D计时游戏 此外就是 希望多边形的表现能够更加柔软 化 将《VF》中的人体 在2代中 以每秒60帧的形式活动起来。那 个时候来讲 对于技术人员是 项非常大的挑战 攻破技术难点 的速度犹如龟爬一般。总体来 讲 是 个有卖点也有制作难点 的时代、提到《VF》这个主题的 话 只要攻克想在其上面实现的 技术便会有市场 而不用担心其 》他方面。

### TOPIC

## 64个按钮的Virtua Fighter!?

现在大家接触到的《VF》系列作品。 都是一个键的成品 事实上当初铃木先生 曾经构想过将《VF》制作成为64个键的格 斗游戏。 "虽说是64个键 但也不是1个 按钮对应一个动作的,而是将之设计成为 面积感知的概念 以8×8的排列方式 这 样可以把玩家的感觉完全传达给角色。比 如希望右上方有什么动作 那么只需要按 右上方向的键就可以了(笑),现在想起 来还是非常有意思的设定"。

但是 如果当时这样的设定真的延续 下来,不知道现在的《VF》作品会发展成 什么样子。



生 付了 · 班本作 · 104 · 倒的 。以下 人雅 生衛 11 - 57, 129 " 1 17 1. A

### TOPIC

## 由 MODEL2 移植到 SEGA

## ATTIEN.

甲在1995年3月、SEGA公开了SS版上 陈佩跳舞的动作画面 自那以后大概9个 月的时间就完成开发、当时来讲开发速度 相当快,而那一时间段的开发作品中 还 有很多其他也同样受到相当大的关注 在 随后的发寒过程中。《VF2》取得了140万 张的惊人销量.



完全被使再提供表示的要求。这到了金融服务 灵温声的主观变变

## 席卷日本的《VF2》狂潮

为何玩家因《Virtua Fighter》而狂热!?

1993年8月,AM Show上《Virtua Fighter》作为一般游戏公开与玩家见面 随后,该游戏发展成为一款足以留名历史的强大作品。《VF1》、《VF2》,无论是在当时的街机市场还是家用机市场 都以 游戏画面由2D向3D转化"为实点,这也是这场世纪之城的风限。

在利用3D多边形技术, 也 就是VR(virtual reality)假象现 实技术制作《VF》以前 其实已 经有几款被大家所熟知游戏在市 场上流行 比如ATARI公司早在 B3年出品的《I ROBOT》, 还有 NAMCO公司BB年出品的 《Winning Run》 作为厂商进军 3D的利器 它们的面市就好象给 **的戏业界带来新鲜血液的效果**一 样 但是,直到《VF》发表为 上 所有的30技术游戏都是以机 器人或者机械为主题的,也就是 所谓的无机物。相反,若想利用 3D技术对有机物进进行刻画 比 如人或者其他生物 那么则需要 CPU有强大的能力才能够支撑多 美节程序运算 在那时来看 拥 有这样技术的芯片,属于需要数 十亿日元的价格才能购买到的军 用产品

但是 在92年 AM站在了 游戏技术水平的顶点 并向业界 宣布"我们将利用髙科技娱乐技 术来将新时代具像化", 随后

"VP开发构想"正式启动。那是一个令SEGA公司整个走向3D化的时代,不久后便诞生了动作排足系统(92年) 以及将世界带向3DCG格斗的《VF》(93年,。在1993年12月,《VF》的年,。在1993年12月,《VF》的在,。在1993年12月,《VF》的统义《街隅2》为为的风景的,为时间以《街隅2》为为的风景,是一记猛击。成为了业界限的强力的异类存在。游戏中,结成,JACKY等格斗家的细致动作



将玩家从原来的那个2D世界完全 带领到真正有空间感的舞台上 来。还有那种被命中的质量感 仿佛可以角色的痛楚传达到玩家 身主来 革新带给玩家的惊喜举 不胜举 随后便爆发了针对游戏 12D 3D 就优数者 的大词 论。

街机版《VF》带来冲击的门 年后 1994年17月 对于《VF》Ⅰ 来讲 SEGA发生了 件非常重 要的事情 那就是在硬件方面针! 对对手任天堂而做出的公布自己 新家用主机的决定 那个时候的! 玩家 正处于SFC带来的2D游戏。 黄金时代末期 一场20与30的。 争斗势必要发生 而SEGA的SS 以及随后出现的50NY的PS都配工 以3D引擎 仿佛宣告榜3D时代 的采临 面此时 《Vf》作为 55发售时的主打游戏而决定移 植 当然SEGA也没有让业界失 i 望 从街机向家用机进行的隔度 完全移植着实让《VF》又在玩家( 群堡火了一把 《VF》的黄金时 代到某了 以至于那个充斥时代 玩家话题的都是 你的\\「几段」

从94年开始 SEGA也进入 了黄金周期 在《VF》发售以 后、SS作为「可以在家玩 《VF》的主机 销售数量曾 度领先PS 更重要的是 玩家更 期待《VF》的下一部作品问世

終于 在94年11月 万众 期待的《VF2》与玩家见面了 在新基版上的表现更是不俗 MODEL2上的运算处理将初期设 计的风格特点输入映于屏幕之 上 秒间60粒的圆滑动作 就连 一直坚信20格斗原理主义者也不 得不暗暗赞叹《VF2》的高游戏 性。

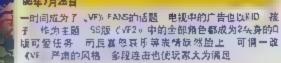
已经习惯了5S版操作的玩家 又纷纷为了《VF2》奔向街。 机 一时间 街机厅里从小学生到上班族一字排列在《VF2》前 100日元的硬币向机器内的 倾泻从未停止。电视新闻以及专业杂志方面大量报道《VF2》号 发的玩家界狂潮 人们已经将《VF》的等级视为全国性质的计量单位。

## WIR CUATISHT EN HEMA



面向亚洲市场发售的战略娱乐用作品 是AM1在ST V基版上 直接开发的构机的戏 与55上的 xVF() 相比 角色的压图处 现有了进一步的提升 被玩歌戏称为 (VF) 部 当然后来SS 上也进行了转换 角色或定依旧为寺田克也先生。

## VIRTUA FIGHTER KIDS 10年7月26日



### FIGHTERS MEGAMIX

96年12月21日



AMD時 4VFn 发售以后的的所有SEGA出品3D档斗游戏的加色 共同融入这数作品 第四果 共有人气质色28名 犹如一款 珍格;涉戏的导典 另外 游戏中丰富的游戏硕式 众多的 隐藏角色 也得家庭用穗斗游戏的萎嫩粗篮一个新领域。



当时的等GA AM2 已经成为下游效界先进开发技术的代表 作为SEGA公司的一份子 典核也投入到了65上众多游戏的开发中去 配以强大的SS游戏开发平台(66的3D游戏开发工具被称为SFG。)而AM2自己研发的的政内SS移植时 也是自己独立进行的、每同时期的其他游戏进行比较、有看更多的迪特风權 例如《梦游美国》和《YPA位誉》。

## VIRTUA FIGHTER 2 HISTORY

# Carrotte Carrotte

### Update to "Version 2.1"

在AMS属部处行内点数的新型对放的放机。使用新型软件 在制作过程中对特效的单衡性进行了调整。按证据积为 "VF2 1" 在人与人对战的情况下进行了被多效员。无知取 育了连续急速后退等消极战术。使得游戏的人气度两次上



#### Miding Features of "VF2"

計划 EVF25 增加隐藏统

将 近1%的核品投降技能整治 透镜点了其他隐藏性能 可 过说是丰富化的 0 / F2 。 不近 如果有意与对于打战事等 比如无伤害的情况下等时间社员 这样观方会同时出现很利 要势 这 50.5成为当时游戏玩家的一大快会。



### SEGA AM2 RAD DEPT.2#

AMZ DE

正式名称为SEGA集工模乐的戏研究开发制 在不断追求高CG 质量的同时也向负着软件研发等任务 FO年代时 博高了众 多常改玩家的同联 说到其他的关联作品 还有披大家所购 加的《芬本》。



在《FF2》发现后。在玩家屏中引发了巨大的腹动。时间之长范围之大是其他游戏所迟述不及的。尤其是在玩家群中展并的信息交换。无代经何一放游戏就攻略时都无法产生如此大门连续效证。阿德士随处可见每色的应续转。母母有新连续授被研究发现假会展开激烈的讨论。游戏行更是玩家切破空流的好场所。每常可以看到放假结似的不断进行理论和实践。



### "王天四"

这是当时《VP2》还在开发时候的事 AM2内当时有4位水平非常高的制作人 菜电玩专 ]刊物为了访谈版块的四材来到SGA公司内但当时来讲 公开这"四天王"的真诚目是不被SEGA公司允许的于是。 原本杂志就存了"那就是因名有因天王感觉的角色最刻面等" 其中片桐先生被描绘成为了"四天王陈洛"(是真的)

95年10月9日

ITHITTOA FROMTER NOT TV ANIMATION

等一辑结束,都会由迅速陈格的声优于叶素先生对必杀 进行解说 很有《北斗之拳》的风格) 独特的风格也 引来了VFFANS的要贬不一。但仿佛收视率还比较另人满

計画で開 (VIRTUA PIGHTER)

MUSIC

复 最后又连长了三个月的播放时间。

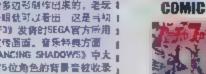


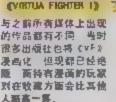






以这些CG作品全部是出级高水 1 平的多边形制作出来的,是最上 家 明代可以看出 这是书初! (VF3) 发售的SEGA官方所用 1 的宣传画面。音乐特典方面 (DANCING SHADOWS) 中土 经有5位角色的在最音纹收录





### I COANCING SHADOWS

货本是生负责监督 贫资料篇性质的作品 做了 CG和各种业定外还有 些角 色的背景音乐 当然作词作 向方面都有新的变化、其中 还收录了两收SEGAKARA (SEGA公司专属的卡班OK部) 门。的作品。

#### VIDEO



I WYHEEL OF FORTUNES

情众多名玩家进行监督律 改 敬录了他们精心研究过 切非常带有个人风格的角色 连击按 属于攻略性质的出 殷物,该系列以角色为单位 总共出了10地 当结除此以 外还有很多其他的ViDEO政 畦.



在全国各地掀起的《VF2》的人气 他漫孤到了其它各种媒介,周刊 PLAYBOY刊登了对特本裕先生的价值,即列少年杂志也如中连载了 有关Vf制作的秘语。电视动画开始放映、各种周边的玩具设备也并 始不愿的发音



其中。而《水银人》篇也是相当具有吸引力的特典之

任何 名玩家都希望第一时尚看到至多边形技术下属生的革务员 都希望被最头缘的制作技术带领到一个能100%投入的整 放戏. 戏当中去。 (VF2) 将以上两点感触症位于现象。 荷 (VF) 从1到 2 的飞跃又让玩家双为观止。所以当大家在建个发售的C G POHTRAIT中不断看到新勘象时 种种对《YEI》的探測体態實際 特在玩家中迅速展开。SEGA的管件學段可见一班。

(VF33 ID.

CG PORTRAIT VOL1~19

保慰者(VF2)的大人气热雾。利用肾等多

切形水平射作出来的角色CG也分類以人物

多的形式与头家见面 其中的设定 比如

順關 帽以及头龙等设定据证辖到随后的

### **評實**金时代的90年代

1993年8月

限労権景《智》

的复传攻势

■AM SHOW初次公开《VF2》

1993年12月 ■ (VF2) 決定器値到55上 994年6月

物\$5期的《VPI》发售

1984年 2月

■ 《VFZ》均机整全型运费开输 引起巨大轰动。

1005年1月

■全国VF大会——VF Championship 图列

1995年3月

■越级包含二般的质令公开

19954.57

**確定に関係なる場合** 

1095457

■\$5氪《VF2陈贵湾报》公开 1995年6月

MST-V版(VF Remis)全国运管开始 1995年7月

需在TOY SHOW上公布了SS数(VF2)的预告助通

1995年7月

■土草醛 4VF Ramik3 岩色

1995年9月

■由2向2 「进行升級

1995年9月

圖新光游戏號体进入全国市场

■动画TV胜开始把放 995年10月

MISSRE (CD PONTRA T) 发展

995年12月 ■55版 (VF2)) 发售

995年12月

■ AM2在 まただ 株のfficialCalendar



#### THE SPIRT OF

III Champeonie

高宿西巴

因为元集了众多VF高手,成为VFFANS朱洞而变得众人管知。在这 除了与其他玩家切磋以外、场外交流也成了相当限引人的地。 甚至还没有专门的投票现众库。此外拥有所样人气的地方还 有通常被称为智々者的解房运动中心以及町母アテナ等地方。



云集全国VF高华的VF景美 惟有原有胜出 与其他格斗游戏和比。 (VF) 的对敌大赛数量之多可见一组。在 1 这其中,既包括街机上的'和Z,也包括常用机SS上的作品、众多 1 类型的比赛都是在95年才展开的 第一园的优胜老是一位10为相 1 JEFFRY的玩家



### **VF IRONMANS**

VF性人

NVF3 引起巨大的表动以后。相当出色的玩素自然也就成了大家关 注的集点 大家憧憬的产经并不是手提强控制效的"人 而是先 借自己实力而取得VF铁人称号的"铁人 全国各地约100位铁人 参加的比赛被成为百人担手。他们已然成为了其他的领律。



以VR技术 也就是被称为幻想现实技术开发的《VFZ》,却在使大一部 分情况下 成为游戏史上对现实生活影响最大的一款游戏。自从有了 类似"最近新宿出了个很厉害的。ACKY" 到最后演变成"目前幸丑 方的布莱安特兄妹人气极度上升中"这样有明显地域倾向性的感情投 入。甚至还有"听说中国人处Vf没有 套"这样国际间的信息运传。



为什么那些赛手都有一个简单明了的代导 呢? 事实上这至追述到《VF》刚刚盛行起 来的时候,那时的玩求在连胜十月左右以 周围的看客就会有增多 其故结束免 会被大家相互传诵 而称呼也大多相似, 比如"他袋出了个妈莲的SARAH" 魏后: 魏后会 演化成"那个他袋的SARAH",最后成为 "油袋SARAH" 简单明了言简意赅. 而这 简单的意思组合己经深深浸透到《VF》文 化中去了, 也成为 (VF) 玩家的勋章

### 《听》用语解说

每个核斗游戏都有意见于自己的特殊用 语 这些原语 般也都是从切磋中产生并 只有深入了解这个游戏以后才 被简化的 能明白词语意思。在《VF》文化中 包括 画面上出现的信息 或者强行输入的不同 方法等等 这些同样也产生出了众多的简 单用调,比如整车查击 干本器、自动2 常盘线apec al  $F_{\mathbf{h}}$ **台灣6100** FTC:



### WINTLIA FIGHTER 2 Nor SEGMSATURN

SSME (VF2)

在85的計划中 无论是技术方置 还是铁瓷和历史方面都是 不可缺少的角色,就当时来讲。能够将街机的画面完全移植 到歐用机上来 莱明AM2时勤效技术的把题 以及对65木身 把握的程度达到相当高的程度



### BEEP: MEGADRIVE

这是\$P\$A的专献杂志。自从94年5月开始发 卑い来 一重从SEGA AM2方面获取有关 evel 系列性品的新信息 无论是未管公 开的资料还是制作人员的价值是 如押设 一本科权的专篇杂志也不为过



#### SEGA GATURN MAGAZINE

其中的SEGA AM2专栏他得染内在那时和当 畅销 其 连带登有美在中国取村以及 6VF9 的其始关联情报 还主要针对55的 开发进行提道 是"EGAFANS每月必读的刊



《VFZ》在SEGA与SONY进行次时代战争的战役中起着重大的作用。 传闻当时的PS陈贵老大山丸茂健先生曾经在看过SS上的《VF》以后 说出了。这游戏体现的就是型的全部优点。 于是大大加强 TPS的 30表现能力 如此看来 现在这个30称篇的游戏界 完全是拜当时 的 EVED 所開

#### 棒拟街机手架。野安闲福杆

SS版 (VF2) 发售以后 该器杆则成为了主 体(VF)FANS的热液晶、这款专用具杆于 96年5月27日正式发售 价格为24800日元 长74厘米,是SEGA为SS开发的量大型号的 周邊产品,其便採街机的手度甚至可以乱 真 只不过停机时的故重问题也很严 - 地



### MM2研发部门的宣传活动

能够使得《VF》系列知名度不断扩大 AM2 研发部门的功劳当然不可小视。事实上 AM2拥有一个完全脱离SEGA公司的宜母 部 融后这个宣传部门并入SS某专门平面



奖体杂志, 据说当 初的那些官传印成 员现今依 日活跃在 众多杂忠媒体内



# DECEMBER 2004



- O'Q







决战3











KOF'84



战斗精英。二战伞兵团

BattleFlag

## B球大战之旧共和国武士2 古慈?



由之下 这个纵横半生 作恶无数的一岛对调当家 也是 写像生铁拳大会 号称"铁拳王"的 代怪态 在五代的序幕中正式退场。"这就是游戏预告片的内容" 该游戏的设计人员Katsubiro Harada故意实了个关于 预告片的片层似这样 张西面画下句号 使者冲关发的三岛一八飞入天空 身后的地面已经变成了火海 虽然上岛平飞在《纸拳》。中铁席了 不过 一岛财团主办的铁拳大 会并不会舞此而中断 第五届铁拳大会已经在如火如荼的筹备当中啦。

### 数品用证券图式

与前几代游戏相比 《铁拳4》最大的变动在于加入了墙的概念 你的战士再也不今在 个至 无起伏的平面上移动 格马场上将有墙或其它突出地表面是被物一层。由于不 商的设计思路是不错的 但最终的效果却让人非常失望 在布线中 地面上点差分布 赞许多分别和玩玩主。不平的地方一般明到游戏人物情。时的各场发挥 这个每次了角级的证据性和大向感在格斗中所起到的基础。 其实 这个问题不仅图视着游戏玩歌。也给我们这些游戏设置。严语或一种 大的麻烦 所以 我们不能把笔去掉" 梁府 飞飞铁季罗" 《铁拳3》颇为相似的地面系统 "K moto介绍说,破坏力像人的资 發攻击技不复存在了──在前作中 只需出着1,2次 就能够详细 盤前面的放入計例 除了揭露边场上的墙壁排舵之外 4代以前给 采用的"无限场地"、"绿菌竞技场"等都将在《铁拳5》中再 现,另外 还有一个给人留下深刻印象的年夜竞技场设定 如 果格年上触动了它 它将会象吹散的精公英 桩 自色的锌 片向四处飞腿 汲上新台阶的《铁拳》系列也们版的《铁拳5》 采用了全新的游戏引擎 写前主相比 ""《提惠" 不少。不过 经Namoo有关人士确认 PS2版本的 视效水平也将会有商程的提升。 夜们从文思之 婴减少多边形的数量 更不会问封书动地移植 前作的倒形技术,《缺幸》系列每推出 代游戏 動面质量都会较前作提升 个 \* 接自Namco的英术设计师 Yoshman Mizushima升輕说 他并于 差开批第 風然PS2版本目前只完成 了40% 主的视觉效果几乎已经达到了街机版的水准。 无论是头发的眼动 农物与博品的债务与动态 还是 搜各种招氢附肌肉的伸缩与拉动 关节的弯曲角度

· 中国有關天實技工。也有盡為東於

WWW.GAMEPRO.COM.CN LETTERS & GAMEPRO.COM. CN

## 游戏人物"全家福"

我们不会缩减游戏场色的数量 \* 游戏 设计师Katsuhito Harada承诺说 至于《铁拳5》 将会保留前几代游戏中曾出现人物 这 点已 经得到他的默认 下面列举出了《铁拳5》的赞 要版角色屏单

风间 飞鸟,新增角色 她的武术流派与风间准 颇为相似。

布票事票
・要需
他是一个不受任何 方勢力控制的受制人 之所以参加第五届级拳大会 只是为了获得永生。

克丽斯蒂 使太罗,她之所以参加性条大会 是为了营业地的祖父。克丽斯蒂的祖父是一名 Captietta大师(有些人认为Captietta是武术 有 些人则认为是舞蹈 它融合了舞蹈 音乐 宗 教仪式 搏击 甚至杂技表演的元素

克雷格·马杜克 他是一位巴西柔术大师 曾 敬在的手下 所以,他发誓更报仇。

风度,新增角色。硬派中国武术家 招式报 毒 醇心于研究或学。

花師,在韩國军队服完兵役之后 为了重温与 老對手风间仁格斗的刺激感觉 花鄉再度报名 參加第五届战學大会。

Jack五代,它是G则图开发的新一代机器人。

及同仁。他体内的界境基因变得越来越强烈 为了寻求解放之法。仁英次参加了铁拳大会。

禁 剪 單 下 ,她之所以参加数学大会是小教 非算的奖金而去的 她需要一大笔钱 买做家 乡的森林

三岛一八,他是三岛平八的儿子 体内同样拥 书思增基因。

肯 一个来自最高部的传奇取业律战手 脸上 整美中整一部面具

舞,身份尚来确定的角色。不过 Namoo的游戏 开发人员只要一谈起这只好战的集。就会忍不 住的大笑一场

李超號 他是"岛平八的养子"之所以参加第 五届铁季大会 是因为大会开出了"获胜者将 成为三岛财团的统治者"的调人类赏

雷武龙 他是一名香港智宗 之所以参加第五届铁拳大会 是为了追踪一个通知犯的下落

表 小 阿。她仍然担任着「岛财团的守卫者之 取 一心想回到过去 找到潜伏在三岛家中的 恶魔 提前制止流血事件的发生

马歇尔·刘、一个明光强。他之所必参加铁拳 大会 是冲导高额的奖金而去的。他的儿子因 为输了保罗的自行军而被关进了监狱 他需要 笔钱保释儿子。

提響 威廉斯 位爱尔兰杀手 擅长Koppo (一种从日本的各气道度变出来的武术流派。

保罗 芬尼克斯,熊曾经嘲笑过他的武术造 治 为了证明自己的实力 保罗决定参加第五 屋钦拳大会。

實文,新增角色。雷文<del>是一</del>个美國忍者 身世 背景不明。

史等夫 福克斯 他是 个英国职业举击手 年幼时被人收养 为了迫查自己的身世而 寬 在奔波,

告光。他幸國千一个浪人集团 之所以参加铁拳大 令 是为了找杀死他的伙伴的布莱思 费雷哥仇。

19 December 2004 **奥科·** 中時候









就象《VR统士4》一样,在《铁华5》中 你可以使用各种配饰 和服装集装扮你的格斗士。人物定制系统的规则与创机应涉及的IC卡 极其相似 一玩家只要通过不同模式的考验 打败相同级引或更高级 别的对手 就能获得一定的积分 然后用这些积分来换取各种衰凝和 小配饰、你不仅可以使用首饰和太阳镜来打扮你的格马士。还可以及 要他们的发型 服装和肤色发色,马杜克长满浓密黑毛的胸腔是其性 感的标志 但是很多玩家却表示不喜欢 现在 怎么欢你说了算。) 街机版《钦拳5》中号称收入了600余款人物头型 面孔、版体上半岛 和肢体下半身——PS2版本中收入的式样只会更多。

达到了极高的逼真度 较之前几代游戏更为出色。再加上Namco克服了更 多的技术问题 使得国面在内缘与锯齿方面获得了改善 达到了大多数玩家 所能够接受且赞赏的画质表现。虽然背景画面变得更加华丽 《铁泰5》仍 然能够保持60帧/秒的晶面速度 而且可支持逐行扫描。

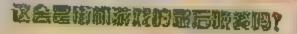
### 赝器的拳头

凡是存在两个版本(街机版和P52版)的《铁拳》系列游戏 PS2版 本总是较街机造更为出色。并且在后者的基础上增加了许多内容或功能特 住 《街拳5》也不例外 Namoo计划增加大量的CG和精美饰物、开发人员 为每一个游戏人物都设计了一般出场CG和落幕CG 里面收入了许多画面 感觉"敏衰是在歌赏,段小电影" 提游戏设计师Yuigh Yangmari介绍 说。Kimoto承诺说 PS2版本将会追加Tekken Force模式(一种非常有超的 "财多的快速型游戏模式」。另外 PS2版本中将会增加更多的服装款式以 及饰物 让玩家可以尽情地栽扮游戏人物【下文"装扮你的格斗士"一章 中将会做详细介绍》。游戏中将会增加一些新角色。"有一些新的游戏人 物是PS2版本中追加的 衡机版中没有 "Kumoto说" 在《铁拳》系列已 推出的所有游戏中。《铁拳5》的内容是最丰富的。街机版与PS2版,就象 排球与保龄球的关系,都属于球类 但并不完全一样 PS2版的游戏模式与 街机模式玩起来的感觉也不尽相同。

不过。《铁拳5》的优点再多 也无法灌溉一个数命的弱点 然 这也是《铁拳》系列的通商——它不支持多人在线游戏功能。"由于 硬件平台的技术局限性 我们目前还无法实现多个玩家通过网络连接同台

一个德高望重的老牌游戏系列 《铁拳》 系列以高品质的水准、丰富的家用版章 项内容而若称 《铁拳5》 自然也承袭了所有的优 点。该游戏预定于明年春 季维出,相信腾时一定在 格马姆就还当中引发一股 枪) 在湖。

竞技的思量、"Kimoto介绍说。不过一作为





在伤机游戏世界中, 各个 游戏开发商之间更多的是合作、 而不是竞争 提倡火家共同进 步。"游戏设计师Kalsuhiro Harade说。虽然《铁拳》系列经 常被拿来与《VA战士》系列做比 较、两款游戏开发小组的成员之 间却并没有因此存在任何齐静,

"我们经常与《VR战士4》的开

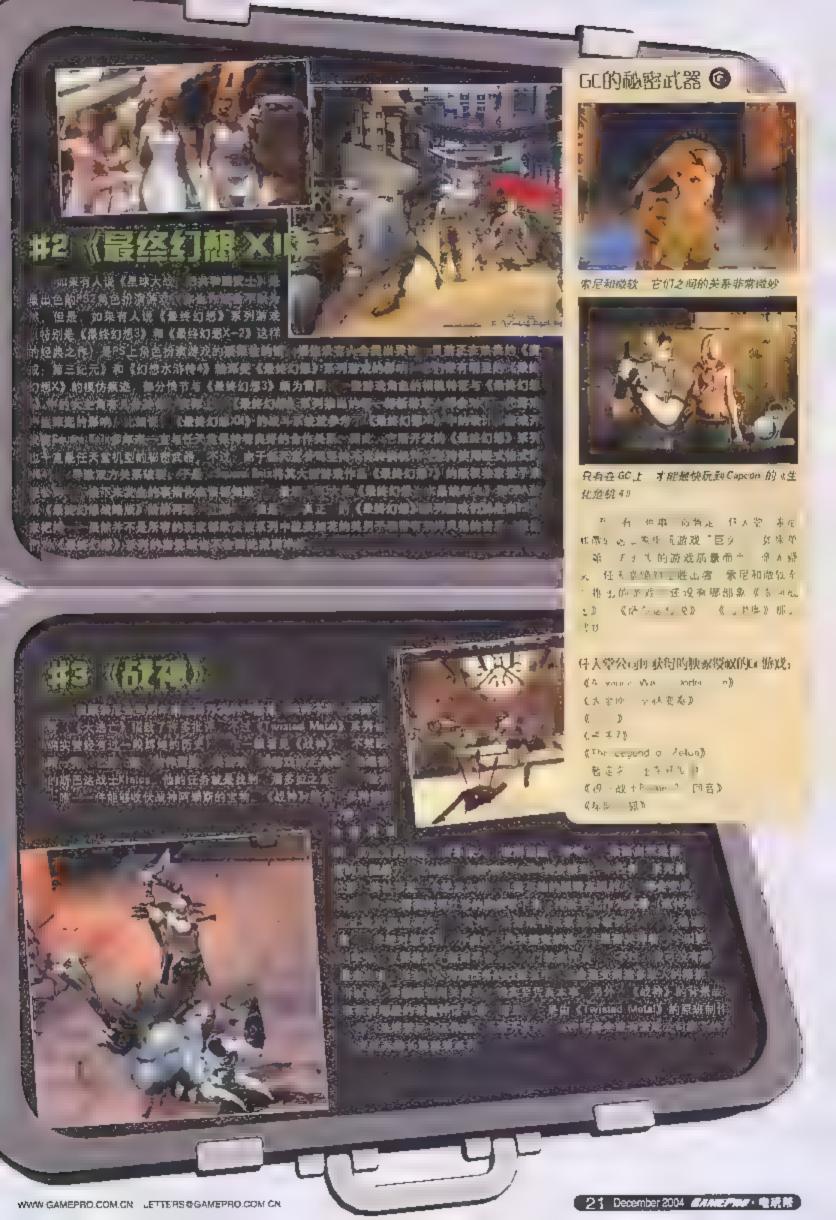
发人员联系 有空的时候双方经常会凑在一起吃饭 相互交流工作经 验,大家的关系非常好。" Harada说。在美国 - 街机游戏已经凝临灭 绻 但是 在日本 街机游戏仍然拥有庞大的消费群 群雄制据的局 面一点点消耗。而电玩游戏世界的竞争却愈演愈烈 特别是相同流派 的游戏之间的争斗 街机游戏市场的锯水 止局面变得更加混乱。

"街机游戏开发商可以欣然地与竞争对手合作,而对于电玩游戏产业 而言 这是一种陌生的概念 Harada 5

虽然每隔一段时间就会有一些不错的货机游戏推出(这里指的主 《高达》等对战游戏 以及所有的格斗游戏 要是《何足球》 整个街机游戏行业注入一些新鲜血液 不过 现在整体市场环境已经 改变了 玩家的兴趣已经从传统的视频游戏转移到电子化少 些 互 动性更强 些的娱乐形式上。诸如老虎机 种克牌之类的投币游戏 (它们与街头的弹珠台ss墙路双唯一不同的是 得到的奖励不是真正

的钱币 而是积分 大型的UFO Catchel 游戏机(即便利商店门口程放 的 里面放了很多,公仔的游戏机 顾客投币下来 然后用游戏机里面的 铁纸手去探音记喜欢的公仔 它经取 代了游戏机室里的街机、因此、现代 人大多都待在家里玩电玩。







# 精品大江泉

開展後後建立至20 Fard - 下面的区域里有多少数。 对方视力来准全给传统名许多 ि विकास विकास के जिल्ला के

## 12 15 7

新熟的游戏平台应该配置最新型 的工具包 Intec特任美堂DS游戏机所 需的基础零部件打包在 起 组成了 这个工具包 里面包含了 副耳 塞、几张屏保贴纸以及一个车载电 源质配器 应使用户处理某些交发 事件 (比如说出门在外时,掌上游 戏机突然没电了) --这确实是-

个非常实用的 I 具包 虽然有了它之后 人们将 无眼放赏路边的风景 一心沉迷于玩游戏啦。



## Phoenix 旋转手柄

Phoenix 旋转手桶是一种反传统的游戏机外围设 备 它由4个零部件组成的 规格完全 致 可以 互相调换 而且方向键盘 主按钮开关的排列位 置都可以自由调整。导航拇指杆 UNDER \$20

1thumbsticks 的風伸度可以调节 在启动 按钮的下方有一个开 关 是用夹控制"迅速 倒賢 、为用户节省 下"进入选项菜单、质 启游戏"的时间)。

作(合 \$19 99

■ 出品人。Gamester

■ 网上定物地址 radicagames com

## 《BattleStar Galactica》的玩

## 具人偶

如果你是上世纪70年代出生的人 当时 盒 式磁带录像机 简称VCB) 还没有诞生。 那么 你 定对每周热播的电视连续剧《BattleStar Galactica》 钻有深刻的印象 令人生畏的巨型战舰 具有埃及风情 的画面 以及可怕的Cyc one Centurian机器人 应该都印入 了你的脑海深处。在圣诞节前夕将会有 批参照剧中人物 造型制作的玩具人偶面世 其中包括Cyclone Centurian Corontal Viper和Cy on Barder。飞行器模型的下面都带 有应位 尚且里蹟的飞行员人們是可 以取出來的 Centur an的玩具人偶 的手中持有 插带刺刀的步枪

如果你是 个追求时尚 的人 如果正在为你的 爱 机寻找 些漂亮而又 更换方便的"外套",将它装 扮得别致而又新颖 那么 这款 产品一定会合你的心意。它们的图 案非常酷 而且与游戏机的尺寸完全 相符 贴上后可使用好几年 而且 更换起来非常方便

比如说 起初贴的悬暗黄色的保护膜 后来你看久了 觉 得有点厌烦了 没事 不妨将它揭下来 换成明亮的铬黄 色 大多数保护服的售价都在10美元以下 如果你愿意多 付点钱的话,还可以下收一个模板,自己进行设计 然后 将围样交给GC Skins 当天就可以交货



## 《光环?》的玩具人偶

这些主题玩具人偶是以史上最具潜力的FPS游戏 《光环2》中的角色为原型设计的 身体各关节都可 以旋转 微工非常之精细 第一批推出的玩具人偶 有Master Chief和Brute 造型经过了重新设计 每个 人偶都配了一辆车子 比如说Brute乘坐的Hog Master Chief乘坐的Warthog。Master Chief的玩具人偶的 **唐晰度可达到18个点 双手各持一柄机关枪。** 

> Warthoo的玩具人個测是按照真人尺寸的 1 24的昆例制作的 脚下有 个底座 手 持 柄旋转电机枪 造型共有3款。第二 批准出的玩具人偶包括白色斯巴达和神秘 的星盟外星人

■ 出品人 JoyRide Studios

■ 网上定购地址 joyridastudios, com





UNDER \$50



- NOMPSON

## Jakks Pacific出品的单视

## 游戏

从这套游戏碟片中随意地挑出一张。插入光驱中,然 后坐下来 你将会被带回到昔日孩提时的愉快时光,它所 收入的都是一些小制作的旧游戏、以曲折动人的剧情取 胜 没有神奇的特效 也没有动辄数百万的授权交易。我 们挑选了一套五合一的《Ms Pac-Man》系列,碟片中还 收入了Galaga Mappy、Pole—Position、Xevrous等老牌街机 游戏,感觉就象是你在自己家的起居室里摆了台街机 环 境比起以前街头的游戏机室不知好了多少倍 光线明亮

空气消新,至少,再也不用吸 "\_ 手烟" 啦

■ 供价 524 98 ■ 出出人 Jakks

■ 同上定临地址 okkopacite com

## 《毛毯》(Graig Thompson 著)

《毛毯》是Craig Thompson (其代表作有《Good Bye Chunky Rice》)新出的 套半自传体长篇小说(足 足有600多页)。故事讲述了一个少年升入高中之后所 週到的一切烦恼 比如说性格不合群(无法融入同学 失慾 在父母的安排下前往中西部边远农村 度过基督教冬令营(主人公的父母是正统派基督教信 徒〕。情节紧凑 过渡自然。反映主人公的内心世界 的黑白封面垂面 流畅优英的文笔、合理的结构编 排 将聪明敏感而又坚强的主人公刻画得入木三分。 针对书中某些章节中出现的一些成人内容 作者在文 字上进行了慎重地处理。该书曾经获得过Ignalz文学奖 的提名.

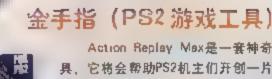




## Atari Flashback 游戏机

Atar Flashback是 - 放将20多年前的Atari 7800重新 进行组装后得出的即插即用式游戏机 (熟悉Atan 7800的 人并不多 这款街机推出后不久,就被NES所取代了1 收入了15个Atari 2600及5个Atari 7800的游戏。其中不乏 曾经费动一时的经典街机游戏 比如说《Asteroids》 (Cent.pede) (Desert Falcon) (Adventure) (Arr-Sea (CBattle) (Battlezone) (Breakout) (Crystal Castles) (Gravitar) (Yara Revenge) 等等。甚至连当年并未上市的游戏 如2600的 《Saboteur》 也被收藏在内 据说这是Atari公司所制作 过的难度最高的游戏之 " 望而却步了吗? 你大概也希望 自己买的东西物有所值吧 不是吗?

■ 传价 545 🔳 出品人 Atan 📱 同土定购地址 💵 🚃





Action Replay Max是一套神奇的 I 具,它格会帮助PS2机主们开创一片广阔 的新天地。有了它 玩家不仅能够调出大 量的秘籍代码和存盘文件,而且光盘中还 附带了一套录音重放软件, 安装之后 在 PS2上可以播放CD -R。使用Media Creator 软件来绘视频文件或音频文件编码 然后 刻成CD R或存放在JSB存储介质上。使用 P52即可播放。除了工具包的光盘之外 包装盒内透附赠一个∪盘。

dejort e line



一眼看过去,让人打心眼里透出一般凉爽的感觉。当然,"限量版"的意思自然指的就是这款机型以后转也不会生产了现在,各商店的标价都不太统 如果上网查 查 会发现一般都不会高于\$100。相信我 这绝对是 款值得收 微的游戏机 朋友们一定会 获得你的



## Evo Sport 无线方向盘

如果你是《侠盗车手》的死忠拥趸 那么。这款周边设备一定不能错过。Evo Sport无线方向盘的面盘上有一个左模拟摇杆和一个显示宽驶方向的仪表盘。该产品主要是用于动作/竞造类游戏。为了方便手动换档,还增加了一个仿真的变速箱 一个电量表(外形配似燃油表)一个跟真实尺寸一样大小的路板。给你的千里马配上了"宝鞍"之后 你就可以享受到在圣安德列斯的街头飙车的真实感觉了。用于螺放Glock的手套式操作箱需要另行购买。

■ 零价 \$59.99 🖮 出盘人 Pelican 🔳 网上定构地址 pelicanperformance com

### XaviX

XaviX系统将会带给你不一样的游戏感受 该产品带有一个服传感器和一个摄像镜头 能够监测到场上人物的所有动静 并且将结果显示在屏幕上。它的主机和游戏是分开销售的【好马就需要配好数】。目前专门为该教机型设计的游戏分为糠球类 网球类和保龄球类三种 如果你不喜欢唱卡拉OK 能舞等娱乐消遣的话 有了XoviX,就电玩也能让你出一身汗。

- 仇价 \$79 90 游戏宝机) + \$45 99 (游戏
- 出品人 SSD 同上定购地址 1



## FLGL (Footy Gooty) 卷! -卷3 (DVD版)

出品人 Ganax (代表作包括《新世纪福音战士》)

动画制作 Production ! G 代表作包括《攻克机动队》|

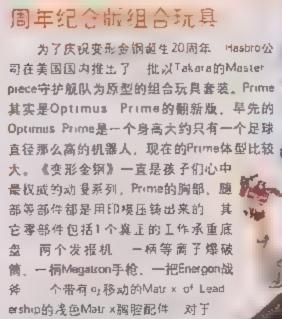
该片讲述的是一个小男孩如何从人类变成机器人的故事、从 脑级开始 你能够想像的到下巴 上的胡须变成铁丝的情形吗?? 非常特别 以前还没有类似题材

的动画片推出过,当然 它的情节是非常荒诞的 但是 "反对理性"就是该系列的特色 从古怪的动画 到歪曲的 视效 亚不用提机器人那宽得有点离谱的体型「刷新了机器

视效 更不用提机器人那宽得有点离谱的体型(刷新了机器 警察Pat abor所创下的世界记录)。著名掲滚乐队Pit ows的成员负责为其中人物配合。

员负责为片中人物配音。 ■ 盤价 629 95 卷





热爱变形金额的人而言 这

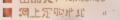
套坑具笔对值得收藏

变形金钢Optimus Prime 20.

无线上网 班天班 双屏幕 能 语音识别 这是 款高 智能化的游戏机。 Nintendo DS号称将 会改变传统 的游戏方式 【它带有一块触 模式的液晶控制屏】 所有掌机爱好奢必备的配置之 一。任天堂独家掌控了一大批优秀的游 戏及游戏系列,比如说《红侠乔依》,《极品 飞车 地下狂蹈》、《最终幻想》 《黄金银》,另 外,任天堂以往推出的机型上附带的游戏都可以被移 植到DS游戏机上 这意味着DS的用户将有机会玩遍所 有的Nintendo游戏。Nintendo DS游戏机将于11月21日 正式推出市场 售价为3149 99。

■ 他价 5149 99

■ 出品人、Nintendo





是不是不极信自己的耳朵? "1个 朝叭÷「个母音炮 的组合也能得到环 绕声的效果吗?虽然与真正的5 1系统 相比 Nro 400的音质还有 段距离 不过 已经非常不错了 而且因为配件

少,用户终于从"复杂的安装过程"以及"缠绕成一团的电线"中 解脱出来了。Niro 400(售格为\$450)可与PC、Macs、各种家用游 戏机相连接、我们在领听声音时 都需要选择正确的位置 也就是 所谓的Sweet Spot (即音箱有一个平衡、声带、细节、立体感最好 的所審位置)。Niro 400的Sweet Spot是可以调整的、从1,5-10 英尺,非常机动方便。除此之外 还有专为家庭影院系统设计的 Niro 600 (售价为\$600) 、Niro Pro II (售价为\$800) 、Niro Reference (售价为\$900) 等多款可供选择 音质相对也会更好一些。 ■ 雪份 不低于5450 ■ 出品人 Nira ■ 网上定消地址 meat con-

超级无敌游戏椅

这一款产品适合于那些年收入比较高的顾客群体。超级无敌游戏猗不仅 能够带给用户全新的《光环》游戏体验 而且它的外型酷似《星际迷航记》 中柯克船长所乘坐的指挥座椅 膝盖位置处放置了一个漂亮的绿皮肤"宝 对着养鲁 让他快给半人马系统设置程序。游戏椅的无线控制装置可 与PS2 Xbox GC等多种家用游戏机机型相兼容。椅子的两侧各安装了一个 喇叭 可提供环绕声音响的效果 而且利用力反馈原理设计的内置模动器 林会让玩意确切的知道什么时候该控制自己的飞船躲避敌人的炮轰。789英 元的价格是有点吓人 不过 如果手头上有多余的闲钱的话 可以买个回家 玩玩——你将会恨不得一天24小时都赖在起居室里玩游戏机。

■ 均份 1799 99 ■ 阿土是 "Dz#tit ultimategomingcholi

## 商品价格一览

## 820以下

任天堂DS游戏机启动工具包

游戏机外壳保护膜

\$8-C10

任天堂"百家姓"T恤衫

\$17 89

PhoenIx旋转手柄

\$19 99

《光环2》的玩具人偶

\$14 99-C17 99

《太空堡垒、卡拉迪加》的玩具人偶

价格尚未确定下来

## \$50以下

《游戏艺术、电脑游戏的图片艺术》 629 95

无线跳舞毯

\$39 98

毛毯 (Craig Thompson養)

\$29 95

Atarl F ashback游戏机

\$45

Alr Flo EX无线游戏手柄

534 99 C\$49 99

Jakks Pacific出品的电视游戏

28 电子游戏批片 December 2004

524 99

## 金字指(P52游戏工具) 不低于\$24.89

### \$100以下

Robosepien机器人

599

Race Pac墨车游戏手柄

\$99

变形金钢Opt mus Prime 2D周年

纪念版组合玩具

\$79 99

XaviX 游戏主机 (console)

579 99

XaviX 游戏 (games)

\$49.99

FLCL (Fooly Cooly)幾1-卷3

(DVD版)

**毎株\$29 95** 

Evo Sport无线方向盘

\$59 99

游戏专用键盘

\$59 99

GBA SP经典NES限量版 X-530

5.1环绕音箱

579

### \$100以上

Nintendo DS游戏机

\$149 99

超级无敌游戏椅

\$789 89

单喇叭环绕音响

不低于\$450

### 圣诞节期间必玩的10个游戏

1) 横中直摄3 粉身碎管

\$48,99

2) 星际传奇 逃离屠场

\$49,99

3) 毁灭战士3



4) ESPN美式是珠2005

\$19 88

5) 全光谱战士

\$49 99

6) 皮克敏星球2

\$49 99

7) 蜘蛛侠2

\$49 99

8) 仙乐传说

\$49 99

9) 神倫: 敢命明彤

\$39 99

10) 红侠乔依

\$29 99

## 進节期间必须的

**李明明,李明明,李明明第一人称射击游戏。** P. Pa 



直到现在, 《极品飞车 地下狂颱2》和《午夜俱乐部3 DUB版》仍然无法通过英国政府 机构的审核。其实,如果玩家真 的想体验一把惊险刺激的飚车感 觉的话 建议不妨试一试《模冲 直撞3 初身碎骨》。该游戏除 了注重速度感之外 更独特的地 方在于强调车辆间互相撞击的破 坏感 不愧是竞速游戏爱好者的

首选。《楼冲直撞3》由单人游 戏和多人游戏两部分组成。每个 部分都由众多的游戏模式构成 (最经典的Crawh模式自然被收 入其中)、种类丰富 大大提升

了游戏整体的耐玩度。即使是非 宽速类游戏爱好者 也无法抗护 Crash模式所带来的表快感觉。

■ 内部 549 99 ■ H365 A 用3000 新 · 声 · 年

## 《星际传奇 逃离屠场》



凡是根据影片改编的游 戏,名声就不会太好 (《猫女》 就是其中最典型的代表),不 过,《星际传奇 逃离屠场》的 推出 打破了人们对于电影改编 游戏的偏见 甚至可以说,《星 际传奇》将整个游戏流派的水准 提升到了一个新的高度。华美铉 丽的画面、绘声绘色的幕后配 备 以及巧妙的关卡设计。诸多 优点集于一身 共同造就了这部



《毁灭战士3》的故事题材 并不新鲜 仍然是老掉牙的 砚 胆英雄大战地狱恶魔"的情节 不过 开发商id非常聪明 采用 精英的视效 独特的武器、面目 狰狞的怪兽以及大量的恐怖无 景,来包装《毁灭战士3》。如 果硬是要挑这部游戏的毛病的 话 恐怕是它对图形加速卡的性 能要求比较高 如果能满足这个 条件的话 那就可以体验一场惊 险之旅啦。

## 4 ESPN车式足球?



《ESPN英式足球2005》之 所以能够名列其中 除了高速度 **逃攻、球场防御和进攻阵列、良** 好的传球进攻,以及模仿现实生 活中的足球比赛而设计的策略系 统之外、亚因为该游戏被划分为 老少皆宜"的级别。精美的画 面和及附准确的赛场解说。让 ESPN的足球秀变得更加精彩。

FSRBB引 老女哲子

### 《全光谱战士》



奉劝那些狂热崇拜孤胆英 雄兰博的人千万不要购买《全光 因为这部第 人称射 造战士》

在游戏中,玩家将会扮演两支分 熟由4 人组成的小分队的指挥 者 既要从火力上压倒敌人,也 需要运用战略战术。用计智取敌 人。如果你是一名资深的战争游 戏玩家 如果你想尝试真正的战 斗体验 建议你不妨试一试《全 光谱战士》,



在《按克敏星球?》,玩家 仍然是培育各种颜色的皮克敏 皮克敏长大之后, 让它们帮你收 集星球上亮晶晶的射宝 杀死各 种奇怪的虫子(当然,皮克敏也 可能会被虫子杀死),维持皮克 敏坚球上各种生物的正常生活秩 序。在前作的基础之上,《皮克 敏星珠2》的游戏引擎做了进一 步的改良。加入了地下逐宫关卡 和双人对战模式。

## \$ 10 1 17

14.....



玩象将有机会再一次以购 蛛侠的身份出现在游戏中 纽约 市将成为你施展拳脚的大舞台 城市每一个角落中发生的犯罪事 件都无法逃过你的眼睛。续作中 新增了一套动感十足的战斗系统 以及大量的loss 背景环境的区 城更加广泛 从哈姆莱区(黑人 居住区)到埃利斯群岛,整个纽 约市都被收纳其中。Dan Elektro 评价该游戏为"迄今为止最出色 的 部《蜘蛛侠》游戏"。我们 相信他的眼光。

## 《他乐传说》

《仙乐传说》是 部卡通 味十足的RPG游戏 它的故事情 节曲折动人 在费们所见过的游



角色扮演类游戏的重要性 不说 大家也知道)。游戏的主人公是 位浪迹天涯的创客 他将会担 负起"被神选中的人"的护卫之 职 与她 起开创新世界。在GC 的游戏种类中,RPG本来就属于一 个"少数民族"《仙乐传说》 就如同 颗璀璨的明珠,吸引了 活多GC玩家将它带回家收藏。

■ 質价 548 99 ■ 出品人。Nerveo

吸附 青沙年

### 《神術:致命阴影》



早在《合金装备》打响潜行 游戏的名声之前 《神谕》已经 成功的将"潜行胜过正面冲突 的观念植入PC玩家的大脑了。 《致命阴影》是《神偷》系列推 出的又一部新作 它以精致的画 面及全新的游戏引擎让我们眼前 一亮。在游戏中玩家仍然扮演神 偷Garrett,完成一系列的艰难的 考验 演醒的头脑,敏锐的度觉 以及高超的隐身术 缺一不可。 建议缺乏耐心的玩家最好不要尝 试《神偷,致命阴影》。

### 10 《红侠乔依》

如果你想找回自己早年对于 GC游戏的那股狂热劲头(可能是 因为当年买不起GC的绿故) -个卦救的机会 现在依然可以 购买到《红侠乔依》,它是去年 推出的原创性游戏之一,虽然只 是一部2D卷轴游戏,但是却拥有 新颖的创新 巧妙的构思。冲击 感+足的视效。再加上它的定价 并不是很高(\$30),在游戏中玩 家还将有机会扮演《鬼泣》中的 但丁。如果你特别特别喜欢乔依 那再告诉你一个好消息 《红侠乔 依2》将于今年年底推出。

■ 9 22 ■ 出品人 40 ■ 毫觀點 青少年

## 极品飞车: 地下狂飙2 Need for Speed Underground 2

随着《极品飞车 地下狂飙2》的"发车时间"越来越临近 我们目前对这款游 

梁可以保证提供足够的动力。这种动力足以让这辆"极品飞车"彻底超越同类 型的游戏作品一包括《极品飞车》系列作品的前作。

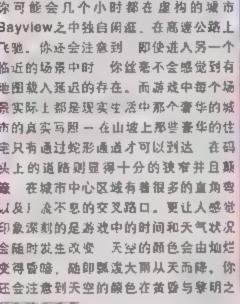
## 属于你的夜晚

在这里 我们不得不提 下游戏中经过精心设计的"自由及游世界"。这 种设计理念的基本概念就是在游戏中 玩家们可以探索一个区域 去发现 些 全新的东西 而不用被以往游戏中要去完成某个特定的任务之类的游戏元素所 困扰。在《极品飞车 地下狂飙2》中 正是这种"自由漫游"的设计给你的引 繁带来无限的动力 并让你产生了超越的激情 即使在游戏量开始的几关中 你也可以深刻地体会到这种激情,在《极品飞车 地下狂飙2》的游戏世界中



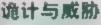


你可能会几个小时都在虚构的城市 Bayview之中独自闭涎、在高速公路上 飞驰。你还会注意到 即使进入另一个 临近的场景中时 你丝毫不会感觉到有 地图载人延迟的存在。而游戏中每个场 景实际上都是现实生活中那个奢华的城 市的真实写照 一 在山坡上那些豪华的性 宅只有通过蛇形通道才可以到达 在码 头上的道路则显得十分的狭窄并且颠 箧 在城市中心区域有着很多的直角弯 以及)流不息的交叉路口。更让人感觉 印象深刻的是游戏中的时间和天气状况 会随时发生改变 天堂的颜色会由灿烂 变得昏暗,随即飘泼大雨从天而降。你 还会注意到天空的颜色在黄昏与黎明之 

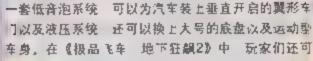








除了游戏中的开放式结局设计之外 《极品飞车 地下狂旗2》还更加依赖于 曾经让这个系列游戏获得成功的重要元 责 对你的座驾进行改装。不夸张地说 你甚至可以在游戏中象现实生活中的汽车 发烧友那样对自己的汽车进行全方位的个 性化改装。你可以在汽车的后备箱中装上



以选择包括美国大脚车以及各种SUV在内 越了只能从大牌汽车制造商 比如福特

的各种车辆。这些选择恐怕已经远远地超 日产 丰田以及二菱等汽车品牌中选择一 辆常规轿车的期待。在游戏中 你可以在

八种全然不同的竞赛模式中驾驶者经过改装的车辆奋勇前进。要知道 这 八种竞赛模式中有四种是第 次出现在《极品飞车》系列作品中。

记住,不要让《极速狂飙》和《街头赛车联盟》中的竞速经历迷惑住 你的眼睛。你对速度的期望会在2004年底因《极品飞车 地下狂飙2》的 出现而达到一种极致。②



- 开发: EA Canada
- 发行: EA Games
- 預计发售日期 2004年年底



## 银河战士Prime2: 回声 Metroid Prime 2: Echoes

萨姆斯·阿兰正准备用她那包着金属装甲的后背扛起GameCube。在2004年圣诞节即将来临之际替任天堂肩负起宿命中的重任。在《银丹战士Prime2 回声》的演示版中 我们发现《银河战士》的支持者们这回也许会因为《银河战士



Prime2 回声》而手舞足蹈。在这款游戏中,阿兰的任务是去侦察 银河联盟 派往探索 埃瑟星球上所发生的神秘事件的侦察班到底发生了什么事情。

## 光明与黑暗之造物

《银河战士Prime2 回声》的大致信节我们并不想对玩家们进行隐瞒 薪姆斯被派往埃瑟曼球的时候遭遇到了一场特级长达千年的战争 这场战争是在两个分别名为"卢米诺斯"和"因格"的生物群体之间展开的。这场战役模捐了埃瑟星球上的"维空间、而在"光明"与"黑暗"的世界之间的分裂就是了解《银河战士Prime2 回声》这款游戏的机制和结构的关键所在。这点要是同《塞尔达传说》非常不同的。无论是任天堂还是游戏的开发而Retro Studios都准备对这款游戏中到底有多少关卡保守秘密 但已知的是你将在游戏中出发 去寻找埃瑟星球上"黑暗菌 中的四所神庙

《银河战士Prime2 回声》的游戏画面被进行了极大的改造 游戏制作人员利用全新的人物模型、画面中更细腻的纹理 爆炸中被增强的颗粒效果以及其他光影效果为我们曾选出了 个真实的世界、《银河战士Prime》 自声》这款游戏同时还制作了大量的电影过场 长度达到了《银河战士Prime》的三倍



## 看她手段如何

游戏中第一人称射击的战斗旅然同《银河战士 Prime》没有太大区别。并且使用了相同的基本控制设 计。不过 萨姆斯的监视屏经过了少许的增强,例如可

以区分已经被扫描到的目标。也许最醒目的增加项目就是游戏中两种类型的武器了一包括了光明与黑暗两种。一旦你找到了这两种武器,你就可以轻易地利用C福杆操纵。在两种武器之间进行切换。不过,你也要首先找到光明与黑暗这两种武器的弹药才可以进行发射。

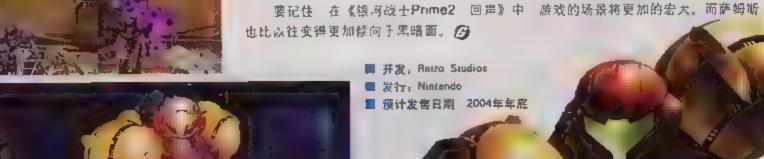


在《银河战士Prime2 回声》中也有相当数量的爆炸场面。同《塞尔达传说》类似的是。《银河战士Prime2 回声》这款游戏也会要求玩象们在光明与黑暗这两个维度之间进行互动。不过目前我们还不便透露关于这方面的更多细节、



## 萨姆斯的第四次冒险

准备好迎接《银河战士》的聚会吧。在游戏中。你将可以选择四人死亡竟赛模式。这种游戏模式将在大量拥有开放和封闭式选形的地图中展开。在这种游戏模式中。你还将可以使用光明与黑暗两类型的武器。包括传说中可以将敌人。出毙命的黑暗类终极武器。



## 鬼泣3 Devil May Cry 3

在《鬼应3》中 斯巴达的儿子又回来了 而且他要在这 款游戏中给敌人带来更多的伤痛。《鬼立3》可以说是这 个系列游戏的前传 因为这款游戏进 步穩跟了《鬼泣》系列神 秘的背景故事。这些故事正是围绕着但了那带有魔力的血统以及 他深不可测的孪生兄弟沃吉尔的宿命展开的。为了与《鬼点》系 列游戏的时间钱保持一直 在《鬼泣3》中出场的但了非常的年 轻并且稚嫩。在游戏一开始时 他只是一名侦探 而且他那强大 的魔法力量也没有被唤醒。直到在游戏中他出现在城市中间的神 秘塔之中时,他才具备了这种魔力。也正是在这里有无数的魔怪 出现 一它们也是来寻找斯巴达的双子护身符的。而在拥有了双 子护身符后 但丁就可以使用连续攻击技能了。



## 死亡游戏

在游戏中,玩家们会欣喜地发现《鬼边3》又重新回归到了《鬼立》原作 中那种哥特式的神秘风格 并且其图象引擎也更加强大 同时游戏机制也在某 种程度上获得了增强。由于但于还没有被唤醒(虽然在游戏的演示版中 控制 设置选项仍然维持了指定一个按键触发连续技的设置) 但游戏实际上已经启



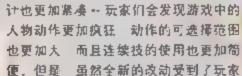
用了全新的个性化系统。这个系统被称为 我的 但丁", 玩家们可以在多个 风格 选项中替但 丁选择一个发展方向。例如特技大师 剑术大师 以及枪术大师、每一个发展方向都可以让但于拥 有可以升级的各种特殊动作,例如特技大师可以 让但丁在墙上快速移动 并且可以容易地对敌人 的攻击进行躲避 而枪术大师和创术大师则可以

> 让但丁拥有更多全新的且极漂亮的攻 击动作。



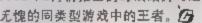
## 聚会时间!

这一次 在《鬼点3》的演示版本中共演示 了两个完全的关卡场景。我们发现《鬼应3》采 用了全新的高面 而且视觉效果也有了相当的提 高 游戏视角也更趋于合理 游戏中每 关的设





们的广泛欢迎 而风格一贯保持不变的《鬼冶》系列这一次也终于发生了相当显著的 改进 问题也就自然不可避免地发生了。在这一次的演示版本中 游戏视角总是保持 在但于的后方或是但等的侧面 这可以让玩家能够更好地面对敌人,但是 当玩家们 在同 美中原路返回时 他们就会发现游戏视角就变得非常的古怪了。同时 演示版 本在在图象中出现大量动作的时候会出现少许的停滞。如果这些不足可以在正式版本 推出的时候加以改正的话 那么《鬼应3》就会在2005年2月份推出的时候成为当之



- 开发 Capcom
- 发行 Capcom
  - 市 预计发售日期。2005年2月份









## 應個長

## Mercenaries

那种在游戏中进行开放式的是游 驾驶着各种车辆进行游戏的理念 次被大张旗鼓地被运用到了游戏中。当时在《侠盗车手》系列游戏中运用这种游戏理念的时候 很多人都为这种游戏理念所倾倒。这 众《信佣兵团》也使用了这种游戏理念 但是 在

《雇佣兵团》中借鉴这种设计理念会 得到更好的效果吗?这款游戏是否会 让这种游戏理念达到一个新的高度?



第一眼看上去 《雇佣兵团》显 得更象是一款《侠盗车手》的仿制

《雇佣兵团》的故事背景是这样的 在不远的特来 朝鲜和韩国将统一成一个国家 但一个 强硬派的将军却对此不满 同时发动了 场战争 并威胁要发射核子飞弹 玩家们需要在一个 雇佣兵中选择一个。潜入到韩国并开始收集发金。但他的首要任务还是要俘获那个疯狂的将军

以及他的51名追随者。在游戏中 玩家必须单独完成那些任务 玩家们走需要从在韩国拥有最大的影响力的四方势力获得有价值的情报。并且与这四方势力进行余而合作。要说这四方势力都是哪四方》这可是最高机密 朝鲜 俄罗斯 中国和联合国。不过 你一定要小心 你与哪一方向通得比较多都会影响到剩下方对你所采用的态度。 最坏的结果是其中 方从此把你当你他们的敌人,1

## 命令与征募

也许目前《雇佣兵租》中最显著的设计就是劫持车辆并利用它们来达到你的目的的能力了。这种设计表面上看同《侠盗车手》系列的非常的类似。但是《雇佣兵团》的这种设计也和《侠盗车手》有着根大的区别。这种区别主要体现在游戏中可供驾驶的车辆上。游戏中的车辆包括了一提马"、告普一迫克 军用卡车以及直升机一大多数都装备了机炮、你和你的伙计可以跳到里面进行驾驶、











《雇佣兵团》签对加入了以前我

们在其它游戏中似曾相识的 些游戏元素 但同时这款游戏也有着不同于其他游戏的巨大潜力。这种潜力主要是来自于它的改进与创新。但愿这些改进与创新可以超越《侠盗车手》所固有的那种模式 并且我们也希望《雇佣兵团》的战士们确实值得我们为此付出的那笔发金 🕒

- 开发 Pandemic Studios
- 发行 LocasArts
- 预计发售日期、2005年1月份
- 所有遊戏截围均果自PlayStation 2版本。

## . Sneak Previews

## 模拟人生: 上流社会 The Urbz: Sims in the City

到底有多少种不同的方式可以用来演绎《模拟人生》这个系列的游戏作品》EA 看上去似乎要找到一个确切的答案。直到由穷水尽的那一大。《模拟人生》上层社 会》就是他们所进行的最新尝试。他们要将这个具有超高人气的模拟游戏从PC平台上移植 到更加"平滑"的游戏平台上。同时。他们又不希望丢掉游戏本身就带有的极高的模拟。 性。最后 他们似乎还希望为这个系列的游戏再加入一些更新的"态度"。

### 城市重雜

《模拟人生 上流社会》这款游戏感觉上比其他《模拟人生》系列的游戏更 象是一款冒险游戏。在游戏的 开始 你就被戳予了要使自己进入当地最上流社 会的健命 你要让自己在城市的社区中尽可能高地获得较好的声誉、怎么样不能 实现这样的目标呢? 你需要不断地设置自己的关系问 需要不停地参加社交活 动 同时要穿上时髦的服装 戴上新潮的首饰 逐要在游戏中的每个区域里达到 相应的目标 -- 例如通过一个不停按键的小游戏成为 个寿司剧师 从其他的NPC 那里学到特殊的社交手段 也就是游戏中的交流技能选项) 要让自己能够进入 VIP房间 或者将该地区的坏蛋彻底者除出去 甚至不择手段地干扰别人的生活

从《模拟人生 上流社会》中我们可以发现游戏的设计者已经认真地断取了 针对《模拟人生 纯属愈外》所发的批评 在《模拟人生 纯属愈外》中 玩家 们发现在游戏中根本就没有一个家庭作为依托来展开游戏情节 这实在是让人感

觉非常的不适应 而在《模拟人生 上流社会》中 虽然游戏中的大部分情节也是发生在一成不变的城市中 但你在游戏中还是被 赋予了 赛公寓可以用来进行装饰 并且可以更换不同的背景来体现你所拥有

> 在PlayStation 2的预量版本中。我们发现这款游戏有着两个比较大的缺 陷 同以往的《模拟人生》系列游戏一样 《模拟人生 上流社会》的控制体 系中光标的移动仍然显得比较笨拙(要知道 PC版的《模拟人生》系列的操 作界而要比游戏机版的更加友好 ) 而有时候领领和光盘载入郑显得过于频

繁 伊不管怎么说 也许到正式版发布时这些问题都会被加以改进和解决。

EA的管度

如果你只是认为《模拟人生。上流社会》这款游戏不过是从某种角度对上 点社会这个概念进行物作 那么你就有可能大销特错了 Maxis表示 《模拟 人生 上点社会》这款游戏并非是对名人文化所进行的拙劣模仿。周其他的

> 《模拟人生》系列游戏一样 这款 游戏的制作非常严谨、而每个 社 会人物"都来自于现实生活中真人 的一隻一笑。但也有哲人曾经说过 这样的话 聪明和愚蠢之间通常只 有一线之隔。《模拟人生、上流社 会》也有可能跨过了这条线。具体 结果如何, 就看玩家们如何对这款 游戏反应吧。②

■ 开发、Maxia

■ 发行: EA Games

■ 预计发售日期 2004年年底









## 汤姆・克兰西的幽灵行动2

## Tom Clancy's Ghost Recon 2

《汤姆·克兰西的幽灵行动2》正如玩家们肝预料的那样。是 款基于汤姆 克兰西的军事特种部队单元(也就是"幽灵小 组")的故事开发出来的具有高度战术性的小队射击游戏,这款游戏最显著的改进就是在前作的基础上增加了第二人称视角以 及语音控制(通过Xbox Live耳麦实现输入。 同时画面可能更加华丽。

### 看好你的六个人!

这种设计可以让你更加方面地寻找到火力掩护。当 在游戏中 第二人称肩头视角的设计简直可以用 无价 两个字来形容

你按键拉近镜头的时候 游戏视角就会马上转换到第一人称视角 或者 你也可以从一开始就完全以第一人称视角来进行游戏操作。游戏中全新 的语音命令系统可以让你对自己的小队成员发布命令 更换武器以及装 备,打开地图屏幕或关闭地图屏幕,重新装弹 甚至还可以让你更改武 器的发射模式。但在游戏的预览版本中 语音识别仍然有着一些小毛

病 同时还经常没有反应。但是估 计这个问题到《汤姆 克兰西的幽 **熨行动2》正式推出的时候会被解** 决。一旦这个游戏在语音识别上取 得重大突破 那么就会对今后的游 戏发展产生非常重要的影响。

虽然在Xbox版本的《汤姆·克》 兰西的幽灵行动2》中、游戏中的 环境简直可以用美仑英奂来形容 但这款游戏绝对不会让你感觉到丝

卷的轻松。如果你在游戏中不注意保护自 己, 那么就会很容易被故军发现, 而你却丝 毫不会意识到有敌人的存在。游戏的AI设计 简直算得上是思维 敌方会根据你所制订的 战术迅速调整战术部署。在《汤姆 克兰西 的幽灵行动2》的预览版本中,我们发现与 敌人每一个回合的较量都非常有挑战性 而 特种部队不容任何错误的特性在这里也体现 得非常充分 -- 你在游戏中将非常容易被干

掉)在游戏中,保特低身位或藏在一个可靠的推体后面对你来说将是至关重要的。











## 发好的偏足?

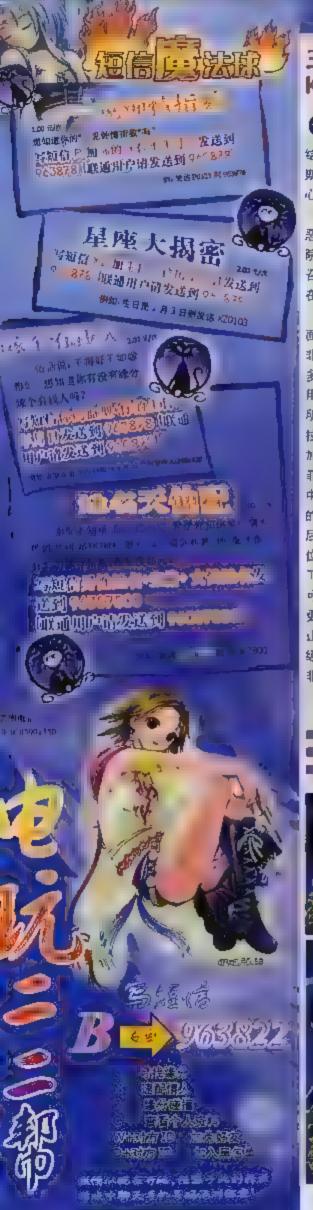
如果一款以,队为单位的战术射击游戏中没有 个在线的对手作为敌人 那会 是怎样的情景> 别着急 Xbox Live的玩家们可以下载到新的内容 设置竞赛载 则 查着排行榜上自己的排名,还可以向朋友们留富。当然 他们还可以玩到各种 各样的多人游戏模式 倒如合作模式 单独对战模式 团队对战模式以及竞赛模式 等等 PlayStation 2 GameCube以及PC版本的《汤姆 克兰西的由灵行动2》 目前也正在开发之中。不过他们当然会与即将发布的Xbox版《汤姆·克兰西的篮 **灵行动2》有少许的不同。** 🕜

- 发行, Ubusoft
- 预计发售日期 2004年年底









# 主国之心II Kingdom Hearts II

■ 同大多数战略合作不太一样的是 史完威尔 艾尼克斯和迪斯尼的合作简直可以 称得上是天农无疑。这两家公司将自己的资源以及著名的卡通人物组合在一起 结果就是产生了一个PS2时代最经典的动作类RPG游戏。不久以前 史克威尔·艾尼克斯的那些著名制作人来到我们这里让我们试玩了他们最近与迪斯尼共同开发的《王国之心》。这个游戏实际上就是唐老聘 古菲以及拿拉等著名卡通人物在魔法王国中的又

次冒险。我们有机会对其中两个最熟悉的场景进行了 恶的生物控制的野兽城堡 还有一个就是奥林匹亚大剧 院 在这里《最终幻想X》中的奥龙(重新被从后世中 召唤)加入到了我们之中充当起了一个厉害的角色 而 在这之前他还曾拒绝了邪恶势力对他所发出的邀请。

在《王国之心(I》的预览版中我们发现 游戏的画面正如我们所期待的那样无懈可击。而迪斯尼的动画也非常的完美。简单而充满动感的游戏机制基本上没有太

多的变化 你可以直接控制索拉 利用年前而颇具破坏性的空中连续技将所有的东西打得粉碎。在游戏中 索拉还可以使用Keyblade和魔法咒语来加强自己的攻击。当然 唐老鸭和古罪也有着自己的事情要做 而在游戏中 索拉确实拥有了一些非常具有然的抵数 包括可以迅速向后移动 然后精确地对位于他身后的敌人进行定位、这时你所做的操作只不过是接

下G键 然后在空中做出一个防御动作 这样就可以让他在浮空时遇到攻击后安全地落在地上。更重要的是 紫拉拥有了 驱使 的能力 可以让他与他的 个朋友进行融合 然后转换到 超级塞亚素拉 的状态一强力 狂暴 丑陋却又非常的酷!但有一点会让你感觉非常的不舒服。你会发现唐老鸭在游戏中讲的居然是田语。 ②



番探察 其中一个是由一些邪



- 开发 Square Enix
- 发行: Squere Enix
- 預计发售日期 2005年夏季











# 星球大战旧共和国武士Ⅱ: 希斯之王 Star Wars Knights of the Old Republic II: The Sith Lords

当电影爱好者们在《希斯武士的复仇》中"得知" 阿纳金 关行者的命运时 游戏迷们却早已在LucasArls的《星球大战扫共和国 武士!! 希斯之士》中与邪恶的军队打成了 团,这款游戏就是2003年那款获得多项 大奖的《屋球大战》系列作品的续作,虽然《星球大战旧共和国武士! 希斯之王》同 前作相比在很多方面都有着相似之处 但这款游戏看上去仍然可以让杰迪迷们获得娱

# 乐与满足 《星球大战旧共和国武士》 希斯之王》在故事线上的时间要更靠前 同时 在游戏中将可以让玩家们获得更多的武器。同时还可以拥有100小时以上的游戏时间。

### 译故惊的愤怒

《旧共和国武士》系列的游戏迷们会非常熟悉《羞球大战旧共和国武士》 希斯之 王》将会以什么样的方式展开 游戏中的菜单几乎没有变化 但在经过了改进后每个 命令都可以执行相对应的动作。但是 LucasArts以及开发公司Obsidian Entertainment也增加了一些改进 而这些改进无疑将会受到玩家们的热烈欢迎。

當先 你可以与10个人一起组成自己的团队 然后每个人都会有各自单独的个



性、动机以及能力。《星球大战旧共和国武士》 希斯之王》中的埃顿同《旧共和国武士》原作中 的卡西非常的类似,是一个比其他任何人物都更 具可塑性的人物 而且绝不会是那种能力平凡的 战士 -- 只要他还站着 他就可以一直战斗、当你 开始着手一个分支任务的时候 你的团队就会分 头去解决当前的挑战 这会让《星球大战旧共和 国武士!! 希斯之王》的游戏机制显得更具深度。

其次,也是最重要的。你在游戏中所做的决 定将真实地影响到游戏的进程。例如,有些NPC也许 会拒绝加入你的团队,这主要取决于你到底是属于光 明力量一方还是黑暗力量一方。同时,如果你的人物 开始向其中一方倾斜,你的团队中的一些成员也许会 被你的决定所影响,从而跟看你成为光明或黑暗一方 的成员。

游戏中其他的一些改进还包括了每个人都拥有两 装武器系统、修理部件的能力,全新的技能,30种金 新的能力(包括毁灭性的力之重击)以及6个全新的人 物等级一例如杰迪武器大师以及希斯刺客等等。

### 暗面之力量

目前,《屋球大战旧共和国武士》 希斯之王》 无

论看上去还是玩起来都感觉非常不错 而从一 开始的关卡中就开始的动作绝对可以让玩家们 获得满足 - 那是一种卓尔不群而又实实在在 的冒险。如果LucasArts可以按照预计发售时 间发布这款游戏的话 你就会忘记 切而成为 游戏世界中那些有感知生命体中的 员。 图

- 开发: Obsidian Entertainment
- ₩ 发行: LUC25Arts
- 預計发售日期 2004年年底







502940 千万和弦立体铃声!

(蔵師话復行

就可以下载缤纷亮那个性彩图!

造場子交響多型國際主義 eiD且已开稿 WAF 或 GPIG 服务於智等手術

# 与众不得声色世界! 让你的铃声更出位!

发送短信M加一、行经与编号到96.1878 (成編活役打パー) 🕠

### 就可以下载与众不同你的铃声!

南莞岭市运销于支持和领土粮 midi) 自己证明 WAP 및 CPRS [ 客的手机。 注 请认真确认能的手机型号、以免由于型号小符;

生费均如无际使用。 601836 月亮可以代表我的心 60) 828 花好月圆夜(任资条) 601821 太阳底下(孙燕鉴) 601的3 你喜欢不如意喜欢(王菲) 601813 几分钟约会(吸附项) 601812 **安孤培如**(Twins) 600902 小梅(黄品類) 600921 不加胜數除實料) 600930 要應是排槽時前。 600518 华如夏初节科 600915 原染你什么都不想要

600914 一块红布(崔健)

6000 2 我的专克马滑助伯 二万英尺(地克牛仔) 600910 如果远离小算费 株学衣 600909 恰似你的进乘(蔡翠 600908 TO 600904 光页的战率(罗大佑) 600901 你受我像排(张卫健) 6000000 比段差视路路车 600899 Better Manf 林亿算 600897 为爱慈狂(刘有英 600874 吴砂(张市仗 600873 别问我总能(王蒙平)

### 使命的召唤: 联合进攻



好消息 《使命的召唤 联合进攻》中最激动人心的第三次世界火战精节马上就要指出 了。这个情节恐怕就算是那些老得掉牙的第一人称职士游戏高手都要再觉畏惧了分。是 知道 这个扩展版的工程量可实在。 - 虽然它仍然只是一个扩展版

### 执行任务

《使命的召唤 联合进攻》中包括了很多合新的第二次世界大战场域 倒织 突出部战役" 以及西西里登陆等,在这个游戏中。你不会永远被布置在战壕中。在吴墨非常复杂的情况下。你 甚至要在一架翱翔在B-17 "空中堡垒" 轰炸抓尾部作为机枪手狂扫一气呢。 但是即使是在游戏中 最混乱 最血腥的战斗中,你依然会感觉《使命的查唤 联合进攻》的控制布局非常的可靠 事 实上 这个游戏中类似于《便命的召唤》前几作中直线瞄准的统制照力依然思第 人称射击游戏 中最出色的。这是否是因为这种瞄准体系更加依靠就家们的直觉呢,在网络前线方面。《使命韵 召唤 联合进攻》的多人游戏模式也有着很多的设计。例如玩家们可以在线梁用夺战模式。还可 在卫达想及五色第一个声音形式 1 四 位。方要从土地中和 以采用应坦克战为基础的基地进攻撤武。不过 虽然这些游戏选项非常的生色 但其互动性依然 无法同《使命的召唤 越南战场》相提并论。说法话,后者才是在线战争的戏与之无愧的王者



同蔬浆列的前几作游戏 样 《使命的召唤 联台进攻》使用了轻点翻新的《毁灭战士 (1)》的图象引擎 在游戏具有更加锐利的纹理和更加真实的人 物的同时 细腻的特殊效果却轻而剔柔地被突虚了出来 钒蛇 游戏中的坦西边缘炸效果会发出大量的宏潮 将泥土和碎片拗向天空 让人感觉如同

身脏其境 当然 华丽的效果仍然需要强大的机器性能支持 不过你的系统可以支持《UT 2004》或者《使命的 那么还是完全可以胜任这款游戏的处理工作的 在声音效果方面 玩闹们将可以听到悦耳的 召唤 越南战场》 机枪连续发射的声音以及降降的爆炸声。而且这一切都是以3D效果的方式向玩家们展现的



你生 西加州岛南北部十种年 杂对油油 新印刷及用度表 談样 守能保护周克东密成任务、维米特从别量 動動權人立席 所以 五聖 有代稿系统

### 银星勒章

当然 要玩《便命的召唤 彩台进攻》这款游戏 你否先要有 《使命的召唤》安装在机器上。但是这并不算什么太大的成本。尤其 是对那些一直怜情于第一人称射击游戏的老玩家们来说,也许《使命 的召唤 越南战场》会一员是在线战争游戏的王青 但《使命的召 喚 联合进攻》却绝对在单人或议作游戏中占据主导的电位 🗗

- 开发 Gray Matter Studios 发行 Activision
- 游戏类型, FPS 游戏人数, 1人 32人在线





如果战斗进行得比较艰苦 就可以到建筑物中去进行这种艰苦的战斗。人类可。 生不同的建筑物中保护自己,这些建设护司,逻辑指时性的保护。而且更利一点 舒大进行因为

### 幻魔霸主



随着《幻魔霸史》这款游戏登陆PC平台《原善争霸川》的崇拜名们戏 在会在新时战略游戏中拥有第二个选择了

### 三人战局

《约翰嘉主》中将有三个种族相互间进行博弈—— 兽族游牧部落 帝國以及以 他们之间得以即时战略绞杀的方式相互对抗。在单人游戏模式中共 **排型為部族** 据有36个任务(每个部族拥有12个任务),而多人游戏比赛则包括了象"夸旗"和 出丘之王 这样的游戏童节。但是《幻魔霸主》这就游戏的主要卖点还是在于游戏 中的战斗单元可以一头扎进地里 从而突破障碍 倫取和有能源 然后发起突然袭击 .比亞利用電气類素的渗透上地面的放入窒息)。虽然这款多层次游戏机制并不象一 升始听上去的那样那么诱人。 你会被高級在發先生成的地下晚寢中 —— 但这种 五子确实为我们打开了战略游戏的新的思路

另外 《幻魔霸主》还因为笨拙的控制支援而获得了覆贬不 的课价。虽然鼠标原 直的操作界面非常直观。但大量的键盘命令应当就加以改进。从稍可以更加容易实现 我们述应该注意到 《幻魔霸主》绝对更适合那些骨灰级的即时战略游戏玩歌 虽然游 或中也有着几个游戏格衡员。但这些关卡只不过演示了最基本的操作技巧而已。

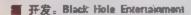
### 深挖洞

在游戏的图象方面 《幻魔君主》斯细致的游戏环境队及闪闪发亮的特殊效果都为这旅游戏被 上子 展华丽的外衣 包更重要的是 这款游戏的表现非常平滑而且稳定 这意味得即使是采用了 各通配置PC机的玩家也可以享受到非常好的技额。《幻魔霸主》的音响效果相比之下就不是那么令 人印象深刻了 《幻魔题主》的音响效果为了我们提供 / 种比较平和的 带有淡淡的更诗味道的 查轨 以及比较标准化的会属推击声 游戏中的配音架用了一般该类游戏所采用的成严的仿英国自 不过你可以自由地在选项某单中将这种配音关闭

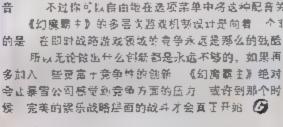
《幻魔赐中》的多层实路改机等设计是向着一个非常有趣的发展方向所提出的第一步 但不幸

所以无论做出什么创新都是永远不够的。如果再 多加入 医夏富士竞争性抗创新 《幻魔霸主》绝对

令让暴雪公司感觉到竞争方面的压力 或许到那个时 侯 完美的娱乐战略是面的战斗才会真正开始 🜀



- 发行 EA Games 发售日期。2004年11月
- 游戏类型。即时战略 🏙 游戏人数,1人/12人在线

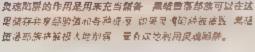








na. 967/90067 ■新沙特内存 ■2G 硬金



43

# **Call of Duty: United Offensive**



Good news! Ca of Duty: United Offensive's white-knuckle WWII scenarios will blow away even jaded FPS veterans. And that's no small achievement, especially for a mere expansion pack

### Do the Duty

United Offensive serves up several new WWII scenarios, Including The Battle of the Burge and the invasion of Sicity. You won't always be stuck in the trenches, either--in one nailbiting sequence, you must man the tail gun of a B-17 Flying Fortress while soaring over Eastern Europe, But even amidst a little confusion and carnage, United Offensive's responsive control scheme is completely reliable. In fact, the intuitive Aim Down the Sight ability familiar to Ca. of Duty vets, is still the best aiming system to grace the FPS market. On the onling front, United Offensive's multiplayer modes have also received an overhaul with new games like Capture the Flag and the tank-focused Base Assault. The modes are a nice add tion, but they re not interactive enough to defeat Battlefield Vietnam. The current king of online warfare



arm, the fear scener, much the mount chiles. Dete 5 PROTIP are pain as tasta in you may enter county the star on low

As in its predecessor. Call of Duly, United Olfensive uses a retrofitted version of the Quake II. graphics engine. While the sharp textures and characters look convincing, the outrageously detailed special effects simply steal the show. Mortar explosions, for instance, send vast clouds of

dirt and debris billowing real stically into the sky. These gorgeous visuals come at a steep price, but if your systemican handle UT 2004 and Battlefield Vietnami you have no worries. On the sound front expect to hear chaltering machine guns and booming explosions, all presented with convincing 3D effects.



p the due to a cover you take A NORTH RESERVE A are been all or by inconfirms to protect the table and complete requision. Proposes commente la

### Silver Star

Of course, you'll need the original Call of Duty to play this expansion. But that's a small price to pay, especially for insatiable FPS players. Battlefield Vietnam may rule the online roost but United Offensive's gripping single-player campaign is second to nane -- Vicious S d 😘

- Dave oped by Gray Matter Studios
- Published by Activision 📕 \$28 99 📻 Available now
- Fist-person shooter 📗 1 player, 32 online



Recommended System Specifications Middleson 98/2008/XF & Parities 41:1,5 4942 #\$12 448 RAM #3.8 GG on HD #128 MB Vides the



PROTEP when the going get touch the a ight go indican. Himans has partition therman als into each as samplings, aftering terms of the second second with

### Armies of Exigo



With the arrival of Armies of Exigo on the PC istrategy gurus may finally have a semiviable alternal ve to the Warcraft III juggernaut

### Three's a Crowd

Exigo pits three races-the Beast Horde, the Empire, and the Fallen-against each other in a hardcore RTS brawl. The sing e-player game features 38 total missions (12 for each faction), and multiplayer matches include games like Capture the Flag and King of the Hill. But Exigo's main seiling point is the fact that units are able to head underground to bypass obstacles, steal precious resources, and spring sneak attacks (like poison gas clouds that seep up to choke surface enemies). While the dual-layered gameplay isn't quite as amazing as it first sounds-you're imited to pregenerated underground catacombs—it does open up new strategic avenues.

Otherwise. Exigo receives only mixed marks for its cumbersome control acheme. While the point-and-click interface is intuitive, the expansive keyboard commands should be more streamlined and accessible. It should also be noted that Exigo is definitely geared more toward experienced strategy veterans: though there are a few lutorial levels, they only demonstrate the most basic tachniques

### PROT P. The Southern early as a reservor of a glutares experience points and resources for the Patter arm 10 - 3 destroyed the hatten like westen gramatically yeur advantage

### Further Down the Rabbit Hole

In the graphics department, Exigo's detailed environments and sparkling special effects add a noticeable coat of fuster. But more importantly, the performance is smooth and steady, meaning that players on modest PCs can expect decent frame rates. Exigo s audio is less impressiva, offering a generic, apic-linged soundtrack and a standard array of clangs and thuds. There's also the usua collection of awful faux-British accents: feel free to silence them via the options screen.

Exigo's multileveled gameplay is a good first step in an interesting direction, but unfortunately

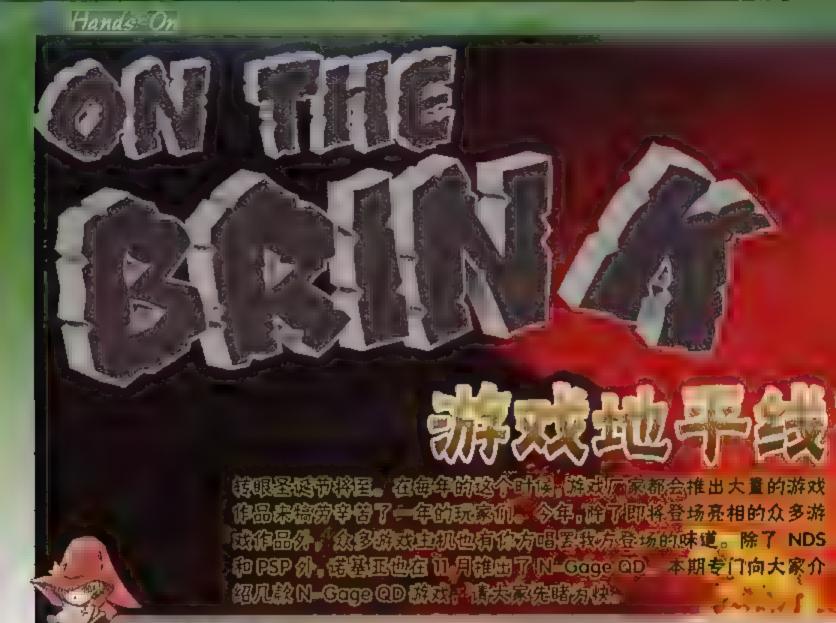
that's not always enough to compete in the brutally compelitive RTS genra. With more tweaking, Armies of Exigo could definitely give Blizzard a run for its money. Until then, it's a perfectly extertaining strategy exercise.--Vicious Sid 😈



Published by EA Games 349 99

Avaitable November 📑 RES 🞆 i player; 12 onime







No Gage 当也可应在暴风暖的或者中被迫自然现象在那种陷入混乱之中的 雅名布也和其他人一样 職人了恐惧和雄竭之中。当然 雅各布比谁都清楚这场灾难的起因 当其他比民场份逃离时,他必须重返七河市 设立领数主 他的姐姐场呆在这几乎已没灭的城市中 服务布有现 医苯丙基氏医苯丙基甲甲 因为他曾要告过难务在这一切

《魔器战略》是《郑超自然影解《题的第一人称射在游戏》专为N-Gage平台开发。如果你对用季帆玩第一人称射击游戏尚持有一种怀疑的专座。那实在人可不必。你知道吗。诺基亚N-Gage QD 可以在关键10米内通过磁牙与原发们以无线的方式进行对战。在机场的权识人厅里。拿出N-Gage QD 和原及仍对战。把《这种感觉》定既变又炫。

开放,Torus Garces 发行 Mole 2 游戏类型 PPS 潜戏人数,多人无线对战 遊戏发售目期。2004年11月7日



N-Gage 对于那些希望得到官方证书 完整游戏模式以及相辩如生的游戏体验的真正足球迷闹 N-Gage 管 《FIFA足球2004》无疑是最完善 最逼真的学机平台足球游戏了,其动作按照高水平球员的表现设计 角色的反应更加灵敏 通过些牙光线技术 玩家们可以在N Gage QD游戏学标、与好友在《FIFA足球2004》中一较高低 它摆脱了线缆的束缚 带给我们的只是多人游戏的无穷乐趣 让人身际其境的赛毛氛围 至于现实比赛的场景 绝对的真实性以及业界领先的游戏方式《FIFA足球2004》地称手机足球游戏中真正的王者。

由于《FIFA是球2004》在季机游戏平台主的先人为广 如果手机游戏时代真的采陈 恐怕《实 说足球》事例又不得不能趋去后发制入了

开发。Torse Games 发行、电子艺界 潜攻类型。SPG 游戏人数、2人 游戏发像日期。2004年11月



重 在《侯笠丰手 圣安德列系》中控将成为 个 自由之子 虽然说《侯逵车子》是 款以 犯罪。为题材的游戏是列 保宅部拥有好几百万的忠实拥护者 看来有时候在虚拟的环境中做出 些违背炫理的事情也是很多玩家们 直减望的呢

知名不如见面 传说中游戏为容是的作四倍的《侠盗车手 圣安德列斯》终于在玩家们的期盼中 粉墨登场了 而制作者仰在游戏章点来之前所说的可具不是大话 如果你玩了《圣安德列斯》你会在 根短的时间里发现 它的进步之大远远远出你的想象 首先是都映入眼帘的精美画面和远远快过前作的家取速度 看来Rockstar的设计师切消的已经挖掘住了PS2 植戏的开发起使 不过 最有趣的当然还是在《圣安德列斯》中玩家们的 游戏内容 在开发者的精心设计下玩家们与游戏的主角有了更多的"海通方式" 除了在上海中继续尽不出已的"除暴安良" 玩家们还可以通过在游戏中的 假像。正面角更强者 通过纳灵新表配证本角更有射力 总之 在这款游戏中能够体验到的就是更多更大的自由模 在游戏里想干吗就干吗的母子离我们已经不知了。

开发 Rocketst Merch 发行,Rocketsr Garnet 游戏类型。ACT 勃发人数,1 发售日期,2004年11月



即象 下 让两个穿着老火的停留女孩在擂台上大打出手 这样的情景会给你带来什么思觉呢 很刺激吧——在Konam 为我们带来的详用格马斯戏《挥变玫瑰》,聚家们将可以亲手在电视 画面中上演这一幕。

其实 除了稀质率全部是限是更多外 《释的玫瑰》与其它种角的观算无太大区界 所以 精通 此类游戏的玩家得可以很快成为《秘角玫瑰》的原子 有 些不同的是 在《拜的玫瑰》的《马中玩 家 可以利用角色的等壁根式最厚对于 而自对手的即得程度上升到一定状态后 沃罗迈可以便是 舞序必禁"来击倒对手。这在以往的律角游戏中是不多见的。他确实很有趣

不过 《排前致理》中也存在前 些设计上的缺憾 游戏并没有提供在色绍武表 按键说明 角色服装款长在身上且不能更换 等等 这些都让《绎角改理》在较乐作上大打的指

开发、Yuke's 发行,Konomi 新双表型、FTG 附近人数 2 进售日期、2004年11月

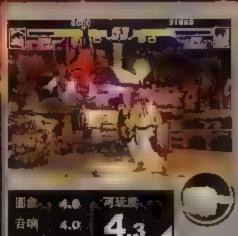


你教世界的英權JAK又一次認到了我们的身旁。这一欠他依然是象。快適车手。那样直游改中。 推战新的联系势力。

克莱品 就是完当初的《旧世界的遗产2》随在拿电车看 游戏的青原传染然是目前很多的戏形法比较的 环以进 《日世界的遗产3》要相解被动作的辉煌或就会有专取可相用知

在《旧世界的唐产3》中Naughty Dog蛟玩家们把来了JAK的新国的 到情依服保持着系列传统的 令人不仅不禁的故事感 而序就的内容也被扩大师更加让人难点想象 还有更多的武器 特殊能力可以在游戏丰富的吴安中使用 业外 剪作中 非立玩家路有不满的细节也在本作中得到了改造比如 即图上标明了各个目标确定位置 这过我们很容易就能找到下 个等待。AK接受的任务 使游戏的情节能流畅的发展下去。

开进,Nationay Dog 发行,SCEA 游戏类型。ACT 游戏人数 1 发射日期 2004年11月



控制

5.0

■ 虽然是 款包包梦能知道大概是什么样子的游戏 但《CAPCOM明显大部斗》还是 款值得 或的2D 吃卡赛% 玩定款产资您到不着关心情节 角色之间也根本及什么よ人值得探讨的复杂 关系。拿起手精和超友们"大打出手"尽精享受格斗游戏给你带来的夹快感觉吧。

《CAPCOM的星大五斗》的基面可能会。你觉得没有《街霸3》来得的。但和班朗推出的《格斗 之至2003》比《你》定会心無意望了。而悦耳强劲的音效和良好的控制感。都会认为没时间再去注意 游戏中那些小小的混蛋了

遊戏学第一限感觉主义人操。程序不满的就是《用角色数量》了点。层是能有更多角色加入到游戏中来变定会更热雨。寒冷的冬季在自己温暖舒适的家学和朋友们隔快的来。场《CAPCOM明星大乱斗》吧。大家。完会乐处不疲的投入到高斗的乐趣之中。

开发。CAPCOM 发行。CAPCOM 器式装置。FTG 游戏人数,2 发售日期。2004年11月



遊戏的故事是从妖精少女人需要新教的失忆少年展开。围绕着少年所拥有的两枚神秘的戒指 场得读业在接近他们。从S.RPG转换成A RPG类型。同时可以两人一起行动的设定更是视影了玩家的共同游戏的渠道。其实要引获你的共为仅仅干此。游戏中武器升级系统。与朋友间的友好度都是近常所造成的可读要素。再加上多达8种的结局分支。SEGA很有经验的调动延伸者我们的游戏时间

画面方面可以沒在CGI子 J 挑款 传统的2D制作丝象无梯改变性 而在游戏用面的画面让我倒是想起《观力空灵》这就游戏 Q 得进超级可要构 另外成斗中的腹梁也很鲜艳华丽 可谓的是音乐方面稍微单薄 不过有强大的声优阵客来补充 就再没什么好过于挑剔的了

发行: SEGA 发音已期: , 2004年11月 游戏类型, A·RPG 勃觉平台, PS2 游戏人数, 1-2人



・ 人的評国公司と品的各項 虽然对韩周斯说的了解多半是在"韩武利菜"上 不过也绝不可以他位在甚是核源设方面的实力 世次发誓的是都国的人代RPG作品的PC版場值作品 不过 虽然点是PC的移植 英国原理。被让人严助 東非两个平台的画质等明如此之或と

於此於CG部件通算不稱 人投方面更是绝对的都式风格 私下就 真有感觉男主角是女性的错觉 在操作方式来看 / 存在再效生控制简单明于 但是在走路的制度有种发展的不踏实路。故事是真名才集的一个主致转转的绿布。 类似于 4数之业 和《超级巨星节拍》的节奏被键出招 根据的的榜雕成功系还可以发动进一步的真义。这个设定可能会让你在初上手的制度极为不习惯 但是 且适应更会发现其实富有趣的 如果你想从且我和美式游戏中都护出来换换船单 具名法典是值得一致的不错作品理

发行 BAMPRESTO 发售日期,2004年11月 游戏类型、PPQ 路效平台、PSZ 游戏人位,1人



SCE的当家RPG作品妖精战士系列 此次特别提出的是网络版 并且顺应的特原本战机类的 游戏方式及为了动作类。

本次在游戏高面主可能是为了适应网络联战的需要 人物在游戏等图上显示是很小的 但是以 3D总态表现 动作方面也很自然 音乐方面没有很熟情感扬的电调 基本拟舒缓抒情为主 反而更 各种大气的感觉

战斗概控制增的是去广思铁。你的角色的各项数值增长都借由 张张的卡片菜完成 而且可以 将卡片进行含成 看来已经使 有卡走逸天下 了啊 由于是网络版的质戏 你可以在游戏中体会 的 除了个人战士 超鳞之外 还可以接来得多的公会任务 通过完成不管的任务来延伸分支情书 和经验。不过 最重要的是 运有几个朋友 起来近才修炼会到联网的乐趣吧。

发行 SCEA 建建类型。A:APG 发售日期 2004年11月2日 游戏人数。1-4人



实际上已经是CAPCOM出的第一部作品的系能惊魂在一个人物设计方面非常独特。细长像面条的鬼王看上去不觉恐怖反而忍俊不让。 拉亨角色也非常独特有趣 感面非常与通 没有全部采用职克的色源火展是为了更一台万圣节的感觉吧 至于音乐方面更是完全采用好莱坞的歌咏调 再加上十足的动感 让你不强下印象都不行

游戏的战斗与全可以说是恶魔城+鬼迹的合成体。但是打击感丝毫不比这两部作品差。其快感于 足。游戏设计了20多个关卡、让你在开心的状况下玩个十足。另外还有一个让人颠噬有趣的就是类 似DDR方式的80SS战。可不是那么容易就能完成的哦。

发行。CAPCOM 意义类型。ACT 准在日期。2004年10月21日 游戏平台。PS2 游戏人数。1人

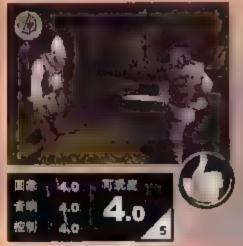


《死政生》应该算是XBOX上最具偶像代质作品了。这次的最终版其偶像化趋势更加明显。近 100年隐藏服实业人觉得DOA从格斗大会改成时装表演了。看来Tecmo假不得把无视这港头子也打扮得花枝疮属。

本作在情节上与DC层的《DOA2》和SS r 的《DOA1》没有区别。但继带制作的场景人物在画面上自然不可同日而语。当大海使里整势交幻季节的形数时,看上去真是华丽到了极点。作为一款格与 游戏。《春或年》的经典就是不够严谨。可这也是它述人之处。想想看在VR战士里有"就拳打死老师傅"的情况吗。《死或生》就不同了。大家玩的是个庆趣。何必象VR那样就跟自己练动大似的呢?

其实《死或生 经级数》最惠与人的电方在"加入"XBOX Live 你可以与全世界的DOA爱好者切磋 并且获得得名 当然了 前提是你要布足够的网络带宽

升发、Team Minja 发行、Teoreo 游戏类型 FTG 测近人数 对应X80X tive 发音日期 2004年10月28日



● 対策以第 的意味价 《冰城传奇》或款游戏 使可能会得到不公平的结论 在这个 注重停置到下的点代 没有出色的晶面或支持N.1之类音效的游戏恐怕很难打动玩家 尽管很多玩家并不能清楚地分辨出四面八方符来的声音

《冰城市奇》是一款用象军赛的作品。它把传统RPG中各路英雄好汉答数抄出来加县议和。斯戏中的自自和联制到公司贝科发者充满智慧的调侃。今就原令心。英一游戏整体和度一般。多数情况并不需要终方对命录完成什么任务。)智慧使走走一成第二十五金贝器。或弹奏一曲音乐。连结检查者的气氛中进行,也许有起家来支援受力的形态。但只要你仔细去体之一一定需要现代水域传染》的真正的味。另外,本意社的作者想之大家早已熟知了一他就是后来很几点torp ay no的Brian Fargo。其代表作是《博得之门》和《磁射》

开发 InK a Envertainment 发行 InX in Entertainmen 跨戏类型 RPG 游戏人数 1人 发售日期 2004年10月20日



(杀视论等)发售日--11月2日 (光环2)--11月9日、看得出来、《杀政地等》没有丝毫回 进的意思 这一次 Sony要在FPS系发上与X80X制刀见红地肉排了。

从画面上等看。《卷歌传得》排风重构。 方面是添戏就非发生有。 输充对编制的图理上。另一方面并发。组也有新识特许高面变化以保证的事。所《允环2》在画面上也不保障。揭给了很多气的转动的场面。 但有时候有去的现象。这样离场与联系不可根据。在操作上。用于杨控制FPS扩放木米就有比固定。 但我就有你被母出京节。在游戏情与和关于设计上。但我就带得》是并不通过的未来就事能此为很多玩笑的影子。《大环2》即有一种星球大战或的约束中的压造。这些方面都是主观性人理的东西。 爱此也定有完论。 每个人布益。 对还是比较比其后者。最后,及为都专为网络为战。不过在这一点。 《光环2》可以说与这一等对说符。无论是在XBOX。ve上还是使用其他软件联机为战的玩家亦怕都要适过超过《茶数线等》。 第2 《李颢地传》是PS2。这个为是是正达的FPS游戏。与是至FPS已久的微弦来比。 Sonyx 是要导布经验不足

并被 Guess to 发行。SCEA 的过去型,FPS 类欢人数。1人 发售日期 2004年11月2日



升发、Tepmo 发行。Teomo 對效类型。AVG 對定人數 1人 发售自題。2004年11月1日

# 杰克 3

第二版中引入"它",第三版也是在"它"的基础上做出的扩展——"它"就是贯穿《杰克3》始终的游戏玩法。

和任何 个三部曲游戏一样 第二部永远是最出彩的 所 以不用惊讶, 杰克的终章曲《杰克3》是这 系列中最出色的一部。游戏中加入了更多精彩的玩法 让它更加吸引你的眼球, 并且、游戏还加入了很多新的创意 让《杰克3》更具吸引力。

### 在危险的世界里……有什么新鲜玩意儿?

《杰克3》从《杰克2》结束的地方开始。杰克和达克斯特离开 了城市 结果却采到 个人人都是格斗高手的小镇。和第二版 样 杰克(有时和达克斯特 起)必须完成各种的任务来证明自己的价值,包括挑战。竞技场比斗、乘风滑翔和把东西打碎等等各种事

情。确切的说 拥有各种各样的游戏模式是《杰克2》广曼欢迎的原因、实际上到了游戏中段 故事才得以展开 两位主角发现他们揭穿了一个阴谋 不仅和老城市的数界有关 甚至牵扯到整个世界的命运

杰克活动的地域其实有两个。你可以在两个行动自由的小镇之间穿梭 并且在空 阔的时候探索或者开展各种分支的任务。每个小镇都有它独特的环境 那些错综复杂 的建筑。各式各样的地形和徘徊的居民。上小镇看起来像真的一样。而且。和第二版



如果你坐在飞行器上,迷你机器人并不能伤害到你。事实上,如果你那 止不动,它们就会视而不见然后自相线杀。



Dune Hopper 在沙漠里是最好的交通工具。它可以迅速消灭敌人,并且可以 跳到最远的岛上



在老矿工 验到老巴格特的发出的火柱时 后在最高的地方比赛狂的超来 烟光铜智谱多



看到这些治来跑去的核人的动物了吗?它们是试验Date Eco 最好的资源,并且被你打到也不会反抗。

# 杰克3和迷人派对

一样 你可以"借"一辆飞行器以便能更快的在不同地城里往 返。如果身处乡下

你还可以用一种两只

脚的大型动物代步。

的确 《杰克·3》的核心 在于它多面性的玩法。游戏 大部分任务的难度都比较适 中,但是仍有一部分任务会让 你觉得非常转手,初次玩这个 系列游戏的新手可能会很不 适应。 《杰克·3》还尝试利用 各种按键的综合(特别是完成 一个棘手的任务时)来完成四

种武器之间的切换(有各种变换)、调整光线的强度、驾驶你的飞行器 各种各样的出攀和跳跃的方法。尽管有时游戏的可玩性方面可以压倒 切,但是参与到全部不同的行动里实际上是一种愉快的经历 ②

- 开发 Naughty Dog
- 发行: Sony
- 上市日柳: 2004年11月



一招有效的近距縣连灣後 他出一招spin stack 然后立刻发射你的散弹和枪



如果你已经厌烦了在平台之间跳跃,那就呼 叫出飞行器飞到其他地点





国条 5.0 金帧 5.0

# 皇牌空战 5:

# 不被歌颂的战争

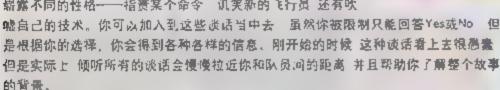
最新版的AC加入了大量新的元素,但是最重要 的是,它仍然完整的保持着街机的风格。



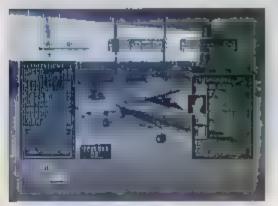
经过了\_年的等待,这款经典的控制作战射击游戏终 于推出了第五版。ACb保持着它在空战游戏中的绝 对优势 一旦你真正接触到它,就会忍不住惊叹。

### 战争和反省

为什么花费如此长的时间来开发下一代的AC? 为了区别 于普通的、用于讲述故事的电影质感的过场画面。Namco决 定不仅要用……呃、电影质感的过场画面来讲述这个战争中 的英雄故事 而且还要把飞行中的战争、恐怖和道德加入到 故事当中去。通过无线电喋喋不休的谈话 你的僚机队员开始 崭露不同的性格——指责某个命令 讥笑新的飞行员 还有败



当然 经过了三年的开发 被改良的并不只有故事方面。实际上 飞机看上去非



让你的队员驾驶不同种类的飞机,特别是当下一类 卡用者不同的混合气流和地面目标时。

# 飞行摇杆 2

### 等级 3.5

' 为了更好的体验AC的额外乐趣 Namco推出了一款限量发售的特别组合 包 其中包括一个HORI的飞行摇杆2。 这款揭杆坚圆耐用、可以很好的控制 AC5 并且你的手提上去非常的舒服。 唯一的一个缺陷在于。和其他的飞行摇 杆不問 在偏航时,这个摇杆的底座不 能扭动。

价格 \$129 99 (包括ACS, 制作 DVD 艺术作品 补丁和HOR 的飞行摇



146 194

当你开始因为至中之故的特殊言时 照前其他增机是成了一项必须承担的特征。

常的华丽 简直就是现实中机型的剧 本、拥有惊人的精密度。投射导弹和 轰炸敌军给飞行之旅带来了更多的乐 趣。地面环境也变得郁郁葱葱,充满 了有机生物 不再像先前版本那么荒 笼了。

### 仅仅是服从命令

现在对这版AC来说 比较陌生就是 即时向你的镣机队员发出命令的能力 你可以让他们指在你的前面 攻击一系 列的目标 或者自由的和敌军交战 命令 仍然是有限的 比如 你不能让你的队员 只攻击地面目标或者只攻击飞机 但是 能够命令你的队员 会给你的飞行带来 了更多的乐趣,也让战争变得更英挑战

如果你需要在故事中寻找一个中 断点 游戏里还有一种把重点设立在独 立空战上的街机模式 胜利取决于在既

定的时间内飞机被击落的数量 这种模式是那些追 求快速街机空战的人的最好选择 这是一种很新奇 的感觉 尽管游戏有很多新元素和新改进 但是AC5 感觉上仍然是 敢AC游戏 拋去故事那条线不谈的 话 游戏的核心就是用最普通的飞行控制 在天上或 者地上爆破 对于这系列游戏的新手来说 这并没什 么关系 但是对那些老玩家来说 它感觉主很像前面 考虑到它是第 流的飞行 所有AC游戏的玩法。 游戏 这倒也不是件绝对的坏事 🕜

- 升发。Namco
- 发行: Namco
- 上市日期 2004年10月



如果想快速结束一个任务。那就命令你的依机队员使用 他们的特殊政策法对付最关键的目标



在第十个任务里 你会在二万英尺的地方遭到雷达干扰机



不要什么东西都不你扔 把那些老化 次 等的飞机要掉 这样你就可以在第一时 间套到更好的飞行器。



# 吸血菜恩2

带着更多血腥,更多魅力和更多乐趣,吸血莱恩 又回来了。

如果你是 个爱好广泛的人。那就 定要关注《吸 血兼恩》 2002年超暴力动作游戏中的佼佼者 成为各个话题的焦点。Majesco在续集里对游戏做了全方面的 改进 ——虽然几乎所有的新元素都是从其他更成功的游戏里 借鉴来的,但是这并不能阻止它的Fans在未来的几个月里为

之痕狂

# 不要长时间在公 园里徘徊

感谢BR的Fans、莱 恩在路易斯安娜竹那些 和纳粹份子与争的日子

终于 去不返。BR2的故事发生在现 代,深受大家喜爱的半吸血鬼莱恩 与野蛮的对手周旋 并试图阻止地 的兄弟姐妹用一块可以改变吸血鬼 怕光特质的东西去操控世界

和其他动作游戏的续集 样 游戏的核心并没有改变 莱恩还是 用带刃的武器去开拓她的进的退 路。有时候会用到摘鲸叉吸者一些 超自然的能量 比如无敌状态 暈 主要的新元素是枪 一个可以一 下子把敌人的血全打掉的神奇武 器 并且可以很容易的识别飞行的

Boss。游戏里还加入了 一些杂技元素 莱恩司 ; , , , , は簡単子撑舞到达比较

高的地方去 这和去年《波斯王子 时之砂》的做法几乎如 出一點

有趣的是 在过去的几年里动作类游戏动看似进步了 很多。但是实际上没有。游戏的画面非常精美 带有光 照的效果和真实地捣毁各种物品的效果。过场画面和可 间断断的对话一样那么完美 只要你不在乎到处都充 斥着野蛮的腔湖。只是 尽管莱思有了很多新的本 领 事实上你却只是在做重复的事情。 虾兵蟹将 和Boss对战 然后一直重复这 过程 直至下 个存盘点。(更糟的

是 老版本存在的摄像问题现在依然存 在 你永远不能察觉到敌人 仅仅是因 为你得不到週敌智告。1

当然 上述所有缺陷也适用于BR1。这个 系列的游戏并不意味着设计上的新突破 而只 是诉说 个女孩和各种卑鄙的家伙斗争 如 果你喜欢这个游戏,是因为它是 吸血菜

题 那么BR2就绝不会让你失望。 @

■ 开发 Terminal Reality

■ 发行。Majesco



















GAMEPRO.COM CN LETTERS & GAMEPRO.COM.CN

# 新魂斗罗

朝3D转变是冒险一搏,但是在这款 杀手游戏中取得了成功。

在某种程度上、《魂斗罗》应该有 危机意识了。作为 个不懈前进并 且非常努力的2D游戏 他们知道自己的任务 是什么 他们去做,并且很大程度上成功 了。在转变至3D、改革观点和改变游戏控制 的同时,NC完善和维护游戏枪战的哲学。和 以前一样, 玩家会被大群的敌人不断攻击





说我们逐氨老 但是是在我们已经看见它的全部 最好的武器综合是默认的 青 机关枪 手榴弹和 對这些實界學

### 中。游戏风靡一时,华丽精致的画面和强劲的音效更是锡上泽花 数学游戏

在你进入游戏之前 先要选择控制的角色和三种武器配置。每 种配置包括以下上项 主要武器 如机英枪或教射枪 次要武器 如手相弹 还有一个需达追踪弹 以对付空中的敌人。最初的四个 任务事实上是模式化的 所以你可以以任何的顺序来完成它们。但 是要解开更多的任务 你必须在没有用掉所有接关机会的情况下 完成这四个初始关卡。这是唯一的游戏方法 没有捷径,但是游戏 加入了奖励来鼓励玩家、例如更多的接关机会和更多的人物,像 Katana Jaguar,他基于混战的攻击展示了一种全新的游戏方法— 肉调战。

Boss的范围从无赖的生化人和机甲牧羊犬,到有心灵感应的树木保 护狂 都和原来一样精确。并且 爆破的声音就像定时绽放的花 朵,让你卷入到一首完全熟悉。却仍然为之健惊十足的屠杀交响也



Jogun Win Erfah 500 6 60

### 让它爆炸

伴随着30亿 控制主题也进行了重组 首先 你不能再熟了 取而代之的是你可以迅 連地滾动。按侧键你可以从一边扫射到另一边。朝一个方向开火。也可以锁定一个适当的 位置 然后在你周边范围内进行360度把射 所以 你需要不断的来回唤不同类型的武器 扫射或者锁定一个位置,这要看你面对的是什么样的对手

初始职游戏不太好控制 确实这款游戏有一条陡峭的学习曲线,但是实践制造完美 刺 散射 刺 一根本不需要想 就是这种无需思考的状态转动着动作游戏 也是NC想像 达的感觉。



速度力所上的过去 当它们选择非用时Boss 会委母非常不堪 击

# 世界新秩序

有些人抱怨游戏的时间太短 从技术的角度崇佩实是这样 你可以在 个小时内通 美。但是 你需要反复的用每个主角通关 记住他们的攻击模式和敌人的位置 或想





129 at 印刻成为非常大 所以武者尽可能的靠近 Boss 然后用函数击 通常 只要几句就可以解决了。



# 真人快打: 诡计

# **Mortal Kombat:Deception**

第七回合·出击!《真人快打:诡计》带着若干种不同的游戏模式降重出台,但是这系列游戏仍然保持着以往血腥的风格。

当街机模式初显魅力以后 《真人快打》就成为了现在最高 行的格斗游戏之一,无论你喜欢与香,它都有资格成为《剑 魂》《街头霸王》、《铁拳》系列的宥力竞争对手 它成功的一部分原因 是暴力的内容和强大的必杀孩。但是除此以外 经过 年时间的修改 个 健全的战斗系统已经成形,并且在《Deadly Alliance》的版本里被完善到几 近完美的程度。《诡计》延续了前几款的优点 并且如同它名字一般 在格 斗的基础上 又加入了新的游戏要素



掌握Booker 对政拉对于確坏连携技是非常有用的 要运用它 在你 的对手序题的时候接到ock 但是你只能有三次Bookers 机会

### 做我自己

治自《Deadly Al nance》的 3D引擎相对来说没什么变化。每个人物还是有二个姿态。其中一个是点武器为基础的。但是每个角色都有一场意外的灾难和。个自杀技、以避免被得胜的对手打死



限 即形名平 一些剧情俱北 Kolobist 的挑战的确超超了担似 但是如果你包把 "估计"的24个用色都玩出来的话 就必 城宏观它们。

的都网场面。其它值得一提的新元素包括连携技(combo)的破坏技和多层体系战斗舞台、让你能在最短的时间里击败对手(这有点像剑魂的Ring-Out、只是失败者死的很恐怖)。游戏的控制根流畅,可以顺利的3.发动作。但是想表现一些华丽、多重风格的连棋及(combo)就需要琢磨连磨了

"益智快打"是 超级街廊方块 的克隆、两个超Q的对 年试图把对方理在一项五颜六色的方块下面 还是非常有趣的 西洋模快打 在一个古老 的现象上展开 在其中加入了魔法 爆破和打

斗。这个游戏非常的金融——甚至在 益智快 打"中也是 只要你想得到 快打 西 详棋"和"益智"现在都安特在线游戏

诡计 的极度精美的 医面囊状在各个细节中等个例子 Mileena能的被避住的腐 和大刀般的牙齿。和肉烂的颜色上 Xbox版本在视觉上比 PS2更胜一筹 其它方面两个版本等不多 音效也很不错。其且绝打斗的声音银好的融合在其中



在 西洋模使打"中 一定兼范去寻模能 最为格 然后不愣一切代价占领它们



在暗黑出版的关卡里 不要太靠近那些被囚禁的人物 因为他们会通过磁芒都住你



你想找Oynx Koms? 它们通常在 益額快打 里作为打败对手 的奖品。

# FILLA

在剧情模式黑 你最好打倒遇到的每个人 说 不定会有好东西从他们身上掉出来哦。

### 谁会躺下

现在最近大家不知道的东西 它们当中的根多(在<Deadly A lance>中已经出现过)就像必须跳过的大圈 样 设错 购买模式(在那里你可以花费从游戏中挣到的Kurrenes)再次出现 但是 剧情模式"才是下面我们要重点说的 在这个模式里 练控制 个想成为格性高手的人 在MK的领域里游荡 和各种人

物交谈 完成各种各样的任务 为了 参加比赛 通过学习特殊技能和连携技)

接受训练 还有寻找购买模式的钥匙 但是当你和敌人战斗时 游戏难畏会逐渐增强 几乎到一个不可能 完成的程度 这是游戏最大的瑕疵

### 在这里得到

危计 给了游戏玩家很多的东西去首化 在 个格斗游戏量 灵活的加入了其他元素 会使喜欢这 个游戏的人感到满足 同时也吸引了很多非格斗游戏 爱好者的目光 ②





# X战警: 传说

# X-Men Legends

尽管背负着"著名游戏"的典型致命压力、《传说》 还是计划把动作和RPG成功结合起来、制作出一部 有趣并高度引人入胜的游戏。

事 ◆ 40多年前 《X战器》首次在一部Marvei浸画里出现 近来又成功的在两部电影 大量 過画领集和从八位NES起的各种平台的电视游戏里排任主角 X战器已经摆脱了漫画里以滑稽表演为特征的模式 转变成现代自行文化的象征 最近它又从《X战警 传说》展开了在新式数码游戏中的处子奏 感调这款游戏 你会从中看到 个前所未有的入战警

《X战警 传说》均等的分配超能的团队作战和藻绿的用户化RPG。它具有屈从者风格的特征 就像《博德之门》 把黑暗联盟和Marvel领域的风格混合在一起——这意味着《传命》参入了极具氛围的真实感和漫画的连贯性 这个令人颠峙的厚岛故事(前义战 赞漫画作者所著 从这里开始 Magneto的走现试图 郑宋一个有超能量的暴因变和的小孩 叫Alison Crestmere 利用他来完成自己征服世界和控制人类的企图

在每个任务开始时,你从十几个著名的战警中挑出四个 控制 者这组人去对付Magneto和他罪恶的同伙。变种人 并且你可以在 每个角色之间脏费切换。X战警最酷的地方就在于它便捷的动态加入特征 让你和其他三个玩家可以随意的控制每个角色 随时加入 和惠开 却不会影响故事模式下任务的进展 因此可以随时把单人 游戏转变成多人混战游戏。幸运的是 同伴的人工名的也非常思



记者早点银塘风暴支的政击能力 那么对付初班的8055就 会很容易 同时设置金刚银作为你的主要重型打手



平衡你似中暂力类 体力类和能量类的战器 以便遇到各种类型的敌人时都能应付。



当你遇到强大的敌人婚如Sentinels制,武者在使用特殊的连携技的时候按L2 做出尽可能多的特殊连携技,

个X战警都有自己独一无一望特殊技能。可以解决战争中的小问题或者不能通行的 隐碍物。所以一有每一差开始之前。选择适合的人物是至关重要的。

《传说》还没定了大量的支线情节。公开项目。迷你游戏。隐藏奖励。多人模式会让你主氧忙碌。超过了故事模式下主要任务的程度。这些额外的模式中。冲突模式是最主要的。你和你的同年导入保存的角色数据和个人统计,然后在一场肉搏战中展升解杀。大量有趣又吸引人的隐藏关卡不久也会面世。

X Men并不是竞美无缺。 持战仍然存在一些明显的缺陷,比如他人的行动迟

袋和大量的读取了可 还有那些几乎被炎 京和过时的电影片断 这与其他出色的现 觉效果有天理之别 屏幕的视角也处于 个非常不恰当的位置 只能看到四分之一 的视野,偶尔还会移动到非常远的视角 让你看到一屏幕的迷你人 但是这些相精 使的垂直 出色的血音以及多人提战相比 就显得数不足道和可以容忍了 无论 你是X战警的长期Fanx 还是 个动作/ RPG游戏的狂热爱好者 都不应该错过这 款游戏

- 开发 Raven Software
- 发行 Activision

色 充黑控制工作 制其他角色 就可以智能 的服从你的

领导 不需

你分心,每

■ 上市日期 2004年10月





# 瑞奇与叮当3:武器升级

### Ratchet&Clank:Up Your Arsenal

如果你正想找一款能让你消磨姆指的射击游戏来玩, 又不想太惊险,《瑞奇与叮当3》是一个不错的选择。

爆破是 件很有趣的事情 而《瑞奇与叮当3 武器升级》 又不仅是射击这么简单 这 系列的游戏将变形的金属 怪 趣的人物和滑稽地笑声贯穿于始终 发布的第二版也是如此 不过 玩家还可以体验线上游戏的乐趣 这里会有更多全新的感受

### 终极爆破

和近来很多PS2续集游戏的目标一样。《武器升级》从各个方 面 都比以前的版本更庞大。Nefanous博士制造了 场机器人灾 难 去毁灭宇宙中一种叫做 "Squishies" 的有机生命 结合与叮

当需要狙击Nefartous惯土。这个游戏跨 越了18个星球 包括29个单人任务。在 线游戏时,有10幅地图和三种游戏模式 供你选择。它真的非常庞大

对瑞奇与叮当来说 在线游戏是一 个新的领域 需要去征战 你可以展开 一场死亡大战 (绝对没问题), 或是在 敌人的堡垒展开一场围攻。游戏支持8个 人间场竞技 但是 你可以建立一个多 达64人的民族。另外 你还可以坐上两 人位的飞行器 来一场声势告大的俯冲 式轰炸攻击



不要保险 \$Phone the Killer 整成 个这样就 在 Ann hundron Agricon 当输出了思考特尼 勘示和 器。结束可以我一个可以积金但自己不完整曲中的。Boss作战时,武者中过去和它开战 A HWALLER



当一种通线与大的ATEx的Hous a I 作室的 用位于属土的火箭把 brit的程 左语等 然后用你的多头提切的场汇



### Nefarious 主题

Defarious團士的机械士兵和太空人 所组成的军队非常可怕,极具侵略性和残忍。到目前为上,《武器升级》包 括20种可以升级五次的武器供你使用

战斗是激烈的 但是有技巧的控制也是必要的 游戏里有一个新的 改进的武器界面 使你能够管理16种武器和配件的薄圈 并且只需简单的



是好的防守就是最好的进攻。当你在国景 碱智ঘ时 记者检查新录单生的实用性 护 前 形成 幅生动迷人的图画 每一颗螺钉保存下来制造新的装甲车。

接一个领 就可以快速湖道 每次显 示 个 战斗系统做的非常好 同 个360度的镜头也是不可缺少 的 它可以帮助你监视那些不在视线 范围内的角落 特别是在遭遇伏击和 对付关底Boss的时候

### 提升你的快乐

你应该会非常欣赏游戏中的景 色彩斑斓的宇宙环境呈现在眼 延伸到外太空, 游戏里有很多精彩而



大工程等保持在Tyrannas 上供 Tetanium 和在 图 直开他 接的附近去 每住P键开关 然后在你摆动的高度放开 再次开枪 然后使进接少健躁到平台上

有趣的BookCstyle喜剧风格的图域。还有总共长达二小时的动画来推进故事的发展。瑞奇与叮 当(很像機器利己的夸克船长和懒散的Skidd McMarxx)的搞笑又开始了。你知道。这款游戏 非常的搞笑

虽然有点流血的场面 但是这个游戏其实很轻 松 只需你动动手指 把注意力放在战场上 就可以 享受游戏的快乐 记住 把东西炸飞是一件很有趣的 事 🚱



当你想从這面釣背有或者用客里射击时 Spitting Hydra 是一件非常有效的武器。

- 开发 Insomniac Games
- 发行: Sony
- 上市日期 2004年11月







# 托尼·霍克地下滑板 2

# Tony Hawk's Underground 2

当THUG2以世界做为它的运动场时,去呈现最精彩的表演 时、滑板的贾魂才得以体现。

托尼 霍克在专业深冰的领域是定义了 Old School 这个短语——他的 成就和功绩是传奇性的。霍克的名声也要归功于这款引用了他名字的游 戏 并且我们可以这样认为 因为它严谨 高度可愿性和经典的游戏模式 最新 版的 《托尼 霍克的地下滑板?》的确称得上"Old School 这个名称

### 霍克万岁

好 先别急着体的 这次的游戏并不是《TH Pro Skaler》的加工重复 而且恰恰稳 它是 个拥有两个队伍 跨越六个城市的疯狂环球之旅 在这里你可以创建自己 的人物 然后和Bindman Bam Margera等等一大群領水高手为伴 来一次毁灭地球之旅



图式Sam Margera一曲规 机营用地的 Grind N Bart 使调束引发大量各种各样的 更料。

CHE 22 2 231

CASSES A P ...

THE FPERTY

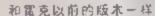
CE | 1256 + 15

发怒是很不理智的行为,但是在游戏里 如非你发怒了 就

阿以得到一个"Feat Out 作为奖励 用来引发 个连接核

(WDT)。WDT的要点非常简单 通过完成一 系列的目标来累积分数 然后引发下一个关卡。 一路上会有一些诸如Jesse James的涌冰岛手作为 神秘客人登场 提供给你帮助,甚至是特殊的技 能 来进一步的帮助你的队伍取得胜利

如同在现实的世界 样 THUG2的背景和 常的华丽 并且没有游戏时间的限制 使多能够 自由的制度美术和完成即将到来的任务。但是 对于那些不了解THLG2玩法的人来说。这个游 戏就被无聊了 张望 潜冰 颠簸 甚至殴行 一我们现在所说的是场地和人物



THUG2引入了新的控制 让原本已经很刺激的 动作更加刺激 最显著的就是"焦点控制 (Focus Control) 。一旦它启动了,所有动作 的速度都降低到几近爬行的程度 计你能够组 会出更复杂的动作 克威那些需要在拉紧的绳 子上滑行的目标。还有"愤怒技 (Freak Out Move) 。它是当你律例以后因为发怒而使出 的一种连携核

### 一起旅行

除了故事模式和独一无 的角色定制功能,例如可以新引入的 图像制作 功 还有通过PS2的EyeTov把你的股子人游戏当中。这个功能在Abox上还不能使 THUG2仍然保留了经典模式 两分钟计时器和空前受欢迎的任务 例如拼写 S-K A-T E 和寻找神秘的磁带,也被沿用下来 除了自建关卡之外 游戏还沿用了眼

多《Pro Skater》的关末。让玩家感到兴奋和信息。这么说吧。这个游戏有很高 的重玩价值,从技术主席说。THUG2是一款很出色的游戏。表现在它的不停的音 效 方使的操控和钢快的规模 除了一些描考的剪接 上 Xbox和PS2两个版本 各方面的质素不相上下 PS2版本唯 -- 个优势在于它的在线部分。

### 每天都是聚会

如果有什么游戏能让你再方激 动 那 定就是THUG2 故事模式是 全新引入的 决不是THL GI的再加 I 经典模式也积出色——这还没有 包括华丽的用户自匆化和多人游戏模 式 简单点说 这个游戏是滑板类游 戏的混盘 🕜

- 开发 Activision
- 🧱 发行。Navarsoft

■ 上市日期 己上市



有些母务是需要小带着全组连续激动并且做 些攀登的 府以於好然一维明



除了游戏中的20个准执手和一些伸护敲弄 还有 恐有 趣的人物会在特定的地方突然出现 WAIS STE



为了特殊的林之碑 Sticker敲打两次被裂 的语句 找到出口



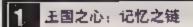
Focus Contro.是 个很有用的功能 特别是考尔亚 亲缩系的 细子和横杆上滑行 或者一些很危险的氛围里时 它的作用更 加显著。





# THE HOT TEN

2004年11月8日~11月14日日本游戏软件周间销量榜



GBA - SquareEnix 2004年11月11日

2 真名法典,真红的圣痕

.PS2...BANPRESTO....2004年11月11日

塞尔达传说:不可思议的帽子

GBA.-- Nintende....2004年11月4日。

**光环2** 

B weren

XBOX - Microsoft 2004年11月11日



■ 马里奥朔球GC

NGC - Nintendo-2004年10月28日

口袋妖怪绿宝石

GBA --- Pokemon --- 2004年9月16日

7 光明之泪

...PS2...SEGA....2004年11月3日...



牧场物语美妙人生

PS2 · MARUCOME 2004年11月

9 旋转马里奥

GBA · Nintendo ~ 2004年10月14日

1 皇牌空战5 不被颂扬的战争

1982 NAMCG 2004年10月21日



# 王国之心:记忆之链

GBA版的《王国之心 记忆之题》是 根据PS2版游戏制作的动作BPG。刷情方面 GBA版基本通读PS2的大体情节,不 进游戏系统符有很大不同 该作采用卡片 战斗的方式。玩家可以将相同的卡醇加起 来 然后 同发动 给予对方更大的打 GBA · SquareEnix 2004年11月11日

击。另外,本作是GBA上第一款采用 "Advance Movie"技术制作的游戏,这 是由日本AM3公司针对GBA平台升发的影 像压缩辐放技术、因此在《记忆之链》中 也特会出现过场动画。这对于卡带容量提 模见射的GBA而言绝对是一个重大突破。



# 真名法典: 真红的圣痕

PS2 · BANPRESTO 2004年11月11日

本作是一款以2001年12月所发售的 同名PC Game的移植版 PS2版除了保留 原作额受好评的美术设定与游戏系统之 外 游戏中的图像并加以重新绘制 亦 新增了许多原创的内容。

游戏的世界里 卦'是一切自然力量的泉源 共分为 天 泽 火 雷 风 水 山、地这八个属性(与中国的八卦相同)。



# 塞尔达传说 不可思议的帽子

GBA・N ntendo 2004年11月4日

在游戏中,玩家将扮演保有赤子之心的少年林克,为了寻找传说中的精灵 Picorl,解除萨尔达公主的诅咒 于是辅助具有神奇魔力的帽子,变成进你的小人 在平时不容易注意到的脚底世界中,与各种微小的种族打交道 交替在正常尺寸的世界与微小迷你的世界中解述与战斗,进行一场微小的大冒险。



# 死或生。终极版疾风怒涛大攻略!



# 游戏系统解说



### 打击技。投技、原技

8三者的关系 能够像是 **的过渡会样们其中作为排** 反技 是十分重 戏的特色。 要的一车。在《DOAU》啊 中段反技的判定稍稍做了调 即一些特殊中段職技,例 如 写K和超身中雕。就要使用 华来更击。根据反击的时机

更被会附加Common 和 high Suinter放果类斯鲁力会量 维加拉萨普尔加斯

### 反技指令

上段反技 へ 中段P反技 -中级K反技 · 下经反技

# 打造的状况和特殊效果

能來自然的學院學家與中華 **|| 企業者前位は新聞** P空海强制黄地家镇 对示意 || 普通宝衣服||| 負薪金管時期 「不利的硬直状态」但很快前 能够能加加而当对手受到全心

非被推進 本西井 医静脉 **斯尼斯** 中華松壓和那葉板 以便让对方的连续攻彻。唯是 使用浮生技术紧切强力的连续 **斯赫州斯方也等似不無出** E P P 事特时机造行机 Counterigi **自此機能感情**力 重量的你學家有 激演 (80点) 承列的精體系统。



# Counter 与 High Counter

两者除去伤害力不再以外,在养老家生后产生的意果但会 Counter以上时会选类数据的指挥状态。非类型将主的情 如果能及时判断的话、将成为制度的美量。



# 其他系统

前,向地更多(個地的技術 以更維技無折系維 **。投技禁禁其实主要企用在理止** 寒亦而這葉投機中一可解茶普遍技技模門的。他对李助進載後 唇灌脊机排下等中就可以了。另外根据堆形兼果的 猎火物的 三转定投技会产生如壁投等变化

尼拉伯塔奇

反伍的场台

打击技的场合。在对手攻击之前击中对手的话,会造成Counter效果。如果击中投投状态中的对手,会造成High Counter效果。 投中在投技状态中的对手会造成Counter效果。而投中在反击状态中的对手则会造成High Counter效果 根据反击的时机不同。会分别造成Counter和High Counter效果



# 对战心得

### 率记金心家養養和浮空推

至不差案技术是是常够给对于造成强大假容的于最上比定独立使用序立技术。对于在摄影状态中受到浮身被的攻击。 是一条让最方有更完备的时间接端其他连续被一定样各个人物。 特定的会心联动,以是一张在Hath Gounter状态不等有会心或 市场性的报道。就是需要我方熟练学器的内容。 一部以及技术的时间,使出级技能等给对于造成整本的问题 Counter伤害。

### 率记对手的主要连携技

作者差。無己知他。而成不強,要在对战争取得是判决的 差对挑战中基本次确提式被写的熟悉程度外。它解对于的政治 为或各同样地重要操作化次都有自己推特的成本或是习惯,仍 组现象。他例如此次有效的反拨就能够让对于有所原则。不管 首对二位优秀的对手时,他的攻击力或不会正成不变。他只要 接力可以做到实际调整自己的战功。那么由一定会让对方接头



# 角色体量对空中连续技的影响

書或甲的角色,实分为三种华道标准。 柜景廠、中景级和重量銀 不同的体重。均色浮空的高度各异。 個化空中连续技电可以分为全角色通用连续技和特定角色连续技两种。此外 注意误别角色的足使,从而描忆出特殊连续技更是成为高手的必经之路。

# 角色 序空高度 备注

复属级

S. orey A

e Fang

**丰泉**县

ten use Zain

\*fayar s Millions

李相變

ase second 1

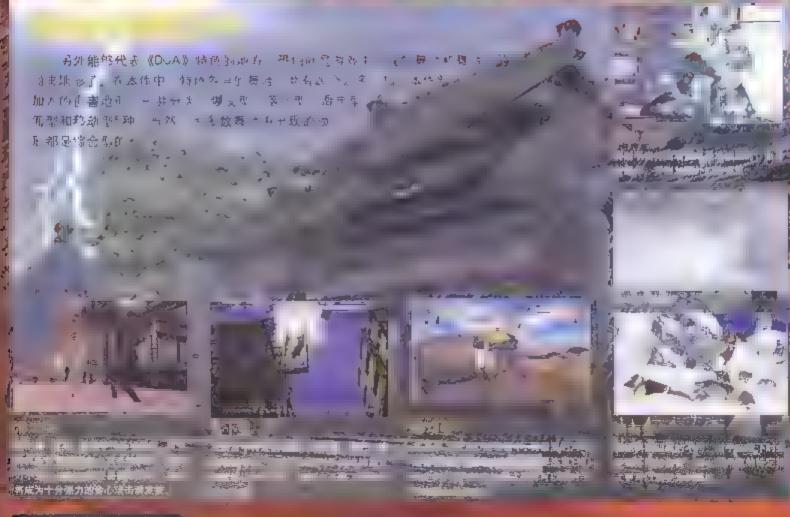
774 144

作文轮增级的3名角币。拥有现象基础的 设计模。但至价效是是一一般高度很大。等

剧、对王使韦 非關了连續技

这"名中最级角色占否,通戏中很大部分的 比例。如果使用的连续被可以向下兼容到 经重级角色

选 全事節以而色波穿越夏他 一些面質 能多維持多法进行 正注 - 因此要制金的發 於一章名





四周墙壁布满了炸弹的传统



上歷趙存飞雪,下展剛是鉤



THE DEMON'S CHURCH 从巨大的玻璃墙壁飞出,会 直入下提州於电。



THE AERIAL GARDEN 悬挂着巨大铜锣的空中崑團













梅分为两种。

THE SUSPENSION BRIDGE 上是是装窄的吊椅。下座到 是广大的森林地带。



















DOATEC設施里作級

THE GREAT WALL, 拥有怎么历史的万里长城》 在窄小的。光满了危险的

斜面地形十分频繁。



.



角色名称	获得方法
Ayane	C3 C7 (Easy), C8 - C15 (Normal)
	C15 C20 (Hard,
Bass	C3 C4 (Easy), C5 - C8 (Normal)
Bayman	C3 - C4 (Easy), C5 C5 (Normal)
Gen Fu	C3 - C4 (Easy) C5 CB (Normal)
Науабила	C3 - C4 (Easy), C5 C9 (Normal)
Herena	C3 - C7 (Easy), C8 - C11 (Norma)
	C11 C13 (Hard)
Hitomi	C3 - C7 (Easy) C8 - C11 (Norma)
Jann Lea	C3 - C4 (Easy) C5 - C8 Norma,
Kasum	C3 - C7 (Easy) C8 - C15 (Normar),
	C15-C20 (Hard)
Let Fang	C3 - C7 (Easy) C8 - C15 (Normal),
	C15 -C20 (Hard)
Leon	C3 - C4 (Easy), C5 - C7 (Norma)
Tengu	C3 (Easy)
Tina	C3 - C7 (Easy), C8 - C14 (Normal),

C15 - C16 Hard)

Zack

C4 (Easy), C5 - C8 (Normal)

C4(Easy) C5-C7(Normal)



# 其他隐藏要素1

推議人物

角色名称 获得方法

Bayman 使用、ean在Normal难度下穿关一次

H tomi 游戏机中拥有《DOA3》或《沙滩排球》的记

录,然后使用Ein在Normal难度下穿关一次。

Tengu 使用全部角色在任何难度下,全部穿关一次。

### Ayane vs Kasumi離賽編川

是使用Arma与Kusumi对战制 東夢最終Kukaumin

Avene距离地沿地环州 能可以看到Avene使用黑水的画面

遊曲放賞

在人物的胜利画面时,可以通过左右是有来谓盖表示

# 其他隐藏要素 2

**独英发型**〔

**美上技化关系**加速制可以让地表为推准

推查场域

舞台建舞画首的。在WELLANDANDANDER,ITE WHATE STORM

### 年龄的设定

Correction of 的Others推奨型 人名字特定技法

CG GALLERY和建囊影像

装得全事为色的解有黑饰而。 藏可以兼活这些项目



### 

### 推荐连续推测

**项音的连续技治动模**主

COMBO例 書紹(・(←F+P)→強影爪(→PP)→

曳光精神碎(P+KPへK)

COMBO例 狼枪脚(↓F+P)/苍天脚(↑K)→迅雷脚(→K)→

弧影爪(→PP)→连刃弧影爪(PP→PP)

COMBO例 發枪脚(↓F+P)/苍天脚(↑K)→

连刃(PP)→請刃(P)→用弧形(1P)→

连刃飘针(PP→P)→影月轮(NK)

COMBO例 捷・綾音蹴り(←F+K)→弧影爪(→PP)→

连刃弧影爪(PP→PP)

斑对手腹崩

COMBO例 捷・綾音蹴り(←F+K)→螺旋刀(←P)→

罗神曳光碟(PP←PPへK)

斑对手腹胼

COMBO例 捷・綾音蹴り(←F+K)→迅雷脚(→K)→

弧影爪(→PP)→连刀弧影爪(PP→PP)

涉对手背向

COMBO例 捷・綾音蹴り(←F+K)→迅雷脚(→K)→

螺旋刀(←P)→罗神曳光碎(PP←PPへK)

逐对手背向。

COMBO例 捷・綾音織り(←F+K)→霧刃(P)→

圆舞翔(ペP)→罗楠曳光碎(PP←PPへK)

COMBO例 捷・绫音識り(←F+K)→爾刃(P)→

**望弧影(ψP)→连刃颜針(PP→P)→影月轮(へK)** 

COMBO例 风舞阵(→H)→风尘碎(↓\→F+K)

COMBO例 风舞阵(→H)→背阵(↑P)→圆舞翔(ヘP)→

罗刃升破(PP +P) +罗神曳光碎(PP←PP气K)

COMBO例 风舞阵(→H)→背阵(↑P)→

罗刃升破(PP →P)×3 →影月轮(气K)

※轻量级限定

COMBO例 天舞阵(√F+P) +罗刃升破(PP +P)x2·→

残影羈神碎(←PPKK)

炎轻量级限定

注 以上连续技以轻、中最级角色为标准



### 

直弹(PP)和破突(一)是近距 高作成的法定。被幻升脚(一)和破 邪脾職り(一)在Counte的状况下能够 令对手浮空,而且发动速度很快。可以 成为我方主力的浮空技。另外、利用招

式可以表述使用的特性。在对手抗住破突(一个)质,但这使用破灾 即職(如此學)是可以並是对學的特異。如果对手被Gunam的議論。在 施育者。因為 非是对主義對角急運用的连续技术上中運經高 同一種與画

### 推荐连接技

PMSOUTETHERS。此对于基入工程制状态是,使用确作服务相似的异律和鬼费来使通感对于是被编的推荐。因为异使是市森林 而动作一顿一样的鬼变则是上段技

COMBO例 天突 (↑P) →足力蹴り (≦) →升旋刀 (≦P) → 養锥 (↓ ≦→K) →灭鬼龙卷蹴り (PP←PK)

COMBO例 天突 (↑P) →足刀離り (¼K) →升旋刀 (¾P) 被突膝取り (→PK) →空旋斩击 (PP←P→P)

COMBO例 天突 (↑P) →足刀蹴り (¼K) →升旋刀 (¾P) → 頻锥 (↓ ¼→K) →天突 (↑P) →破幻降龙脚(↑KK)

COMBO例 天突(↑P)→足刀蹴り(NK)→升旋刀(NP)→ 舞锥(↓N→K)→空旋斩刀(PP←P)→天轮脚(NK)

COM80例 天突(↑P)→足刀蹴り(↘K)→升旋刀(↘P)→ 鬼姜(站立途中K)→空旋斩刀(PP←P)→天轮脚(╲K, ※轻量級銀定

COMBO例 升雷掌 (← //↓ \→F+P) →卧龙闪 (↓ \→P) → 灭鬼龙卷蹴り (PP←PK)

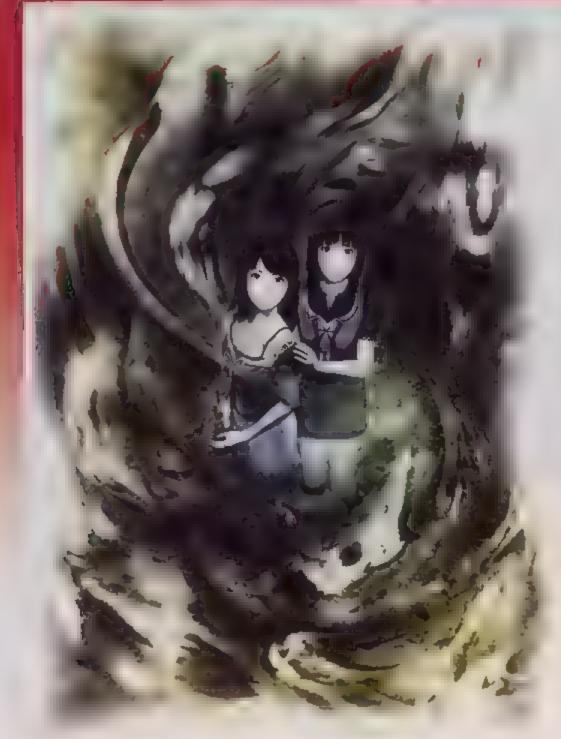
COM8O例 升雷章 (← ∠ ↓ \→F+P) →卧龙闪 (↓ \→P) → 天突 (↑P) →空旋斩击 {PP←P→P}

COMBO例 升雷掌 (← ∠ ↓ \→F+P) →卧龙闪 (↓ \→P) → 天突 (↑P) x2 →天轮脚 (凡K)

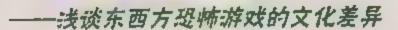
**※轻量级限定** 

COMBO例 升雷掌 (← ∠ → \ →F+P) +升 を脚(站立途中 ← K) → 空旋転刀 (PP ← P) → 升 を脚(站立途中 ← K) → 正拳・上段蹴り (PK)

法 以上连续枝以轻 中量级角色为标准



# 与恐怖



这是一般恐怖类游戏常见的场面 音 乐与画面完美的配会达到了恐怖和惊悚的 数果 让人在音乐与画面中心跳突然提 速 有种窒息的感觉 或许恐怖游戏就是 为了达到这个效果 让人窒息然后再放 松 然后再出寻找窒息 十一个周而复始 的过程 却能够让玩家乐此不疲玩不释 手 不得不承认这类挑战人心理极限的游 戏的确是很有些魅力的。说到恐怖游戏就 许许多玩家会想到CAPCOM的经典恐怖 游戏《生化危机》。的确 恐怖游戏真正 得以风靡 此款游戏是功勋卓著的 而后 来推出的《寂静岭》、《钟楼惊魂》 《零》、《九怨》等游戏更是取得了轰动 的效果、《寂静岭》更是继承了《生化危 机》的辉煌 成为了恐怖游戏的经典之 作 当然前面说到的都是日本的或者说具 有东方文化色彩的恐怖游戏 而同一时期 美国以及西欧国家也相继推出了具有西方 文化色彩的恐怖游戏 诸如《侠盗猎 (GTA)》(罪恶都市,、《吸血鬼 《DOOM3》(毁灭战士)。这 集制》 些游戏也逐渐风靡了起来 虽然说同为恐 饰游戏 但前后二者却是两种类型、甚至 可以说风格迥异。然而每种恐怖游戏却都 能将人领入到恐怖的深渊,却有异曲同工 之妙 那么究竟是什么造成了这种差异

# 惊心动魄,悬念迭起

恐怖文化差异谈起

呢?又是什么造成了这种效果的相同性 呢?或许追视测源这一切都要从东西方的

最早的东方恐怖文化的出现或许要从 中国魏署时期开始。那个时期迷信思想风 行、佛教道教盛行。神的观念在人的思想





中越及根深蒂固了,形成了一整套的关于 神的理论。同样按照中国古老的哲学观 念 阴阳必然是相对的 有阴必然有别 有至高无上 圣洁无暇的神就必然有其对

到中国最早的一部真正意义上的志怪小说 《搜神记》诞生 对干鬼的形象的描述还 没有转变到恐怖这个词上来 当时人们对 鬼的感觉其实很普通 没有 丝的银伯 甚至可以以一种很坦然的心态来讨论鬼 但是劉魏晋以后 佛教和道教大力宣扬兽 恶学说 将鬼怪的概念真正地向恐怖定义 了。这个时期开始 出现了恶鬼的概念和 一些残忍的妖怪的形象 从这个时候开 始 极饰文化才正式地在东方形成了 可 改这么说 真正的第一部恐怖文化的书籍 得要从佛经和道经中寻找 或许这样的说 法有些对神佛不敬。可是事实却的确是这 样的。从四大金刚到天师降陵 这每一段 演绎里面都有替 段段鬼怪作恶的故事。 于是这类故事随着佛教和道教的广泛传播 而在人们的内心深处微墙下了恐怖的阴 影。一个个张牙舞爪 残忍丑陋的鬼怪形 象在人们内心深处便形成了。再加土与一 些自然现象的紧密联接。很容易让人在同 一种环境下将自身的感知与鬼怪的故事结 合起来。于是恐怖便真正产生了。依附宗

教而产生的鬼怪故事 鬼怪文学在这种情况下越来越多了 专业的作家也参与了进来 使得文字水平越来越高 情节也越来越高。 情节也越来越高。 甚至有时候显得相当的曲折。 更进 步地迎台了误者的心理。神怪文学作家所要做的事情就是去寻找读者心理的那一块脆弱地区。 让读者真正去体会那种又怕又爱的感觉

东方的恐怖往往都以人内心的恐惧作 为基础 辅之以环境的渲染。这种恐怖不 是恐怖本身的恐怖 发展到后来已经成为 环境的恐怖。诸如在电影《怨咒》中一听 到猫叫就预示着鬼的来临 而在《午夜凶 铃》中只要一看录象 听到电话铃声 那就预示者实难的展开了,久而久之 接 触到这种相近似的环境 恐怖或者说恐惧 便在人的内心中产生了 并且伴随着一个 漫长的过程查到离开这种环境以后 恐惧 才会在内心慢慢消遇。所以无论在小说 中 电影中 或者游戏中 一旦脱离了环 境 那就被证明是安全的了。也就不会再 有什么危险了 在这 点上日本的恐怖文 化和中国其实是共通的 构成恐怖的框架 是一致的 惟 不同的或许是因为民族文



465

惨白的脸色和妖艳的和服相搭配而构成的 女鬼具备了东方恐怖文化的共性。不过说 到鬼 日本的鬼似乎还有自己的特点 那 就是在额头上还长出了 个长色的角点 来 而长出角的大都又是些怨气很深的鬼,大概能算做厉鬼的角色了。这一点的 鬼,大概能算做好鬼的角色了。这一点的鬼人的人。 中国人脸色惨的头 散发看不见面貌 基本跟人的形象还是一 数方

# 暴力血腥,恐怖直接

西方人的直接是出了名的 他们善于 直接表达自己的思想,善于将他们的一些 想法根直接地付诸子行动,所以西方人的 实践往往比他们的理论要多得多。于是他 们的恐怖也就显得相当的直接,暴力而后 就是血腥。在西方人看来,暴力和血腥就 是最大的恐怖,哪里有血的存在哪里就有 最深层次的恐怖。因为这个原因,在西方 的恐怖文化中便形成了吸血鬼的形象 吸 血鬼以血为最基本的生存条件,血之子吸 血鬼就租当下粮食之于人类,没有血他们 的生命就无法维持 为了生存他们便抵狂 地攻击人类,吸食人类的血液。而吸血鬼 的繁殖也是相当简单的。凡被吸食过血液 的人类便是下一个吸血鬼了。西方人是相 当严谨的,在创造出了这么一个惟一的虚 构恐怖形象以后 他们又给这一恐怖形象 详细地划分了級别 Childe (还未被认可的 吸血鬼 通被当作儿童般带养着)、Neonate (是刚被引介给亲王的新进成员 但 还未阅出名号)、Anarch (有些叛逆性极 强的新进或员会成为叛乱之徒),Ancilla



(经过五十至一百年的新进成员。已具有相当能力 进阶至长老的中间阶段)。Elder(长老们通常已活了两百到一千年 他们拥有强大的能力和掌握了相当的权力)。Methuselah(他们活了一两千年之久 据说他们的身体在长年的岁月中,产生很大的变化,而且无庸翼疑地,他们绝对拥有十分强大的异能)。Antediluvian(他们是最古老的吸血鬼、并且可能是世界上最强大的生物,相当于王的地位)

据说吸血鬼最早的形成在西方有两种 说法 一种是第一个吸血鬼产生在14世纪,他叫COUNT DRACULA(德拉克拉伯爵),他因为失去自己心爱的人而诅咒

> 上苍,结果被变成 吸血鬼,这个故事 多少带有点浪漫色 彩的悲凉 本身倒 并不恐怖反而让人 有些同情 可是变 成吸血鬼以后就再 也不是什么同情 了. 恐怖便产生出 来了。另一种是犹 大为了30枚银币出 卖耶稣之后。后悔 不已 在日落时分 上吊自杀。但是上 帝不原谅他出卖自 己的儿子,让他在 死后变成了永生但 永远孤独的吸血 鬼 拟惩罚他背叛 的罪过,不管这两 种说法那一种更正 宗 至少有一点可

以肯定的,那就是吸血鬼之所以为恶其实 多多少少都有点被迫的因素。没有血他们 就难以生存, 就生不如死 他们为恶的客 观因紫成为了主导。但不管怎么说 在西 方人眼中恐怖还是存在的, 吸血鬼的到来 其实相当直接 没有一种心理上的铺袋 身边的任何 个人都有可能成为吸血鬼 甚至是最亲近的人。这种不确定性也成为 了恐怖的主要原因。所以西方的恐怖基本 对环境的要求不是很高 任何一种环境都 可以制造出血腥的恐怖来。《吸血鬼莱 思》应该说是吸血鬼系列游戏中比较成功 的一款游戏了,只是这种恐怖似乎不适合 东方人的口味。在游戏中 我们更多的只 是体殊游戏的乐趣而无法感知这种恐怖。 或许是因为文化的熏陶不一样吧 长期接 受的东方文化只让人感觉到鬼怪的恐怖而 无法感知吸血鬼的恐怖 —— 对这方面文 化接触的少或许是主要原因。

当然。说西方的文 化都是很直接的,这种 直接也体现在他们一般 不借助于虚幻的形象 来制造恐怖,他们本 身人为就可以制造 出许多恐怖来 例 如血腥的暴力和残 忍的屠杀。《侠盗 推 魔 》 (GTA) 《DOOM3》其实 都是一些以暴力 和血腥为基调的 恐怖游戏 这 种恐怖是 种 直观上的恐



怖 是视觉可以达到的恐怖 也是 种真 实的恐怖。不过这种恐怖游戏的确太真实 了。很容易将人引导到真实的场景中去。 据说在英国 一个少年玩《侠盗猎殿》过 于痴迷 竟然模仿游戏中的场景就自己的 朋友用游戏中使用的杀人方法残忍地杀 害,手段极其残忍。而杀人凶手却宣称自 己也不知道是怎么回事 迷迷糊糊就将朗 友给杀死了 这种恐怖就量得更加真实。 而《侠盗援魔》这款游戏的确是一款为毁 炼杀手而设计的游戏 在游戏中玩家的级 别是通过杀人手段的不断进步而获得提升 的 这样的游戏实在不适合未成年人接 触、咨则很容易走火入魔走向犯罪的道 略。不过西方的游戏无论是吸血鬼类的还 是暴力血腿类的 给人的都是种极直观的 恐怖 在心里不会持续很长时间。虽然其 场面血腥异常让人感觉很不适应

# 异曲同工, 求同存异

其实说到恐怖文化及恐怖形象、还有 一样似乎是不可或缺的, 那就

> 是個尸。这种怪物几乎可以 在东西文化这两种大棍径 庭的文化中畅游。无论东 方西方都有这种形象的存 在,都是些骨骼生硬走 路蹒跚的家伙、甚至是 **心跳代走** 但是其破坏 力却是不容小视、它没 有知觉仅以攻击人为生 存目标。在东方这种怪 物是不死的 必须要 用些符咒才可以镇住 它 而在西方倒是可 以杀死改种怪 物 因此西方 对于这种怪物 的恐惧并不是

太潔 而在东方僵户却是 种可怕的怪物。不过不管怎么说 它好歹算是结合了东西文化之长 也属"难能可贵"了。这



一 "兼容"现象的出现可能源于东西方都出现过的千户 其实说到底值户就是人死后的尸体 是一种具体的实物 所以一经东西方人都加以想象 便形成了没有思维的行户走肉,从这一点看这种形象或为大家所普遍接受了

《生化危机》 《寂静岭》等恐怖游 翻译感要型些中西合赞的味道 都是以丧 尸作为主要的攻击停物 再加上独特的音 乐和背景效果 主角甚至选用的是西方 人 这种恐怖效果兼顾了东西方文化 很 容易为各国人所接受 也很容易在东西方 的市场上打开铂路 可以说日本人在游戏 设计这方面的患路是相当灵活的

的表现方法。其恐怖产生在整个过程之 中 讲求的是恐怖的过程 让人在这一过 程中震撼。东西方的恐怖文化其实反差相 当大,走的是两种方式 其根源可能就是 两种文化的根本差异 所以往往东西方的 恐怖游戏也很难在不同的市场达到简种效 果,不仅是恐怖游戏 其实很多优秀的游 戏都是由于无法跨越文化这道门做而不能 洞时在东西方的市场上得以流传 这是件 很无拳的事情 没有任何人可以很好地解 决这一问题 毕竟文化差异是日积月累才 形成的 改变这种差异基本是件不可能的 事情。所谓众口难调 尤其是文化。惟一 可做的便只有立足于自己的文化来发展自 圖麗爾戏 否则很有可能会两头落空弄出 个四不象来。所以 求同存异也应该成为 游戏产业的一个发展目标。毕竟有能力做 出《生化危机》等适合东西方口味游戏的 厂商确实不是太多 而且就笔者个人的现 点其实《生化危机》这类游戏给人的恐惧 感并不是很强烈 或许就是因为这种兼顾 的因素造成的 要知道 在两种文化中等 来共同的支点其实是性很困难的事情( @ 文/情剑无伤





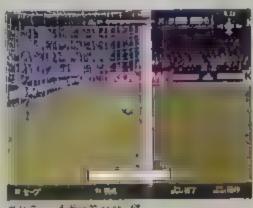


可以说 自十年前《WE》系列键 生开始,BUG就一直存在于这个著名足球 游戏系列的每一部作品中。早有PS时代 的无数加速和One-Two 在转换更高级别 的平台,系统更趋严谨的同时 大量新 BUG的出现甚至有愈演愈烈之势 出现了 诸如凌波微步 冲天破网射门和震兽等越 来越多异于寻常的场面。在《WE》系列 最近推出的几部作品中 在各大实况论坛 上充斥着的含有"BUG"字眼的标题甚至 比讨论游戏系统本身的帖子更多。这到了 铺天蓝地的程度。每当发现新的BUG,更 犹如哥伦布发现非洲大陆般在玩家中引起 轰动..

相信一些较少接触电脑的朋友看到 这里会一头男水 究竟8UG是什么》为什 么它有这么大的吸引力能让众多玩家抛开 游戏其它内容不谈而专研此道? 对于第1 个问题 没可以告诉你 BUG是一计算机 的常用术语 意指程序代码中的错误或程 序运行时的瑕疵。至于第2个问题 恐怕 每个人都有不同 而且也不明确的答案。 就我本人来说 《WE8》在游戏品质上毋 庸置疑 但同时也带有为数不少程序上的 失误。所以我们不妨把《WE8》当作一款 有着很多遗憾的"神作"。这一点从这篇 文章的标题上着 读者们大概已经有所预 料了吧。当然也有不少偏好于此的玩家 将不断发掘BJG作为自己对这个游戏所负 担的责任。今天,我们也来顺应潮流 图 侃调侃在《WE8》中出现的一些BUG 吧。

# 最具破坏力的BUG

在比赛中球员射门,在整个皮球刚起 过球门线一瞬 并且还没出现进球庆祝画 面前 按START键进行慢镜重放即可增 加进球数。每一次重放 进球数就增加 个。毫无疑问 这个是历代《实况》里面 最恶性的BUG。我不知道利用这个BUG 所能达到的极限进球数是多少,也没有耐 心花时间去研究这个是聊的问题 但它的 出现肯定粉碎了定球比赛双方的公平竞 争。如果与你对战的朋友精通于此道 而 且每次进球后都不知廉耻使用这一「必 杀"。那么除非你的防守能让他无法取得 进球、或在他施展"绝技"前及时抢过他 手中的手柄,不然就只能跟睁睁地看着自 己的球队以大比分落败。同时,此BUG在 ML模式中能发挥出另外一个作用,通过 它可以在一场比赛中就赚个数千大元,并 且恐怖的进球数字还能使WEFA排名骤 升 笔者就做试过利用它使球队的排名在 一场比赛中上升数十名。

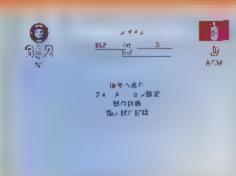


A WIETT HAT





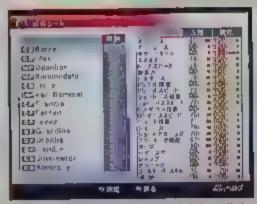
里亚诺斯奥到法丁奇迹。



来看看真正的人球的大型。400 年 这是一个多么起现实 的比分、第名の同程の遺除数字を子字不亦同不斷惟め長 四数前按键操作

### 最实用的BUG

极具人气的BUG,这是因为这个 BUG既不会象上面的无瑕进球BUG那样 带来恶性的后果 而且这个BUG也带有很 高的使用价值、能实现很多玩家的梦想。 在ML模式新加入的球员成长系统中 玩 家们都希望将自己喜欢的球员培养成为超 一流的球员 而看着自己培养的球员逐渐 成熟起来也是极有成就感的吧。但事与愿 违 KONAMI为每位球员都定制了一条成 长曲线,这条曲线基本决定了球员的成 长 也就是说自己您心培养的球员也会有 很大可能出现不甚理想的结果。而这个 SUG就是为打破这一定论而存在的。只要 你愿责 而且也有时间和耐心,你可以将 球员培养成"全黄"甚至"全红"战士。 方法很简单 在季后期间的训练期里,在 你希望培养的球员训练完后,再进入球队 的阵型设置效单物该名球员和其他球员的 位置互换即可,这时候电脑会将你这名球 员误认为其他队员 所以即使在同一周 内,这名球员在每一项训练中都可以得到 数次的训练经验值



没什么耐心的笔者只训练了任意珠 个项目 小季店期间的训练效果已经报当显著了

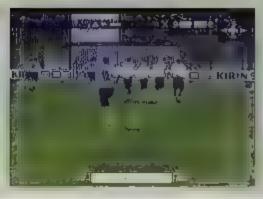
# 最滑稽的BUG

曾引起轰动的任意球BUG 也可以 说这是最复杂的BUG 因为它是需要非常 复杂的操作。在一些论坛上,笔者曾看到 有达人级玩家介绍过的几种任意球BUG 其中更见过球员作单鸡独立状以皮球为中 心作"公转"式的转圈 然后再射门的荒 诞场景。也有另外一种是球员在射任意球 时既不传球也不射门 做出龈平时一样的 横向带球动作。据那高人介绍 他是通过 在罚球时按×键 在球员接触到皮球一刹 那再同时按R2键和方向键这样的操作过程 而成的。笔者愚昧 试过很多次也使不出 他们那样的动作。但自己却有那么一次在 "乱按狂摇"中,无意使出任意球踢"空 气"的假动作绝技。当时的情景如传说中 的一样。无论何种任意球BUG,只要 使 出, 对方的人增球员就会被"惊吓"得动 弹不得,笔者有幸捕捉到这一经典时刻 并在下面放出图片以供各位观赏。先不管 这些任意以BUG带来的危害性。也不管这 样罚任意琰违反了哪条足球规例。起码当 第一次看到那爆笑情景的时候。相信无论











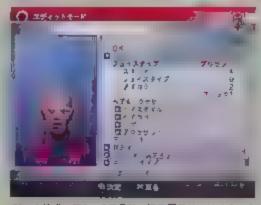
亨利处理的任意球、任谁也不敢有丝 皂意捷 4名人诸球员均纵身 跳。但奇 怪的事发生了 皮球仍在原地较丝不动。过于有反常理的情景使所有球员都呆 立着注视着十分可疑的皮球 ……

### 最气人的BUG

当球员在遭到对方侵犯时 即使"有 利图标"出现了,但犯规的球员只要在磁 到皮球后一脚出球,裁判就不会吹哨。想 不到这样一个在《WE7国际版》基本修正 的问题 到了《WE8》又再出现。一直纪 想做判都收到了电酶的黑钱,虽然我知道 这没可能 但一次又一次的误判错判使我 不得不继续幻想下去。黑哨随处可见。诸 如判罚尺度严重失当,无参与进攻的球员 经常被判益位。这些我还都可以思耐。但 电脑裁判总在我进攻有利的情况下吹停比 赛 在对方规规枪到皮球后却又偏偏不 吹、让我很难再组织有效的攻势。但这还 不算最气人的。一次笔者的组埃里遭到对 方的凶狠铲截后,退下火线到场边疗伤。 后来我控制的意大利队打出一次招牌式的 快速反击。在这形势大好眼看打开僵局的 情况下。哨声响起了。此时镜头竟然对着 场边的继续里。一条刺眼的黄钱说明了他 居然处于越位的位置上。这一瞬间,我只 想说的是"伙计、你到底收了多少贿 款,这误判也太明显了吧,难道你不怕 FIFA处罚你吗? "

# 最有针对性的BUG

特这个BUG称为最有针对性是因为这个BUG可以说是针对器次编辑球员的玩家的,每当我们进入EDJT模式要编辑某位球员的容貌时,无一例外地都会立即变成秃



· 要在存在。 程言,即便是版本學影得影的共發也必要並 影響完。

子。这无形中就给 些经常编辑球员资料的玩家带来极大的麻烦。每一次编辑都要再花费时间在游戏提供的众多发型中逐一挑选 继而还原回原有的发型。

a site of any to rate

### 最真实的BUG

相信不少的玩家都遇到过了,有时候场上比赛的球员会突然出现在球场外,或许是为球迷签名。也或许是人一急 要跑去洗手间了?这个我们不得而知 但可以肯定的是真实比赛也会出现类似场景 本赛季切尔西的乌克莱莱就曾在比赛途中突然跑到场外拿东西吃。想不到《WE8》的制作人竟连这么细微的地方也没有放过真不得不令人佩雅。

### 最不可能出现的BUG

对场上的球员来说 比赛永远不会完场,这恐怕是他们最不愿意看到的。在

就这样 比赛不会活束

《WE8》

不动,那么比赛是永远也不会终止的。当 然这个BLG在双方互有攻守的比赛中出现 几率等于0。

### 最无关痛痒的BUG

说来这个BUG是笔者无意中发现的。一次在事举场将阿德里亚诺换上场时 从背后看到他球裤也站上泥土了。可能本该得到首发机会的他,在球场外不断打滚、以博取教练的钦点吧

笔者发现把玩《WE8》的时间越



可能使用的是同一招數 博士奇也终裔 克林斯曼的實際。

长 BUG 的是最出了言。球型等几最容的医除限 BUG 和 是 BUG 和 BUG AU BUG AU

令人无可奈何外 其余列举的一些BUG都显得有点鸡毛蒜皮 甚至略带鸡蛋里挑骨头的味道。与其说是BUG 倒不如说是制作上的小失误,程序上的小漏洞。但不管怎样 相信所有的实况爱好者都希望这个追求严谨的足球游戏系列在下一作中能够更严谨。

文/完全实况

AKO - 身高 170cm - 体重 48kg - 早差 天当 - 車車 - AB 姓名

兴趣:西昌、听音乐、KTV、泡吧 看电影 Shopping 嗜 茶 玩PC&TV游戏 推飾 角色扮演 舊堂

是喜欢的意戏

(PC) 畸版破坏物 原养单数 仙境传说 (PS2) 安徽原列、鬼拉革列 鬼武者某列,致刃衔、无

聖系丹

(GSA) 志麗城系列

養養效的功績 Samural Champioo

重喜欢的声说 并上和政

最喜欢的食物、苍苍健的一切、精的东西

最讨厌的食物 產票

**最佳长的运动。长期** 

是世视的事物,整理、家人、斯友

最讨厌的事物 饲蚕

最希望的事情 家人的健康

量管性的事情 失去理想

活活活 他这堆照片可有着的你眼花 缭乱> 放心 这些都是俺一个人~

那位游走于现实和神秘异次元空间的 变版大魔王, ako 者 即是本大爷也一〔被 众编拍飞》

做栏目 那么一切都按照规矩来。看我这套 鼓条、大家用膝盖想也能知道我是玩动漫 游戏多年的老鸟了 要问我凭什么这么欠 **窗不惭**;且听我慢慢道来

想当年我第一次看漫画《圣斗士星矢》 的时候 还是7岁多一点儿的小丫头 那还 没丁点儿大的小宇宙, 自那时起被点燃 直 到现在就这么汹涌澎湃了13年……我容易 啦我 … 啵啵 (又不正直了)

那么就从我第一个玩的游戏说起吧 那还是红白机的时代, 俄罗斯方块 现在都 叫"打马赛克"是吧^^) 当时为了这个游戏 还真是弄得昏天黑日呢 偷偷跟哥哥两人 瞒着大人, 趁放假在家整天整天的玩, 不知 道被提也不觉得烦。游戏在我们那小小的 心中充满了魔力 就这样结下了不解之缘。 后来就一直这样走过来 从红白机的《冒险 岛》《超级玛丽》 到街机的《街霜》 《kof94》 ··· 这里还不得不说一下街机呢 因为小时候妈妈的工作是某区文化宫的负 贵人, 爸爸又常常出门在外 我每天晚上部

要去妈妈的办公室写作业到8点 然后自己 回家睡觉 妈妈 数量的 边就是游戏机 房 我就 EFE J 就是比2头身 **集日執作也非關之王** 那时候的兴趣就 [1] 走 站且其是我现在"你们"。 (估计我要那时候李 4.7) 带劲儿 ) 另外 打台球和領水也 (1) 学会的 羅萊 页面 医 现在也跟个男孩子似的大大咧咧 \*\*\*

后来爸爸告诉我考上重点中学就看 我买电脑 所以我就么拼了一把:然后 我就光明正大的告别了红白机直接步入 了PC游戏的领域。第一个玩的游戏应 该和现在的很多电脑游戏玩家一样一

《仙剑传说》当时可是 把鼻涕一 把周地玩过来的 再也没有像那个 时候那样如此的素敬和幻想凄美的 爱情來着 跟 起玩这个游戏 的同班的一位女孩子

关天写着这个的同 人小说。在这里要

感谢温镜之父姚壮宪先生; 是您让俺拥有 了粉红色的少女时代,听说前不久您结婚 了。在这里祝您和漂亮的妻子终生幸福一 (被打晕了拖走@@)

等俺考上了大学以后 我一直坚持着 摸爬演打走过来的路就是——动画、借着 举习所需 考察业界最新动态和掌握游戏 动漫最新导向的名义。PS2 被我拐到了。 手----- (响爸对不起> <) 这个时候 我接 14 了更多更尖端的游戏,一方面打从心影 佩服国外高超的CG动画技术 另外一方面 无可自拔地掉入了动作游戏的陷阱 🦸 我 最喜欢的是以高中时代偶像Gaokt为主角设 计的游戏《武刃街》 为了收集太极印俺可 是飞槽走壁天马行空折腾了几天几夜,愣 是把这BT的游戏给通了关。另外也很喜欢 的一款游戏是《天诛》 这圆飞我从小的忍 者梦(不 其实就是找个地方所着专让人 找不到 然后一个人展灯/









在小镇的茶屋里打工的风 遇到了无 幻和世。在茶屋中一通礼斗后的他们 两个,被官差带走并决定执行死刑。 在这个时候,风以数出了二人为祭 件, 达成了一起去导致"带有向日景 气味的敌士"的约定。这样一来 二 个人开始了全新的船程。







不管是外来还是性格、目的都推本不同的这三人组,无幻和仁还有风,他们之间的 关系和人物性格是什么样的呢?

光幻是在途境学成立起来。而又从孤独的生活中发现"美丽"的信号度,由于是出生在12月 24日的《羊淫和鲜宝蜜的格界点》具有野生动物。样的数锐直觉和身体能力应该说是射手座 所遇予的能力。巴兰是劉木达人。初会弄了本来的身份生存的生是金牛座的。 虽然拥有着专 酷的外表 其吴是东河沟心的坚缓来绝缘的爱看对方这点,是企生座的特色 两个人都是地象星座

具有不会轻易妥协的添愿和对着信息的偏执。这点上两个人的性格有些相似。为了视导通一样男子的 风墨维子签的支款 虽然性格摄图起 但是由于天生的乐观和爽朗的性格 对于无刻和仁米说应该算 人的紧张关系和阴邪的氛围 也由于风的开朗而得到了缓和 这大概就是。 总银合荔层触的印象。 人能一起继续旅行的原因吧



國在代數編集 3、《郑明的编》、"治安學的語 了 本月对智服好的合作业务 和简件一配表 对中下的在中部。1991年,他们在各种种种种基本 图 专量控制外平改备的协会 阿生民學者能

. 00 并规式的变品更快用领域电影器的成功基。知 集本的复数各种非常的影响。 高原不使用的复 **户时,但人们是自由市内外型的专案形。** 4点 **解想要的 簡單語 - 特文** 

福季精热推动中降时代元素。 明然多少数 理學 每中国的時度時间 東望山區 等超级初记 () 众然 朝間を飲みなか よる 春



**元紀一个人来说,还是的简体** 显得的更被减少! 交通发生的一个月。阿里特本等情况会查查表 ( ) 包含 《 中石 《 ) 「如复知中"式 EMESSION OF F

**JOYES** 

现在是必要或其中最多种性。 经证的基本证明的 我太郎 (18)人,我们还是四年中心下 7、14、1927年 年 (18)時 (2)(19) F 1.72 1087 F

**美国的股份扩展** 

16

Y 不被比例的文章 280年最前期世代中 《技术 外表于内容不为人知识内性,如常是性的特征统一 可以基础用包含。



TOTAL

,不用性子也是总统主部位的目俗。在各种适应制制。 ,这**的**的最后是是,如果有无论是是否的概念人。

マー度に対している場合化では出しる。所 保証に外盤を下降しても、 本語を外絶明 食物物學來更多的來具和活動的。

重要的程度对中国公司会中国的政府 實際 人 医中 安州东中岛 中央 设产品为约 A A. / 设的基础 是指植生态是 Sif 有体的原 巴克山市建。

亚目的角色马鹿

"通信的意,我发生的一种意识和企业需要性的 于无幻察逸起爱不太整局。自己表示完一下面相 分字 内閣 メアマ



|本同的表現人多製一體、常數是你的退势更明 更 45、相父母 民任的。苏州即列门四位市 宋 名 个人生之的 《京草 罗 十六 (4) 何心中對社的內等是交配合著下引出。 的。早期的感觉

**即置进化水均的一个用。但是会出销在范人和** 明度。四 左右の底の構造。66年 現代 的情報 器。路》稿、他 忠 积极措施在形 150

1 年 16 前位与前

医可加州医肠动物 图绘图 中一度与600 发 (2) 表入時期使用(1) (4) 本核的医り前門 类型 用以帕光道或为朋友是有 定时间的。



1496

100 7 23-8 22

让国是明白高周的心神 会让朋友势更深动。 7 加以作品限 也要基因的素持、说不定在 個体 3份40 可以用上忙。现在是个购实价 的商用主算相談时候 海绵平此和电脑的图法 間以各場一下了。本国的亲语小闹作意识着茶( 锁模型。

Fir 机D 人名罗尔曼 一度 电极型电影的程序 肿中,直接的"抗肠性"或者护于与原物的心 描述中 司品 加州四边市 生的。在 នកម្រាស់។ <sup>19</sup>

但拓风都是斯士尼西亚堡。王老是秦州的李林 整正無別性物的質和電



1.同音 5.数据 - 数据数: - 第二金银运信 夏利 节节: 不错。从系有了各种事,但是为了他将自己的独 SEED - TOUR CO. L. FREEDRICH 的话 现在可是个好机会。

京開的第三在機構發展 學術能多術語者作的 量 3人吧。但是何思明我的代会吧。对于邓人来 点 选择可证据 医外的内容 解一至海绵多草 医外侧内内部

\* 大陸を上次

**利!T自己投資等担合 訳りがあ おべ おさ** 沙博·亚斯斯 即 0、 南海鱼草 1 一 豆萝木 生工用的原料等



bra 9 23 10 23

### でサブ 天秤座

· 三角角条纹形 / 即 · 整定用语: · (图) | 分的考慮。。写其整理中國是"按正式不得"。 | 「中風電、以子院園点放在竞争可等員」、 2: 本語句 本限を記述 で き なるをいう数さ | 川の学院師で書 これちに、の主限人的分面 元素 广西通道的处理的 话,然后是他是一 1 7 6 1

一般的《京城区》是收益的对象。中是非常预测。 的形态的过去分类语识的。一定要收现出于观察 TATE TATALE NO. 4. TEMEN 在888 春山等一种的还是接收

E 10 -- ..

gert 经中联合 对于享受的最高的可能而 2. 体化量的 电表情感激性能 。由 多分值到 中心自治生活情



scarpio 10,24-11

天蝎座

这一向你都在原因进行的现在的一些大电话。 此為聖埃爾子曼 [2] 2. 為 1 。 為主國人的局面 推通的域

**请求知道**。新1905年中海旅客《西方·南京划》[0] 五层联场域中型的原因。如此量单组现积的。 象 也可以就起两气去推消机。这都是让他了 MATERIAL STATE AND

B. J. Open Jo

元如和师之者。此语是以此权的主使使电相处 戌,重更喜欢要要断,值得一位战争运动的影

国格を食物活動の可じが成場



### 水瓶座

包括《 公寓的不愿问题的代码 新导源下卧的 人会产生基于的现在。中国共和创作家里的特殊 被注入了新生产语 一股 体问的 一些 观明 友 医内容的现在分词 可以的代表人数形的情景 동진

进行危险的复数形产进经免疫资料。形然的支援( 发叹名男苗友 金見越来越印刷了……。让这样 **这些销发生,多路在经过出巨大代价的心理准** 

大 公债金三种

对于文化东西强烈的研究说 在原义于原电双器 p. 2英表表上面。F. 不要求能达到更不的。 医前项医纯物细胞 下近。



### 双鱼座

OT 60

在《龍山號節人下層的機器》 含磷脂物在物人 动目 "他那能的。要这就关,金集团进入划 也。 标记还找会降低的的结形度 而如果对方 不透明的投票还绝数的模型了製的。所以對稱 量是對於軍部人的

特赖形型对于衷别在对方的钢线可是十分预歇 奥加。可以试试一百八十度的形象大块更! 四 人们相互之间的指制与有效型局产生不够变的 紅恤..

A 生物物类系统

與從主中產主黨的重要和蘇州以旧的打 也是實是 到很多决定。如果和明在一起的话。应该可以在 构设于。加重革的辐射 密隔线超过时代的。



### // 射手座

由于引发物关系。本识是上下质量学等机合格。 軟體中學別的語句的 幸运地 邓季里河中央 者用影响出说的"商标"。陈操带来的不匹贴 在手机或者交通上。由可以表现你必运势。

公和不分是即至的大良。想在工作或者小者于 到新游库等比较情報語。 医单四性畸胎,好好 模型为友情的委任吧 如果不在每到这点的 话。还要发酵的阳剑方说再见呢

**其** 网络格鲁氏线

也和元句虽然不是司一个原座。但然他到很多( 的共產黨。 认真的利他交往的结 他也一定会 均即度开心郁的。



的问题 相通目的上升 多块基层 間遊光 多种菜 現佛和曼花依命謂文善既所哀 (2)。 . 赤河 化 过一家的 过于重信亦变的语言也读书心 清楚 度觀點不供用的問題

内设电标序集量符 医精胶 然后是复数形式 14. 中普鲁迪的变成人就将代明人造入被称至 念人们 石进行 医阿苏森曼大部

7.乌纳鲁岛东东

F 新华勒多洲和北京社会空港平均设定深入。Y **《原籍教史职集》第四字中学》、墨字斯、登子** 非利品位







坂本真绫的名字在动画FANS中可谓 辣耳之极,如果你还记得《天空之艾斯基科 尼》或者《罗德岛战记》等等 以及N多 的动画插曲 就绝不会陌生她的声音。无 论是在声优或是歌手方面都让人极为欣赏 的坂本 在这个秋天,来到了天象馆参 观。

"让需要认真地思考问题时,我就会一个人来到这里 这里原本就是我特别客 欢的一个地方。所以说 当听到了"夜空 的宝石箱 的这个形容词的时候,真的是 非常的高兴啊。"

版本所说的"喜欢的地方" 就是指的天象仪。第一次参观天象仪 还是在她小学一年级的时候。因为出生在东京 没有见过满天繁星,竟然把在那里所看到的

屋空当成了"古代的天空" 而现在这样的屋体已经不存在了。直至在北海道看到 了满天的禁星时,才知道天象仪描绘的原 来是真正的夜空。从此 天象仪鼓成了她 最喜爱的场所了。

"我所担任的领航员所解说的 " 夜空 的宝石箱 是有着惑星的咖啡店称呼的



板本真绫:出生于1980年3月31日、A型皿、东京都人士、作为艺术家和女影星的双重导份、广泛活跃。TV版"机动战土高达SEED DESTINY"于每周六晚上六点开始由MBS•T8S播放。OVA的"临准顶点2!"的第一卷于11月26日发售、除此之外,在广播节目"NICHT ON THEPLANET"(TOKYOFM)、"D"(NACKS、FM大阪、FM爱知)、"维生

素M"(BAY FM)中担任主持工作。12月份开始的舞台剧"Lea Miserables IN音乐会"。"夜空的宝石箱"现正在秋田故乡村的星空探险馆的专馆中上映。

以引导人们进行夜空之旅为 内容的。最新的投影技术所投射的夜空具 有相当强烈的冲击力 真的是被吸引住 了

虽然坂本所参与的夏天档节目上映巴 经都结束了 不过 在这个秋天中她的声音 又在 "机 勒 战 士 高 达 S E E D DESTINY"和"貓准顶点2"中出现引领我们畅游宇宙 "对于天才少年的露绵玛丽亚和拉库鲁这样的,有着充分自信的操纵师。都具有着凌驾男性的能力 这是我还从未尝试过的类型。"

都是杰出人物MS操纵师和女式泳 案,类似的服装风格和超能力等等 这两 个角色的共洞点是相当多的。对于久遗了 的动画配音工作来说,这个偶然性让坂本 很感兴趣

"由于去年花了相当多的精力在舞台 剧 "Lea Miserabies"中、所以这次的动 画配音工作确实是久违了的。而且,获得 的两个角色又是如此相似,真的是感慨颇 多。不过 在演出的时候,并没有刻意爽 出这一点。由于刚开始动画录音不久 所 以我想从现在开始,一点一点的把自己融 入到各个角色中去。"

虽然有过饰演各种角色的经验 但是这次的拉库鲁一角对于她来说却有着第一次的不同。那就是叫出 重击射线) 这件事了。 在最初的时候 不明白在山出所谓的 必杀技 时应该发出什么样的声音 不过这个也是有秘诀的 (笑), 从导演那里得到了指导,我就努力的试着做了。"

对于坂本真绩的新尝试、覆来我们一 定要听一听,感受一下哦。

由于这次的作品都是续篇 所以是相当具有压力的。以战场为舞台 给人以紧张无时无刻都存在的感觉的动画。体会着登场人物不得不战斗的痛苦心态的同时,一定要观看 下喷 (G)



ACTORYS 同盟挑战 20[2]

《五星物语》一面以它独特的魅力吸引了一大群漫画迷 市每年官方会 例行举行"LUNDER FESTIVAL 2004 仲夏"。在今年的第二会场上 开设了 从2002年冬天开始的"FABLE之星物语"发布会"FACTORYS 同盟挑战2004 (以下简化为AC) 的展示区域,集中展示了在日本国内征集的 FSS 造型 让到场的 FAN 大饱眼福。

虽然我们无法前去现场观看。但赛会上收到的众多高水平作品 连主办方TDY5PRESS以及WAVE的发布会的工作人员, 也是感觉到 非常意外。让我们来看看其中的一部分精

彩作品吧.

ひげだるま/鈴木崎夫使用了

"大脑门娃娃"的美伽埃拉的 颓废 & 合成树能造型、让我们 看到了高超的技术。特别是顽 度的女装Ver 把和拍要再见 面时的表情充分趋再观。作为 永谿人物制造的第一人。实力 真是不容忽视。

在网络上,远在召开展示会之前就被人 仍然衆关注的、シリコントライプ/西山 浩光的最新作品——MH战斗机。把 NAIAD的白和剑圣慧茄的红在会场上爬 示 即便是贩卖地点也是迅速的销售一 空 人气是真是高哦。高完成度和对称 平衡的感觉。其不愧意大师的作品。

这次是老相识小〈ベ屋/伊吹达司所创作的新作品——白 之四伊埃克来参展的。 直以颓废的女装风格造型为中 心的伊吹 这次是初次挑战合成树脂的女装印象派作 品。对于再现原作中的氛围这一点一实在是无可挑剔。 最好能把下次的埃斯特也完成键。





2004/10--2004/1

- 高州直続ライブOUO INDICATE 7
- フ 从今从成大開王
- 3 苍穹之法美娜
- 4 这个丑陋而美丽的世界

### 5 网球王子

简便 诸人的声音+偶像般的外表+人气的复 明 徐 世 子 产产 斯以 為四点 

### 动画音乐CD排

2004/10--2004/11

T CD名称

作品写称

北华日

Ignited - イグナイチッド -机动战士高达5660-命运

2004/1/3

胜者のセオリー 网球王子

2004/1/3

Shining to Days 雅~HIME 2004/11/3

初之炼金术师COMPLETEBEST 期间限定期 钢之炼金术师

2004/10/14

AA(ダブルエー) 这个丑陋而美丽的世界 2004/10/8

**新热春** 衛便 高力 预光、美 磨巾 疲力 : 一大便 不知 医联 皇 点 慈 一 白 2



· 图 图

光和贞元日迈了蜀和一名女性一起四栋的场景 面 对甚至因为 绑的春天也来了 而高兴的关 贞先的。 情却是很复杂的。图为那名文作曾经是点光全在全意塞珠 的难 的女性、由于这件事使得是们产生了误会 历果 引发了对和贞先的争吵

21话 [11 / 30]

侧因取材活就没有健康 光以为他和自己的高考教 光一样的失踪了 两十分的担心。帝教帝帝最后强下的 與片向敦治袋语发了。 在那里 遇到了在自己面前出现 这很多实验这之男万岁乐。被弱他新说的 易哥和将都 进入了这个时代的时态相连中 被连到异界宏了。

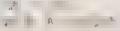
小宿 最系表系完然默起来界部的意题制件科幻胞影影 于,不知后面还是否未在积累人大胡之类的核节以入



可怕的宴会之旅

1 2 mg 10

阿普贝尔亚确定了福兰斯的真正想话后 决定支持 植物已经订婚的巴兰世界境升的恋爱关系 但是把当我 势在家族的关系中又处于十分被约约境地 旋转了视样 电对官职位的关系之外 还有 个父亲的后母所生的问 文章形的图象



京选 库里斯特伯爵亦多歷中星行节景会 在这里 算备中尔萨克尔 当 的英种家香特里 光中层的贝尔 战科家姓母李拉鲁李教 还有护工程够的文章 推 **表示数字操作的复数形式 医中型 经收益 经** 而外向公兴节目开始,令人毛骨悚然的游戏

本规程由基对股份的字前 提来怎么改编也不过 路边来路边长 有是 领海外党是纳箭 它可以展现 的 是另一个幻想的大腿队员!



### 高达SEED命运

注定的高达



+ 密入班 。 意

桑毒进行龙尼岛丝7硅环作业部队的 是独夫特的机 动部队。这份祖告事实止亲那鲁巴曼到极大的震撼。而 且连被牵击的3世高去也加入了战斗中 龙尼乌丝7附近 击人 7 混乱的战斗状态

由半落在地面的尤尼乌盐7的碎片的影响。世界各地 郡监视学医大的灾难 进行最后的破坏作业的条部舞 巴 进入了大气器在太平洋客上看晚、宿竺特在去受灾 地区开始之为故爱行动的同时 反对coordinator 中义的 集丽《蓝色寺街》也利用这个事件 再次绝进行毁灭 coordinatorás + Sa

舞舞 高达的社器想势又会再一次地毯都起 不过语位 回来 常和舞特校相逐的方式证真的满"秀雅"的现象



双胞胎的阴谋



10语 (11 / 10)

9th Reaction 不同的道系

不是以GPO的条份 带是以个人的身份去拜访库 拉乌约阿亚卡。维把曾还作为GPO长客约父亲斯达加 是被GPO的才區使用策略而码系的这 事实告诉了库

2 +

3 7

20 - P 10 + 10 T 7 H

双触胎的某品值和文物在乘坐列车的时候突然袭击 了床拉乌和圣诞 他们的目的是以库拉乌作为媒介让这 个世界还需要纳克斯

舞舞 数目的看了《南兄虎弟》 顺觉从某种承义与疾 说和KURAU有些错道 都是和依为命的两个人(?) 都是姚娜怕只是平凡地生活却不能的两个人(? ) 後數時時保护於機品對1091



### KEROROE

たらか 記 リヨ 写的へ 1カン樹園は 6. 総

&TV动函片「ゲロロ舰长」的商品中使用了侵略研 算約KURORO 打算自己通过动药片来挣锁

a 1 0 to the transfer of the transfe

视缘为了和原树进行温泉旅行 在商店街的有奖曲 选者动中动了小手脚

35语 (11

夏风的生日大作战 斯二品

夏美的生日越来越近了 一直装作不在意而眼中进 行生日查会的准备工作的KRRORO他们 在这之中 只 有冬妇不知道如母言夏茶高兴 所以心情识增铁

小孩 签一集的目标都是以让现众的心情变得检察失的 花儿一颗快乐。所以 达尔小长胜约为农如北农力的上 换膜一般是一段确关扩充的核节





#### 

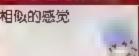
在验察觉的战斗中 被助了。名名叫小果太湖的沙 漫小子。回到了很久未归的家中后 突然发现了「关东 最强的沙漠小子被川洋二兄弟被助了"的母育在大街小 巷中支传着 为了等回自己的选择 倍收了太湖作为自 『的弟子:性为沙漠(土的帛土 "小沙漠:进行工作。 

从远古开始 就有 直凝视人间的战争的传说 大女器。如果想搬动它的话。就会被绑于传说中的灾难 着着。33替人传话和道货为工作的便利图组织的主人?无 限度接到了相它搬走的委托 可是哪个便利累都不敢接 受这份工作。这个赔偿办漠小子知德下了推走犬女者的 委托 带着对传说深信不疑恐惧根的小沙漠 沙漠小子 专利火女岩出发了

霞雲 自从沙漠小子在第一集被助头整?以后 似乎就 厄亚链连磷 不过作品中拉接的东汉亚真是让人大项过 義 当然的的的人证也是 理呢



相似的感觉



#### 19活 []] / 14

CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE

「我也要战斗。在脚下的塞扩点头 官了决心 在 初次的模位战斗中重外的发出了正确指示的地 作为是 的战斗力和一转他们。起重坐专用机出出了,但是这类 的法斯特姆却并不以定所罗门是敌人。难道不是敌人 吗?如果是这样的话。他的目的是什么呢?

#### 20活 1 2 党区打成

又到了惯例的要季庆典了。在这个平静的时间里 每个人都按股市已的想法采度过 44 。在这个时候。 个男人 一个人在深夜的街道游戏 最早发现他的海口 和史彦他们一起要建住他。而另一方面 一骑他们到很 备初期他 固守着要或进行激烈的抵抗

小筏 已经快要分不出自己在看高达还是苍穹? (由于两片诸多要乘机因以及高热度导致的结果)



#### 33.差 JTT 7 16:

卡鲁在被认两为修巴鲁特的儿子后 直处在十分 忙碌的状态。对数十分有好慈的互连发各类流色 起去 梦如秦玉登会。可是他的画答却和以往一样一说 父亲约好了"的理由始推脱掉了

#### 345年 (11 / 23)

#### 签提的代的光景 特定的

连续发生了几次孩子从房屋上得下来致死的事故 这时 医马勒维斯的复数的少年遗传 经支票的了事故 的生活者少年马费坦所在的辅导第一但是马鲁坦什么话 也没说 而且 在天马不置的场势时间内 依靠着松叶 杖自己跑出了医院

小权 美乌马其曼曼格斯里 最重要适合作物系统材料 人物 剧打教 对也不想看她老派么够到的伯华什么



#### 378語 (11 / 15)

爬开桃太郎之间的旅行(后隔)

我名词江户/ 柯丽、到达冈山的我和少年侦探团 遇到了青梅的马的五人小组 而这其中的一人 至于却 不知被什么人杀掉了。圣子还的最后留下的线索是 ON: 曹奈德之五人组甲的一位名叫鬼世的人作为 磷麸犯开的进行调查 可是

÷ [1 / 22)

#### 秘 不認之時頭的接帶动作的事件 南流。

致名料兰 和苍苍毛利 起来到了深山的温泉和 起来的客人中 我和一群女孩子变上了朋友 其中省 位名叫布要的女孩型和苍苍淡了起来 那是 为了五年 重磁体键进行连续药物贩卖 四此前辈都郁痹欢而最终 希望我们能为他昭青天下的情况。

小在 双套电视假阻附木的 整编300多级的故事不是 引接装备图 而且大有"对是一个行的"的对关 柯 斯 经伙人气吧!



#### 08语 [11 / 10] 看不见的数物

对于陷入的迅速战长而感到十分共鸣 在助对自己要 业的更加严格 这个时候 卡卡阿亚他放弃对马人的复仇 纵法 在依即正在对自己的使命和阿伴的希特中左右指挥 不定的时候 突然出现了偷偷靠近他的段恶用心的影子。 09話 007万 音之体略

实力上的过于是缘 而被备之忍者打败的佐助 正 在感到自己收购无力的时候 鲁之思者四人众却提出了 一个意外的的提供。

#### 1107 1语 (11 / 24

#### 未吐五人组件加一个 铁谱防守大器走特别专献

对于鹿虫所下达的第一个中级忍者的任务就是 把 犹助夺图案"。为了完成狂芳 座九所选择的优秀的水 时下级忍者竟然是。 門迎在 就位开了同伴们鲜死战 与韵序幕

股價 机常排名洞状型 经干欠引给进入了让独辩格的 部分 热血的线管直接名法了明



#### 209语 (11, 14)

#### 第一回战 统场一层的姓名通过赛

和弗克西南朝南流行单华铁铁比赛的星精岛赎到 第一回比赛的内容是炸蛋能上费 这可是可以使用任何 **克烈的张沙克顿上路轨** 

#### 2.0活 (1)

#### 85原報克西 建外的外码设施。

在忽射弗克西奶群埃姆的同时 和弗克西海玻镜部 队的比赛也进入到白色化阶段 章存的小都只剩下了第 英的运费运动等 还有对象开电镜的两艘子。维纬该会 取胜规

小权 未认真的选择的 有系革物的复种和图象网络 作任 住阿敦人都是小CASE 至少在短辈列系400552 前基



#### 7括 (11711) 发动 经海轨设制

此知识最低原并投的下一个印所在的场所 東坎昂 作为划船部练习而表过的达玛湖湖底 随由于不能提好 的機塊划量 而受到了同部的伙伴リココジ的斥责。这 **小町候村根塔を期申渡週到了地流。** 

6活 (11 / 18) 由马加英马

南开了地流图 在利库那里桶旁的莫勒 那不能忍 受没有紧张感的贴他们的生活了 统于陶家出走了。这 魁 在贾马的面前 出现了地源的铬精岩 9番 (117.25) 60月之心

标应结婚错了新的印 它的名字叫而鬼灭哀谢 仰 進 建低层控制使用的气力全部耗尽的危险的效巧。为 了是不依赖这个技巧取胜 船开始了作为斗种士的学

小麻 机奥少年聚酯的最新版 植物纹相即型相真白 哪 乳实就是很热的除 48



### -HIME

也有快乐的时间

#### 适([1]/1] 选笔的小量作

为了校寻失敌的厨房的中校部的命 在一天夜里 在阳街区发现了周级的结域充銹的复数 密锈使用了 H ME的力量。从燃和她交往的男子都里夺走了金钱。对 这样的女人,命使用剑刺向她 可是

#### 8话 [11 18] 服雨要的东西

风华带院包括了学校成立庆典。争生们都带着各种各 样的期待而兴奋的迎接庆典 在这之中 高校部的母甚甚 却下定了决心来迎连举校成立庆典、维的决心是 9话(11/25 简和乙女和夏树的砂范

老岷姞求后 在美星海岸努力打工的暴衣在佩然情 咒下, 做到了学生会的每个成员。另 方面 也同在~ 个地方的高校部的更树 却潜入了在校园内部十分活跃 的黑暗组织「一番地」的研究设施内

小在 股本认实会一本证据下来的故事 其实坚而倡奖 队的地方距多期 看着十分按疑别表的命 好像可爱的 小器帽。



#### 4, 全等并为是 之后

大允字山出现了生长着羽毛的怨灵的修闻 斯到了 传闻的八叶之一灌邪久 回忆起少年时代击战了在心中 栖息的妖怪的事情 具有强烈的关着感的命久被妖怪转 系的打造了 可是奇怪的是 对于效来说 这个妖怪是 出了哥哥战势的 第二次证包感觉到亲切的存在感 8语 (11 / 23

#### 连围都增强的阻力

八叶中的五人已经坚势在一起了 还剩下三个人。 为了整数出京都 必须尽快电影制于的八叶线出来 必 新夏把八个人都要集起来 在这之中 莒遇到了安海洛 姚师——少年传索科。伊第利看到了高的原友转纹的类 撤 把散译认为是鬼 想答电发动了政治

小在 联系是油画明 斯以省先必须使使展现如何都齐 所有八份的核本 农民分社教务会动品名称项 奇德 ?。我怎么是摸舞戏一开始前八人列布呢?



她和她的故事

#### 7倍 [11 / 12] 在高級終語的歌

差知什么时候 于歌音妄到了在雾中遵立的教会面 前 在其中迎接她的是大蛇的第一首领"都"。都虽然 显为了拯救手欺害 但是如他手收着心中封戴的对缝子 的想念残酷的稳了出来,看到自己无法面对心中的地 以 干动音 1分的痛苦

82 1 0

#### 银用的暴风雨

从幼年时候就一直生活在一起的更多和凸相目到了 自己的家中 干取者由于学生会的工作赞信而 直无法 和越子一起吃牛蒡,表面上看来没有什么变化的歌音 细子动能觉到她异常的情格 认为千败帝问能是遇到了 什么头疼的事情而让自己的心情也变得不好的破子 夹 **然被相马拉士摩托车略走了。** 

小夜 珊瑚 地对键是眼隙,关于这个使和她、他和 她 她和她之前的问题 好餐来明了

## Xlink Kai Evolution 7 使用指南

### 一 常见名词解释

#### 11 B OS

B OS是Basic Input—output System(基本输入输出系统)的签写 与PC的B.OS类似,XBOX的BIOS也是一段程序,当你的XBOX加电后,它负责对系统的硬件设备进行检测,测试正常后、系统将在指定的驱动器中寻找Dashboard、并向内存中最人Dashboard、参考下文)。

至于我们平时所说的BIOS芯片 其实指得是"存錄BIOS程序的闪存芯片"。

#### 12 直续

直读恐怕是大家很熟悉的名字了。其实所谓的XBOX直课就是一片写入了非微软BIOS的闪存芯片、由它启动的XBOX可以课取非官方软件。1 6版XBOX改机多采用微软BIOS和非微软BIOS共存的方法,有点象某些电脑主板的双BIOS设计。这样可以比较方便的屏蔽直读。但在实际中用处不大。

#### 13 启动顺序

在了解了B.OS和直读芯片后、让我们来看看BIOS究竟是如何 启动XBOX的。



#### 14 硬盘分区与文件类型

XBOX硬盘的文件系统采用FatX格式(Fat32的改进)共五个分区。

- C(约500M),系统区、其中包括微软的Dashboard。
- D 光驱

E (约6G) 。应用区、包括游戏记录 复制的游戏等。

F盘和G盘是微软隐藏的分区 只有格式化以后才可以使用功能与F盘类似。

另外、X Y、Z三个分区用于虚拟内存。

XBOX文件种类很多,比较常见的是后要为xbe(Xbox Executable)的文件 即XBOX可执行文件。与电脑中的\* exe文件 类似。

#### 1.5 Dashboard

Dashboard就是我们平时看到的XBOX启动界面。可以把它简单的理解成XBOX的操作系统。在Dashboard下我们可以进行诸如管理存档等操作。在安装了Evox的Dashboard后。还可以实现更多的功能。

微软原装的Dashboard包括 xboxdash xbe, Aud o xboxdashdata xxxxxxxx xodash forts XBox Book xtl Xbox xtf

Evox的Cashboard包括 evoxdash xbe evox in , Trainers , Skin .

#### 16 XBOX Live

XBOX Live是微软官方的网络平台 它提供联机对战 游戏 资料下载更新等服务、上XBOX Live必须使用正版游戏软件,并 支付一定费用,而使用改机连接XBOX Live会被列入黑名单、造成这合连接的机器将永远无法使用XBOX Live。

#### 18 屏蔽直读后可以上XBOX Live吗?

在理论上,如果屏蔽直读,使用正版软件并有XBOX Live的帐号(需用信用卡购买)那么是可以连上XBOX Live的,但现在仍无法确定微软是否会扫描硬盘改动,从而把那些改动过机器的用户列人黑名单。总之,使用改机连接Live仍有许多不确定因素。

#### 17 XBOX "私服"

除了XBOX Live。许多XBOX游戏支持System Link等类似局域网的联机对战,而在广域网上使用第三方软件统一它们的协议后 就可以达到类似XBOX Live的对战功能 而且完全免费 并对使用的软件没有限制 只要制式相同即可 这也就是所谓的"私服"。下面介绍的Xlink Kar Evolution 7就是一款提供连机功能的第三方软件。

### 二 联机准备

#### 2.1 硬件准备

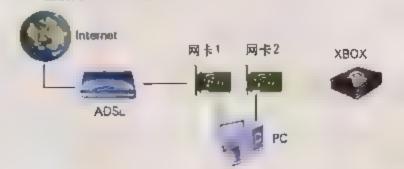
方案一: PC, XBOX, 交換机或集线器。Internet接入设备

- □确认PC正常上网。
- □XBOX与PC在問网段。
- □所有连接线均为平行网线。



方案二: PC (双网卡), XBOX, Internet接入设备

- 门确认PC正常上网。
- 门XBOX与PC的同卡2同网段。
- □XBOX与网卡 2 必须使用交叉网线连接,
- □同卡1连接Adsl设备设置不变。
- □使用flashfxp连接X80X正常。

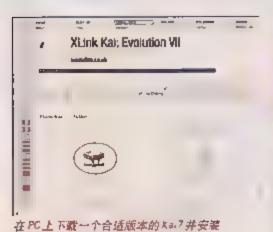


#### 22 软件准备

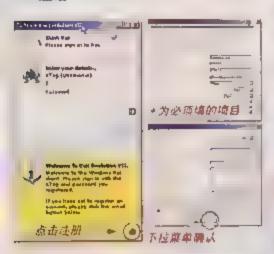
□EvoX系统 f ashfxp (检测网路连通) ka.7 对应的游戏、见附录》

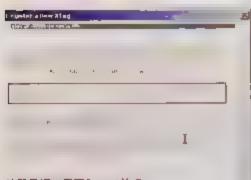
### 三 Kai7 使用方法

#### 31下载与安装



32 注册





注册后提示需要6-mail 认证

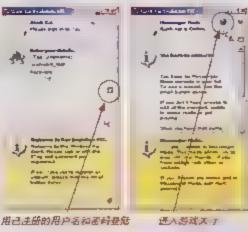
33 E-mal确认



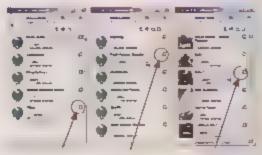
收到一封确认 E-mail 点击链接来到认证网页



34 登陆



35使用方法



选择 XBOX 华台 选择游戏种类 选择游戏

Ha o2 (光环2)



这里不能进 XBOX Live 他玩家建的主机了



选择 条统建筑 法意 进入之后就可以看见其



加入游戏



联机对战

Rambow Six 3: Black Arrow (彩虹六号3: 黑箭)



人游戏)



选择MULTIPLAYER (多 选择"SYSTEM (INK" 注 查同样不能选XBOX 1 va



#### 注意

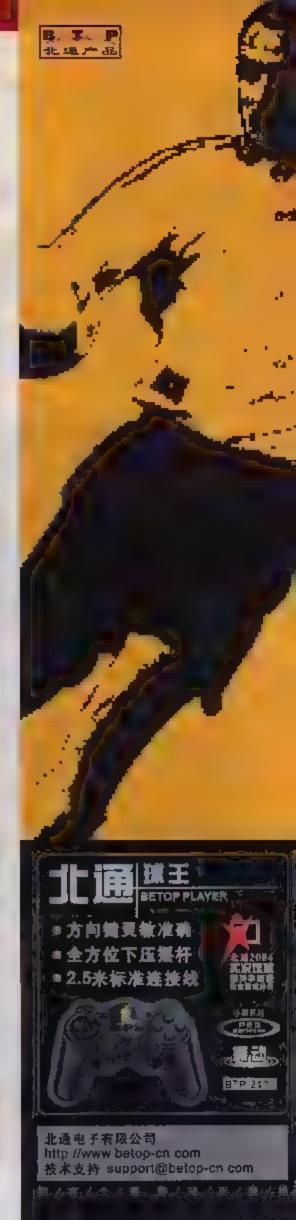
《彩虹六号》必须在Kat上进入主机以 后才能在XBOX上看到其他玩家、



加入系数



展机对战



# 第三方厂商也可以出精品!

## PS2 手柄"北通球王"测评

本期辦评的是北通出品的"北通球宝",虽然这款产品已经土市有半年时间。但是由于其优良的品质而广受玩家好评。所以本期对他进行各方面的剖析。让专家可以对他有个全面的了解。 北通"是国内唯一甲续齐全的第三方外设厂商 质量当然是有保证的,而且北通的全国售后体系更免除了消费者的后顾之忧。

这款手稱有点主题手柄的意味,中央明真色的"北通珠王 标志根程县 好象在诉说自己就是为是我而生的 整个的设计风格也是围绕者足球来进行的 手板整个都是黑色 颜色很远 磨砂表崩给人的感觉也很顺手 足以见得选用的材质很不错。接近处咬合的很严实、捏起来不会"咯吱咯吱 响 也没有任何的毛刺 国内厂商能有这样的做工柜当了得





跟原稿相比 球王 明显个头要大一点 体积增大的主要最固就是加长了的握地 这是一个改进 握上去手心里更塌实了 更不容易产生疲劳感 很人性化的表现 连线有两米多长 质地纸条软

球王"可以全方位下床的插杆对足球玩家来说是必不可少的 稀秆上的橡胶 摩擦力银火 用起来不易脱手 360度转动 下压都很灵活 不过往下压的感觉稍微有点偏硬 不如是营新物的缘故 珠主 增加了连发键和慢动作键 使得或款 手辆有了更高的附加值。连发在《GTA》里的键为馆起到了很大的用处 可以设置为单自动连发器整合下载吧 也可以设置为单自动连发练哑铃 很体贴呀!

这款手摘最大的竞点就是把PS?另 人詬病的四点式方向键改成了圆盘式 再 也不用和心拇指起想 起老茧了!再加上 连发功能 这样一来手柄不单只两限于足 珠游戏 还可以面对更多的诸如格等 动 作 射击等游戏类型

总之这是一款品质相当出急的手概而且有国内独家的 1 个月内免费更换,半年内无偿维修的售后保障体系,在全国各地都可以得到免费的保修服务。可见厂商对产品是充满了信心。官方公布的售价只有 75 元 相信这是市面上最具性价比的 PS2 手柄 1 ②







# 生与死极眼沙滩排球

# 修改像瓜散程

在上期的 Xbox 修改数程中,我们假设大家已经学会了如何为 Xbox 安装一个 Evox 操作系统,并且已经实现了 PC 与 Xbox 的 通连及数据交换。在完成这个过程的同时 只要具备普通的观察能力和较强的模仿能力 一般的玩家都可以对 Evox,ini 文件的语句也有大概的掌握 同时可以通过boxplorer 等非官方软件对 Xbox 的硬盘进行管理。在具备了这些条件后,对 Xbox 游戏进行修改就成为了可能—— 其实原理很简单。我们不妨把 Xbox 完全同

台PC机等同起来、Evox 就相当于我们所用的Windows X操作系统 boxplorer 就相当于文件管理器 Xbox 光驱就相当于PC的光驱了。如果你曾经有过在PC机上通过PCTOOLS GAMEBUSTER 等程序对游戏进行修改的经历、那么 Xbox 游戏的修改就易如反



对于Xbox游戏,几乎所有的玩家都有一个共识 游戏不多但大作皆有成为极品的可能。我们可以列做一下到底有多少Xbox游戏可以成为我们购买这款主机的理由 《DOA 系列》、《忍者龙剑传》、《上旋高手》《王国烽火》、各种FPS游戏 ···· 我也敢肯定地说,有很多人就是为了《生与死极跟沙滩排球》这款游戏而特地入于 Xbox 主机。因为直到今天、我们依然可以看到很多玩家在各大游戏论坛发布这这样的主题 达人乱入,请教如何修改DOAX; 阿呵 或许真正让我们拥有 Xbox的真正原因还是因为人类的原动力吧?

《生与死极限沙滩排球》是 Xbox 游戏的一面旗帜。不仅仅是因为这款游戏中性感与暧昧的成分,同时也因为单一 Xbox 革台推出的惟一性以及游戏本身的严谨、除了在 Zack的小岛上我们可以流着口水,对着屏幕进行无限 YY 外。我们还可以骄傲地对着朋友们说。看 你的 PS2 上没有《DOA 沙滩排球》。我要告诉所有拥有 Xbox 的玩家 这是你们的荣耀!不过大多数人在希望享受《沙滩排球》这款游戏时,却都感觉非常苦手。当年小孔 MM 在入手 Xbox 后,一直不了难 一不敢赌博 就只好一个一个去 数垫子来满足对游戏中物质的欲望。可惜当初我还不懂得该如何



去修改《生与死极限少滩排球》 否则我们完全可以将这款游戏 当成一次"假日小岛休闲悄邑购物游"。

之所以小孔MM被逼无奈要去不停地就箱子,就是因为她在游戏中无法通过别的手段掌握更多的金钱,但是如果游戏一开始所有人就可以拥有99 999,999的金钱 大家会不会觉得很爽? 对很多《沙滩排球》玩家来说 答案不重要 重要的是如何实现这个目标,下面我将手把手地教给大家如何将《生与死极限沙滩排球》玩弄于股掌之间。

#### かしそ そくかかか

首先,大家要利用boxplorer 特《沙滩排球》光盘中的文件全 部構入 Xbox 硬盘中。按照上期教程中所传授的使用 FlashFXP 的 方法 将《沙滩排珠》复制到 Xbox 硬盘后,再将default xbe 通过 FlashFXP 传到 windows 桌面,接下来 应该用十六进制编辑器对 该文件进行修改。根多人推荐用 Hex Editor,但本人并不认为这 种工具好用 原因主要是操作界面不够友好。在这里,强烈向大 家推荐使用winnex软件对default、xbe进行编辑、winhex的获取非 常簡单——www google com。在使用winhex对N制《沙滩排球》 的default xbe进行编辑时 持OFFSET D698E 10 27 00 00改成 FF EO 5F O5 即OFFSET D698E FF EO 5F O6。而如果是PAL制 的游戏,则可以将OFFSET DB6CE 10 27 00 00修改成FF EO 6F 05 即 OFFET DB6CE FF EO SF D5。将橡胶后的 default.xba 文 姓传回 Xbox 硬盘,将原文件覆盖。再开始游戏,玩家们就会发 现游戏开始的初始金钱数变成了 98 899 9995。然后 该干吗干 吗。泳衣、装饰品。小玩意儿。吃的喝的全招呼,在游戏里还要 那么辛苦地去挣钱 何苦呢? 我们玩这就游戏不就图个爽,图个 放松的心态鸣 总之有了钱 我们



就可以把自己从金钱的奴役下解放出来 彻底实现在Zack岛上的精神解放。

#### 器二字 嗅自婚託

基于我对人性的理解 相信大多数玩家不会就此满足 ——虽然有了钱 但要去完成全泳衣全道具收集这个几乎不可能完成的任务 应该还有更加简单的方法。首先 要想使游戏读取经过修改的游戏存档。具体操作过程如下 如果你的《沙滩排球》是NTSC制式的,就将detault xbe文件上传至windows 桌面 利用winhax 编辑 default xbe文件,将如下字段改成冒号后数值OFF SET B28D 90 OFF SET B28E 90 OFF SET B28C 90 OFF

知三步的亦作如



一般来说,如果《沙滩榕球》的修改进行到第二步就可以算是一个阶段了。但是很多十八岁以上的玩家对这款游戏的热衷还不止于此。国外有些高深的玩家甚至可以更改游戏人物的服装甚至皮肤。下面把更改原理向大家介绍一下,大家尽可以在网上找些高手的更改介绍文章照猫囤虎。不过一定首先要确认自己的年龄是在18岁以上。

进行服装更改的原理是这样的 游戏文件中的贴图实际上一经过压缩的 DDS文件。这些文件被压缩后存放在DATADVD AFS和DATAHDD AFS两个文件中。其中DATADVD AFS是角色皮肤贴图,DATAHDD AFS是泳装贴图,所以我们进行的更改就是将新的 DDS文件替换DATADVD AFS和DATAHDD AFS里的同名文件。大家可以通过goog B搜求一下一个名为mitestip中文windows适用版的程序 并将这个程序下载后存好。然后 搜索并下载一个名为VB6 RUNTIME Librahes的插件以及comdig32 pex的文件。将后者复制到wndows\system\或windt\system32\下,然后在wndows命令栏中运行之 regsvr32 exa comdig32 ocx。随后再运行M TEEXRP EXE 然后将在网上找到的相关补丁打到相对应的文件中 大家的目标就可以实现了。

至此 《生与死极限沙滩排球》这款游戏已经"一切尽在掌握"。(A)

文/兰弟弟

点联公司的'Xbox的影传通讯'11月25日发验

#### 面向 Xbox Live 用户的优先拥有产品也进行发售

- 11 月 25 日 預定发售
- 价格: 7,140 日元

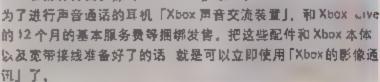
#### 【Xbox Live 用户优先拥有的监听工具】

- 9月24日开始进行预定销售
- 四 价格, 1,890 日元

微软公司,在11月25日发售使用Xbox 的影像通讯系统技术的「Xbox 的影像通讯】。价格为7.140日元。

「Xbox的影像通讯」是使用Xbox L.va 的通信机能的影像通讯手段。使用专用的 摄像头「Xbox Cam」来连接Xbox 可以和 其他使用「Xbox的影像通讯」的用户可以 通过电视画面进行愉快的影像交流。

在配件方面。除「Xbox Cam」以外。



不仅是一对一的交 流、最大限度可以达到一 对四人同时使用影像通 刊技术。另外可以在画面 中添加马赛克、或者使用 黑白效果等影响功能 以 及对声音进行特殊加工 的机能,还有使用BGM播 放等众功能。

另外、对于已经持有 当听工具 Xbox Live 的用户来说



Xbox的影像過訊 Xbox Live用户优先拥有的 监听工具

进行「Xbox的影像通讯 Xbox Live 用户优先拥有的监听工具」的 贩卖。这是在普通的「Xbox的影像通讯」的基础上,由于省略了 「Xbox 声音交流装置」以及12个月的基本服务费等项目,所以价格也大编的降低为1,8907据F 添?的使用方法和「Xbox的影像通

讯」相同、井及有设定特 殊限制

叛实个数限定为三千个。Amazon等各商店。从9月24日开始到10月11日为止通过预定发售。预定于11月12日以后按照原以进行发售 所以能够稍微提前的购买到[Xbox的影像通讯]。 ②



在Xbox本体上提取了「Xbox的影像通讯」 后的样子



可以对应。对四的多人影像通讯技术。同时还加载了对影像和声音进行效果 加工,以及加入了BG等等一系列的多彩的机能。

## Hori «CAPCOM FIGHTING

### JAM》 周边设备发售

为了配合 CAPCOM的 PS2 专用游



戏软件《CAPCOM FIGHTING JAM) 的发 售 (12月2日), Hor 同时发售了 CAPCOM F GHTING JAM 外接格 斗摇杆"和 CAPCOM F GHTING JAM 8MB 记

正面的搜察面板描绘了人气角色的造型插画

外接格斗摇杆以真 实的街机手感为基础 而

制作的最适合同类型游戏的外接福杆。 揭杆采用了值得信赖的街机专用电子部 件 同时附带了游戏人物的指令表 当 然 按钮的设计也是按照街机来制作 的,福杆的发售价格为8379日元(含

限定版8MB记忆卡 赠品是龙帔巷 的红色头巾 记忆卡的本体是以Hori的 8MB记忆卡系列为原型设计的 所以请 尽管安心地使用 🕜



## Hori 将推出 史莱姆手柄

Horn 将在11月27日 也就是PS2 RPG 大作《勇者斗恶龙 8》发售的时候 同时发售 一款超可爱的手柄----DQ 史莱姆手柄:

能够抱着史莱姆玩DO 可以说是很多FANS的梦想了吧 而 改款事柄除了外表可爱以外 设计得也还合情合理 除了玩DO 还能玩别的游戏。另外 手柄的连线可以拆下 这样当不使用的 时候 就能作为装饰品摆在桌上。

该手柄的售价为3129日圆。图





## 《最终幻想7:圣童降临》

## 克劳德戒指

《最终幻想》 圣童降临》现在正大红大 紫 随之而来的广告和局边产品自然也不会 落后。前段时间克劳德为松下的最新手机做 广告 令该手机在日本热销 由此看来 克劳



德的个人魅力并不 比日本时下偶像的 号召力差。现在 SOUARE ENIX 公 布的这些最新克劳 德产品周边 分别 是 戒指 耳环以





及神罗徽章。该产品出自 SQUARE · EN X 官方授权生产 做工精 英 《最终幻想》的众粉丝怎能错过? @





## 《死或生: 沙滩排球》泳装手办

随着《死或生 终极版》的发售 该 系列在广大玩家中的人气再一次得到提 高。Tecmo的人物(美女? ) 绘制技术在 业界中的确是无容质疑的。这一套共八款 的《死政生 沙滩排球》性感人物衰衰 模 型非常精致,上色非常精巧细腻,绝对值 得珍蔽

该套装预定!! 月中旬发售 售价 6000 日 图。







WWW.GAMEPRO.COM.CN LETTERS@GAMEPRO.COM.CN





是決一符本と。

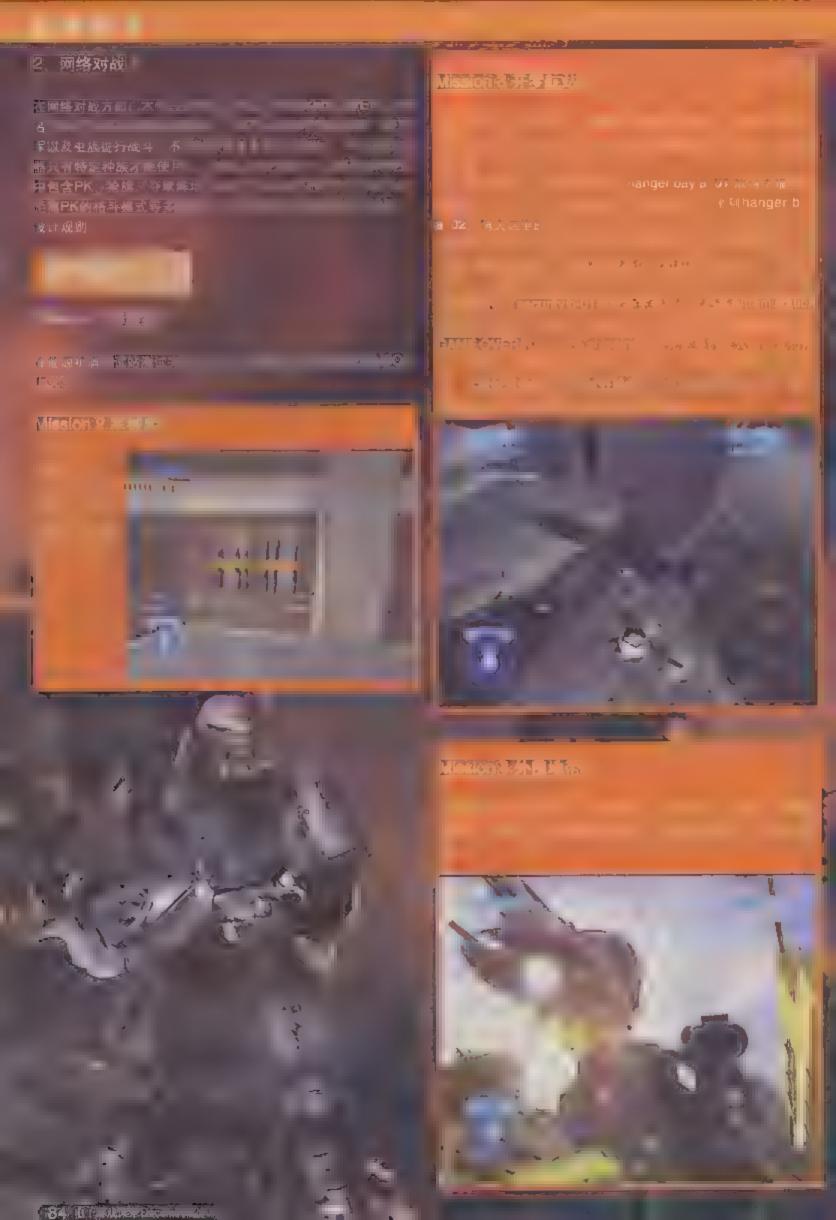
「自然是於大日本的原於主義」

「中國主義的政策」

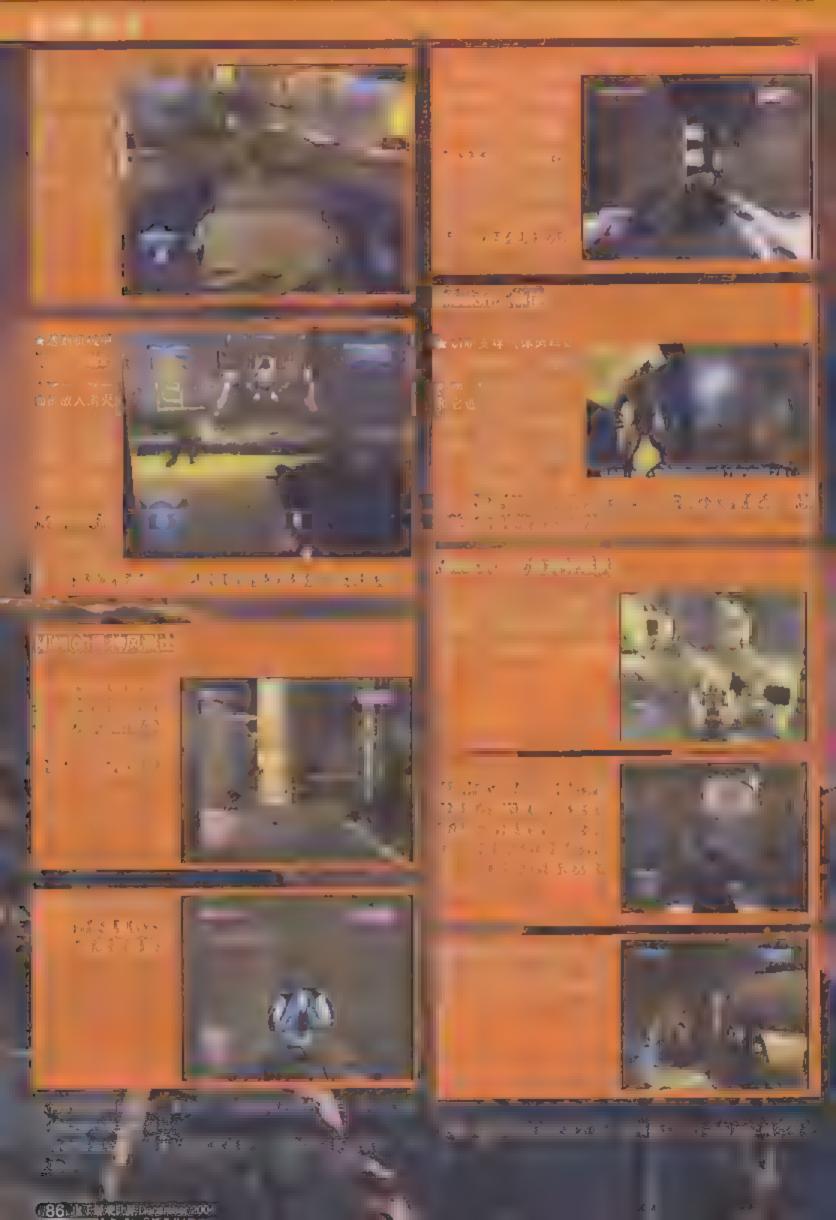
「中國主義的政



到附近的敌人良玩? K的自然實際 双手持武器 **於单机游戏** 2、场景破坏 物体资料,不过这可不正是为了表现战斗。「实情的情况」と







Mission 多離他



r to 2 deal.

12112818



Mission 11 隔离区

\$ ·尼罗尔 电通明



سأحد

· 簡素例: 可以伺机初霜手雷或打个冷枪 · 收名 - 下弦局即可,对塔尽:

Mission 13 奋勇起义



Mission 14 博麦之城

LEGISTA & ASS.



多法folimeon所 医埃内兰甲虫号前往逻辑室

★100mgs战万龄,boss起频频 就是攻击力震,他也的兴趣效。 简单,利用场域中间前自己发

FILE IN COLUMN STATE OF STATE



■ 6 % Guerrilla

有不元为未来世史 人类的脚步已经踏上了整个银河系。众 多的特性军政治星系战略問題 (Interplanetary Strategic A lance ISA 内领导下利亚实现 然严种种或象表明 李静在 表面下似乎障礙希更成的中央

预着时间的维移 各种各样的不安国青亚斯暴露 分裂和缝 支的出音越来越高。他们甚至升她八开与 SA作列。在远高光线 的一颗行星 Heigan E 人作发现自己 E 受到一种致命的辐射 威胁 作多人因此死去 然而得以幸存下来的人却变得异乎寻常 的强壮。他们开始增恨人类的殖民计划。并有组织地与ISA进行 对抗 终于 在ISA一次大规模击腿的镇压之后 尼元平忍怖 Heigan战主爆发了同ISA之间的战争

作为。名ISA的精英成立。你已经被卷入了这场残酷的战争。 中 你的面前只有两个选择 或者成为结束事实的要雄 戒者为 战场上增添 磨无索士兵的坟墓

### 显本系统解说

### 键位说明

语音通信/使用特殊遊具(Luger的热能探測級镜)
装填弹药
#登梯子/近身搏击/翻墙的使用
武器切換/拾起地上的武器(按住〇键)
投掷手當(按键时间长短决定投掷的远近)
器定主线数
下海
友好久武器
控制移动/按住在摇杆 (L3) 切换成弃购模式与行走
模式
全部時性/按下右楊杆 (R3) 开镜以便更准确地瞄
准和独立
使用狼击步枪时聚焦慢慢放大
使用狙击步枪时要焦慢慢缩小
尤
九
77. 兵游戏英单
奇看任务

#### 主菜单说明

#### **OPTIONS**

★Autosave ON/OFF 自动保存。可以选择打开(On)或关闭(Off) ★Profiles(个性及生平的简要描述)。Statistics(统计条)。Controller (手柄键位) Delete(避除)

★Audio(音频调节):Music volume(调节音乐的音量) SFX t音效 调节),Speech(语音调节)、Audio(音频)/Stereo(立体声)/ Surround(环绕 /Mono(单声道),Subuties(字幕 可以选择打开 On或关闭Off)

★Visual、祝频调节):Aspect ratio(屏幕高宽定)/Normal(标准)/ Widescreen(宽银幕) Screen adjustment、屏幕调整

#### GAME

★Campaign 开始游戏

★Battlefields 战态

Online game(联机游戏)

Offline game,单机游戏)

Deathmatch 死亡对战模式(玩家各自为战 爱生地点随机产生。)
Team deathmatch 组队死亡对战模式(玩家分成两队 ISA对
Heighast。)

Domination 占领模式(抢夺占领点,例如桥梁吸放壕 争级在对手之前抢占所有的点。)

Supply drop 分多的的现式 发展 k· 医\* / K·

Assault 致击损饮《破坏掠对手所保护的机械。

Defend and destroy 防御与接毁模式(两队接毁对方的目标 同时 脐即自己的目标)

#### **EXTRAS**

Trailer(追踪者),战斗通前欣赏

Game intro FAS - MACGERA

Cred ts 制作证

War Scenes 手版块或有点,能

#### 画面说明:

左下角宽条的槽是玩家的血槽。可以自动回复到一定程度。 下面的窄条是气力槽 在奔跑长时间后减少成为红色后、玩家需要停止奔跑改为步行回复气力槽。

右下角分别是 主武器的弹药数,次武器的弹药数, 李雷数。



在屏幕中间是瞄准心 在图内为有效攻击范围 当隐准故人证变为红色 当瞄准战友时变成绿色 本游戏有误伤系统 不要让你的战友成为你枪下做魂 在某些特定的场所使用或力巨大的适定重型机关枪都设置有过热槽 当势量过大时就会强制停止使用

#### 其他

●在游戏过程中 按START键会出现PALSE、智序游戏》并出现游戏菜单、

Resuma 继续游戏

Autosave On/Off 自动保存 中以选择打开(On)或关闭。 Off。

Audio 音频调节

Controls 雙位多明 Restart 重新升热 Out 退出速度



●在游戏过程中 按SELECT键出 现OBJECTIVES 有务简极 各 关的任务在这里 幕子然 完成 个任务后 会出现Done 完成 的 字样



●完成 小节任务后会出现VIC-TORY 牌利)菜单

Player 玩家所使用的人物名称

Time 新用的原身

Shots fired 射击一弹数

- 赤伤人数

Headshots 爆头数





### ISA Jan Tem at

Jan Templar是突击队的队长。也是 各天生的领导者,有着冷静的头脑和固定的 意志。他的各项能力比较平均。 植长便用 ISA突击步枪。这种武器在中远距离的杀伤 力还是相当可观的。而且能够发射福弹。在 对付敌人学轻型交通工具的时候也颇具或 力。另外。Jan Temp ar还能够携带多量 Ha ghast的弹药

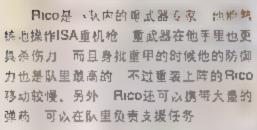


### ISA Marshal Luger



Luger是字風其实的 非子杀 地可以相开声息地或和致人背 用油音手梳成刀给平对下致的一击 然而与其他队员相比 Luger的防御力支在是太差了 因此要尽量避免与故人硬带 发挥Luger组入的各人能为完成任务 另外 Luger王护育执能探别设备 在黑暗中也看清敌人 严重绝的狙击功夫也十分了得

### ISA Rico Volasquez





## **P**Hal ha

而為武器



Hakha原本是Heighasi的一名主兵 被停后加入了Jan Tempiar的小组 因此Rico似乎对他缺乏信任。Hakha是队里唯一能提带上把武器的人一他的优势是能够熟练使用各种Haighast的武器一种且能够骗过一些Heighast传感器。因此可以在遗憾的时候让Hakha资度。不可能的角色

### TI.

#### ISA手段



主人力 单发 "弹 耐人力 无 主火力弹药数/弹夹 7 副人力弹药数 弹夹 无

SA 毛統約精确度要比大多数重武器高導多 但它的条伤力实在有 陸 鈴 <sup>7</sup> 在も中数人头部的时候

#### 自动手种



主人力 连发子弹 能人力 无 主火力弹药数 弹夹 18 能火力弹药数 弹夹 开

8

自动手枪是Heighasik。推武器一它要。。SA手枪实作得多一虽然火力有限但如果连发爆头的话还是有一定杀伤力

#### ISA突击步枪 榴弹发射器



主火力 遊发子弹 樹火力 榴弹发射器 主火力彈药数/弹电 30 翻火力彈药数/弹电 1

这是Templar队长的主要武器,中近距离杀伤力不错 而且棚弹发 多多可以为仁一些经型车辆

#### Halghast 突击步跑/ 散弹



下火力。连发子弹 刷火力 服弹 下火力弹药数/弹夹 30 副火力弹药数/弹夹 1



Heighast步兵的主力武器 与ISA的突击步枪类似 但它的副火力 繁弹似乎比ISA的根弹发射器增额 类

#### 元声手起



主火力 高速子弹 6 人力 消音器 主火力弹药数 弹头 30 副火力弹药数/弹夹 无



カラ子地是 影子条手 Luger最喜欢的武器 在秘密 |潜入的时候可以不留痕迹地干掉目标

#### 罕刀





与周声手枪相比 用刀进行暗杀无疑需要更高的技术和胆识

#### 酸彈能



主火力 单发 副火力 双发 主火力弹药数 弹夹 8 副火力弹药数 弹夹 无

布近距离格斗中 觀導枪占据了相当大的优势 但言较得的射速和 过长的装填时间 使它显得并不实用

#### 租面步起



5 尺力 军自动 倒人力 无 主火力弹药数,弹夹 8 副火力弹药数/弹夹 无

成力巨大的远距高攻击武器 但在近战中就毫无用处了 多用在远距离偷袭时

#### **国内第7块00**型



主火力 机枪子弹 副火力 火箭弹 主火力弹药数/弹夹 注意过滤 副火力弹药数/弹夹 1

这种重型装备是游戏中最具条伤力的武器之一。它可以高速射击 并且能够使用火箭弹、但要注意持续射击的话 重机枪会有过热 提示

#### 轻机枪



主火力 机枪子弹 耐火力 无 主火力弹药数/弹夹 100 耐火力弹药数/弹夹 无

Heighast军队的轻机枪构造马突主步枪类似。但希察德马更有效的 火力压制 最重要的一点是 轻机枪的机动性能也不逊于突击步枪

#### 熔弹舱



主火力 榴弹 副火力 无 主火力弹药数/弹夹 1 副火力彈药数 弹夹 无

榴弹枪在对付轻装甲敌人的时候相当有效 而且台湾性利用 参 反弹的手段可以轻易地消灭躲在角落里的敌人

#### 连发耀弹帕



主火力 选距离打击 副火力 近距离打击 《 主火力弹药数/弹夹 《 副火力弹药数/弹夹 》



连发榻弹枪提供了两种攻击方式。对于跨京超过90米扩放人使 用远距离打击

#### 火箭发射器



主人工 久新弹 图大工 教光制导人新弹 主人工资药数 神采 1 各人力弹药数 弹夹 大

ISA的火箭发射器拥有手动和多分别导而和暗号方式。主能够小导地主穿对方的复用。同时它被高爆炸通也有巨大的季格力

#### 一连发火箭发射器



与ISAの武器和 : 大多数Helghast的武器都提供更强大的平台 しき交叉を支が振り 5 外 它不但可以单发发生 正能够同 まな - 枚ヶ前等 製吸いて相当・ 枚八型核準 内弱点と干 重い・チャミ

#### 反坦克炮



一种轻便的强火力武器 在《系数地带》中 反坦克地 人箭发 射器和循弹就器都能够击战坦克

#### 避光定位仪



↓ 大力 激光定位➡ 八力 无† 人力弹药数 弹夹➡ つ弹药数/弹夹



这位 / Forging A Path 任务中得到的武器 用于定位后 と 号号降改す

#### 固定武器



・スカーイ 仲 マッカー元 主 スカ弾药数/弾夹 は 意思地 ルー 中学 首数/弾夹 た

遊戏中有许多憲定的武器提供强大的火力 注 章 エッショル

#### 固定而空炮



・人力 強 显入力 ク :人力學药数 強寒 元 部火力學药数/弹夹 元

防空炮与其他重式器相比没有过热的问题 你可以随 有射击 THE PARTY OF THE P

战争中 阵地就是战士们的生命。在本关主要学习然何熟意掌握操作系统。在战壕中守卫阵地 高汉所有敌人后等或及礼开 随碍物移动到下 个战壕 利用重机物防守第一个战壕 海市战 友跑向车辆残骸,进入堡垒保护战壕并将敌人占额的或壕夺河 进入工业区后 爱上水塔 拾起水塔,们制击步枪 干掉还复的 租击兵,完成后先不要着急下来 在对面接手会制现4个Helghast主兵 并干掉就可以安全通过了 抬起火箭筒破坏装甲 运兵车 进入航天飞机修理厂 透过普道文到楼上 使用重对枪 扫射楼下的敌人 在这里会遭遇敌人的空降部队 重专抬起重机枪会省很多时间。使用火箭筒破坏Helghast的坦克,到达ISA总部。保护总部环形防御带 向Vaughton将军报告后 总部受到Helghast部队的猛烈攻击 在一片爆炸声后Templar看了过去



Templar苏朗过来后 Vaughton将军命令署包贷款 利用于台上的重机枪击退He ghast部队的攻击 战为会为Templar21开建筑物的大门 进入建筑物中调查并取回SD平台钥匙到之通信量。通过梯子Templar来到建筑物的最下 层温见或及Luger



### -NEW ALLIES -

使用轮击步枪消灭对面的敌人 境冲Luger胜开大。 如果选择了Luger则所有工作拼由玩家自己完成。 到这公园后 杀死Helghast的炮手 炸掉运输飞机 穿过公园到达下 个地点在这里会遇见R co为我们解围并加入我们的战 + 在肾卫室里效出Vaughton将军



从电梯内的梯子下到底层。到达Waypoint商场在这里遇见快



92. 止 f 搬 及 附 # Decomber 2004

要牺牲的战友。他临死前岛球我们有美Hakha的事情。小心高台上产数人。连入贫民窟。投到陆军上校Hakha,Hakha加入 Tempar小队。数至到底四人。组会员到许





通过沙点河先到路边的石台上。拿到钥上步枪在石台上沿击敌人。 超续前行录到海边。河炎运输船下来的两省敌人。击退 Helghast部队海滩登陆防护码头入口。进入码头后。达到撤退点。使用固定重机枪击毁两艘快艇,沿着大坝外沿前进,在有红外线探测器的门口要注意。除Hakha外,其他人只要碰到机关就会课作。Rco因不信任Hakha而吵了起来。Temp ar及时阻止了他们,最后牵强码头上的快服安全逃脱



### 2117, 24 11, 1, 10

水夫的主要任务是从组树外沿泽逃脱 刚上来Templar就被 敌人包围 有两艘攻击快艇向我们扫射、先要用机枪破坏棒它 自 并消灭跟随而来的敌人。这里到处都弥漫着薄雾 又是在丛 林俊盛的冶量 能见度很低。要小心前进。逆流而上在桥处有一 名福弹炮手 要在他发现我们之前将其消灭 上桥拿到他手中的 框弹枪。继续沿河道前行 远处听得有轰轰声这是敌人的巡逻快 艇 做好准备将先后而至的必逐铁艇炸掉 在盆路山有 个敌人 的基地 把所有敌人消灭后,进入兵管拿到榴弹枪的子弹。顺着 对流继续前行 发现暗堡 用刚才得到的榴弹枪冲暗堡炸毁 最 后。座桥是用风封死的。上桥后行开开英让战友们通过。在辩方 发现Helghast的军事基地。Templar和Rico先进入旁边的一个小 型基地打开强离闸再秘密潜入军事基地,消灭所省敌人后打开隔 离筒让Luger和Hakha与我们汇合。从打开的隔离闸过去在导弹 发射主上国有黄色腋标志的地方安装炸弹炸毁导弹车。在Liger 的奇领下来到停机场 牛摔所有看守后 登上旁边的高射炮台 击落Helghast的攻击飞艇。沿着河流前进在河流分岔处于弹岗哨



内的所有数人 向出上进发 到达 SA 要塞 帮助投方部队用天 敌人后 从缺口处进入ISA 要塞 市及ISA 要塞内的Heighast部 队 用人箭筒炸毁飞艇 卸达要塞总部 在 场读会过后 得知 Vaughton将军被杀的消息 等標包 再灣大獎他放入 在出谷出口 有放大的關聯 學量避 开寫她的放人 先灣天地上的放入再發主由去灣英山上的放入。 打开區內司开关総续前行 到达全球定位系统塔。等爆炸过后迅 透通过点道 以S形向进绕过战壕 灣天暗堡里的重机枪手 權 號Helghast的Laser Designator 激光定位仪, 进入燃料库。

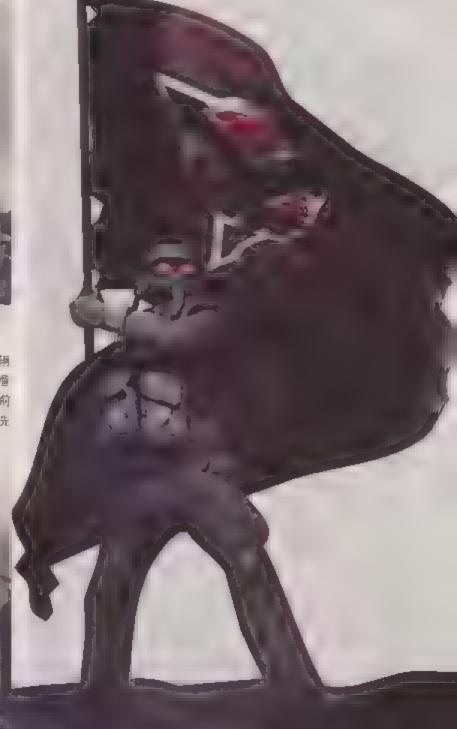
### 74

本美博之了 性新式页器 激光定位仪 用于指引导弹攻击 穿过上岗距 使用激光定位仪炸毁Helghast部队的坦克和了壁塔 子意空中漂浮的侦察恐慌人 及时自灭它们 分别炸排山道的最后有两座了壁塔 自灭敌人科 肝隔离闸开关 到达丛林山谷 山谷里树木茂层横坡发现敌人 玩家要小心前进 在消灭的敌人身上。以强到反坦克炮 由于在山谷中激光定位仪没有信号不能正常工作 解决还是反坦克炮实惠一些 到达侨关后 先炸毁两班了望塔 把敌人清理干净。到桥下打开两个开关将He ghast的环破坏。Templar单独行动 于掉山坡上的敌人后与战及无合 来到Heighast的基地 击毙门门两个雕堡中使用重机枪的敌人 Templar小组进入后 消灭所有敌人 在厘子旁边投到这两种种 进入下一个区域 找到敌人的弹药库 将定时炸弹



## Salar Salar

横穿过点泽到达丘陵地带。到处都是成为在路口处有上铜 Helghast的坦克。要想简单一点通过的话。最好在这之前提到增 弹枪。否则就要考验玩家的枪法了。打死运先上面的机枪手。前 行至。各处。自归流向山上迸发。主意路上有榴弹枪手。定要先



93 Decimber 2004 AGAINT IN · 电域形

防御力很高而且枪法奇准 找好场景中的隐蔽处等待机会才是土策。击败Lente将军和他的保镖后 Hakha将自己昔日的长官击毙。众人登上飞艇 Tempiar小组向新的目的地进发。



来到冰冷的雪山,发现敌人的基地。打爆帐篷中的弹药箱会给周围的敌人带来很大的伤害。可以经常使用这招。消灭所有敌人后进入基地打开隔离闹开关。来到一个山谷口。这里是本关的难点,在前面有敌人把守。其中的火箭筒兵威力很大,而且离我们的距离较远。要先杀死他可不是容易的事情。可以用福强他但是距离不是很好掌握。迅速奔跑到前面高台下可以遇过人际简。但同时也暴露在敌人的他口之下。这时就要看玩家的恐知然力了,以取快的速度把敌人爆头才会减少伤害。注意这里不是每一条路都可以走。有的路口有红外线探测器。触受后马上OVER(使用Hakha除外)。到下一个敌人的基地。这里有Helghast的炮手,像被在草丛中将炮手击毙再消灭其他敌人。下到基地中打开隔离闸。穿过山脉看见巨大的建筑物。从外部楼梯登上顶层。于



掉所有敌人。进入内部重新启动服务器 图达大台 这里的敌人 很多,而且防御力很高。最好还是在下一层房间里把想击步标带 在身上 一枪一个很快就全部摆平 完蛋后打开通信卫星 经续 向出顶攀登 在悬崖处放下吊桥 到达航天飞机的轨道移动站



进入移动站内部 找到启动航天飞机起落架的开关 把航天 飞机升起至顶部准备起飞。从数人出来的,7上制原新 先把舒天



飞机的登机板放下 消灭前率减扰的敌人 这时Rico和Hakha的守在飞机等 而Templar和Luger前往控制塔顶层启动航失飞机。启动完成后回到航天飞机处与Rico和Hakha汇合。众人登上飞机 冲出大气层来到太空站。Templar小拟离开航天飞机向前行进 道路并不复杂小心敌人就可以了,搭乘上传送舱衡见外面的战争愈没愈烈。下传送舱众人各自行动,Templar从梯子下到最低层美团两个冷却系统。冲过条条封锁线来到太空站中心位置 从梯子上去



到达塔挥舱 打到叛徒事的斯格军 在这里消灭前来收债的录名 敌人 第一种数人模好对付 要利用这个可称登上旁边的高台找 到掩体 为第二级攻击做外准备 第二种敌人从强力的战遇通道 下来 子弹可以穿过玻璃攻击到敌人 尽量不要相敌人处患过 近。将身上所有能使用的武器都用上吧。这可是最后 成了 到 定时间后Luger,Rico和Hakha二人也赶来帮忙。消灭师为敌人 是 汽车可不要松气 在旁边的玻璃通道内还有一股顽强的敌人 保护者以各场将军 指起地上的武器 自使性() 战 + 终于结束 了,太空站被炸毁 叛徒亚当斯将军得到了应有的下场 而取任 的突击队终于迎来了胜利的曙光。② 文/天器 湖 倒



र काळा विश्व किसारिकामान क्षेत्रकार प्रतिवास व व किसारिक स



使单 共分为8页。可以按上2/FI2键翻页。按L1/FI\*转换人物。 游戏中按△陆或Starf键进入集单

主菜单。可以在这个菜单中选择人物和以下 七个菜单

#### Stats (状态)

不取一模从上到于是当前经验值(Exp. 升到下一級所需经验值(Next), 生命值 (HP) 腹法值 (AP) 。 使用 (Armor) 、强 世 (Strangth),法力 (Spiri) 体力 Constl. 速度 (Speend)、敏技

强犯 增加人物的物理攻击力

站力 增加行动值上限 增强重法效果

体力 增加生命值上限 增强对麻羊的银币解力

硬度 增加对物理攻击的抵抗能力 缩旋两次行动之间的时间间隔

數. 增加对敌人的物理攻击命牛星

名し、 担则表示人物で各种權法制作和不良 状态的抵抗能力 Weak为一抗性较多 Norma

是普通 Stout是抗性 较强 基础特 珠情况。 如使曲辅助魔 法 会出现 Immune # 水對此和廠玄



吸者不良状态 モーニー E 注 使 表 力 完全免疫

#### Equip(装备)



新得到的 装备都会暂 点四人最上 面药New Equipment 四中 方便 玩卖家看并 且更提

義務的是此非出中國 各种武器的 特 住下 號 Ju 7百尺在

查看来看的证据市场 装备 为,是 接风 印 庙里 粉子菜菜 石畫橋接入物納不力養子 变化 分明精明没有给人 每个人的量。以像名声 臣 南红红紫珠 四块精灵之石(E islone 你如何不生命值一要 提票補偿 (表記) 扩张方管等

#### Use Item (物品)

2 ~ 個 使自然所得到的物品 分类。 **美麗 製質 劉漢** 

#### Skills (技能)

技能有關主。他个人的評价学。个技能和應 5都是医定的 以附为表示 每当华子会上层的

可以想料出。 展更高级等 陶土、舟町林 延驾装人かと 业等级本 8 能を中で見る 字 " 等 魔法的方式就



2 221

不面極单葉

LIR!

L2/R2

+ 字號 草单汽排

《华西》

某分級で

標定

扇角

# 可以进一步吞吞这个区域中的任务列表。并非所

4.1

化典子统件理的"

Quest (任务)

1 4 m

有价任务都是必须完成的。有可能需要 些特殊 条件才能胜发。 Scenes (副情,

声数量的证法 心: 草原中旬节的个民族主你不

完成的包备此例。选中某个区域直接。镇确认

雅若《指环王》电影三部由在全球的热 格 EA Game也随即推出了用名意列游戏。在 **这之霸的几部作品都是动作夷游戏,而这一次** 

的《指环王·第三纪》则是用色脸消臭游戏。 《描环王·第三纪》中 并没有原用电影

中的人物作为主角、而是使用了原创剧本。

Berether。他为了寻找别得王国的继承人 Borom(r而踏上征程。在游戏过程中,依会不 新教列来自是法师Gandalf的讯息 他将指引 体治者扩展率而走过的道路前进, 异旦利用 他的智慧帮助你面对魔王Sauron的强大军队。 随者游戏的说表 特灵 矮人、游侠等等各 个释读和职业的伙伴都将加入到你的私伍中

另外,电影乐体中的Galdalf Aragoria · egolos等著名角色也还是会作为特殊人物篇 游戏中澄场、你看用他们一起经历圣鱼藻类 在真之故等等电影中的致鞭乱技,照其 有常存在战斗中使用他们。还等什么无,况 在优让我们一起转入音似的中批世界吧。

是不形体的位置的学生的概念。某些概念

春期右边会显示一个数数。例如"炬、5表"。要学 蒙这个觀點所傳的意識。 1表示 出前現界的原

**数**、强当你使用一点已经学会的雇力。存款就会

La 别 点式在的点中(用:单)样显微,Book

司、老个母原主业的技术中的 Perfect

文平 5 有技的 革由总则在在本次等面的

你要释演来有明锋互同的算士

来,与你一起挑战却再势力。

在游戏过程中你会不断收到魔法师Gandalf的 指· 这些斯维动画是由电影片新剪辑而成 你 可以在这个草草中麻鲁你已经收到的讯息

#### Option (选项)

游戏选项菜单 包括声音模式 字幕显示与 善 游戏难度等等选项。

LETTERS@GAMEPRO.COMLCA

#### 绝图画面下

大福城 人物移动 右栏杆 与角切样 护路人物 设备 奉息 事 净 1 共享学 缩盘地图



+字键 人物及领单选择 切换后排队员 确让

三、型层

#### 队员切换

战斗中报方量多可以有广个队员同时上级 如果你的队员多平一个。可以被1.1切换。由于设 上场的队员经验侦探士 所以尽量让所有的队员 都上来行动 次码

#### 行动顺序

级税双方的 行动顺序会显示 在屏幕右上角的 列表中 你可以 很清楚地看到本 回合的行动次



序 放个次序是 放乳罗节的 动力保护性 亚克、鱼

www.k的 攻击 动作为性 而如果依透得其他 的动作(例如粤水 可能尝对行动次序产生 突的影响。行动文序的变化会马上显示 19来 方 便你要非战术 优先用贝行动速度缺的敌人是 种类用的成果

#### 魔法值

使用各种魔法 和技能都会消耗唯 法值 每个角色的 晚上都在来面市会 梅蘭物俗 佛如中,理事明从土 角的领导接能可以 作用



给我方款员增平各种有利状态 游传语有效动物 类敌人 战粮等等 造成极大伤害的技能 而接 人的接触到对他精有特效。有效利用每个队员的 機法和技能才能轻和高導統等

#### 特殊指令

在某些证证。 中 可能分根据 形势且最特殊情 令 例如整数人 包围的输出下 **就会出现Wheel** about (轮接) 在#



的指令、改变业 中间沿海面

方队员的面对方向 以有效攻击敌人。

#### Perfect Mode

#### (完美模式)

每当你成功市中敌人 附 高面占下角的完美 the splice of 全部涨海时 6 人次即 飞、风

威力巨大的产类模式。



1. and the

给予放入整命 击了 根据你所选量的初尝 完 美模式權益經矿量也会有所不同。你的人物可収 通过升级米学会新的完英模式范式 夏王南霏美 模式槽是所有队员其序的

14 1 E FE

基本队员可以使用Taunt Foe 指令来挑衅敌 人 非你成功使用这颗铅令之后 被挑衅的敌人 就会移攻击的目标锁定在挑衅者身上 当你的某 个队员生命重量时 电《利用这项指令把被人的 注意力限引到其他体力充沛的队员身上 以赢得 数点的时间





先上的的水精起 火水 一個人用。例如

#### 地田

游戏的地图显示在屏幕右上角 可以按"] 缩放 当船的任务目的地会以租赁色的光制业 乔在下地图上 指引你听进 在地下透宫中地 阻尤其重要 请喜加利用。

另外 解幕左上角的指示器是遭遇敌人的 提示 指示器者为种 一种是蓝色的水晶球 它指示固定地点的敌人 当你接近到有敌人的 位置时 水晶涂轨会发亮 靠敌人越近亮度越 大 亭宴最大树取表示接触到了敌人并且进入

战斗。利用这一点你可以绕开你不想碰到的敌人。虽然有的缝数人把守在京经之道上。 就无法躲开了 另外不种是红色的朦眼 在某些医域 你可和会被除王Sauron看到 此的魔眼就会发亮 如果你不能在咖酿到过最大事度之前赠属这片区域 技气激身之 处 就会遭遇敌人。尽快通过会被看到的区域 不要据处制知可以有效的辩任思致领 耶 不过有些开阔区域面积发大、矛虫压透穿过 型性抗大毒感免战斗了

#### 升级

人物调过战斗获得经验储井直升级 主角也 1.《新过克或年务的方式获得经验值 当一个人物升级时 他的生命值和资法值都会自动分决,人物升级时各项能力数值也会 有所提升 而且还会有少量点数是用给玩家宝由分配 你可以在人物林市类单中把它们 加到你需要的能力上。注意各个影业的这等。计划好人物的培养方向

在战斗中 凡是出场并且行动过的数 员都可以获得一定的经验值。没有出场截 的队员所获得的经验值减率 给予敌人最 居一份的队员可以获得额外的经验值奖 励。

#### 1 1 1 1 1 1

本游戏中没有城镇 商店等设置 簑 备和道具有两种获取方式 第 是击倒敌 人后获得 第二是打开宝箱获得。要注意 宝籍周围经常都埋伏有敌人, 体力不足的 时候要、心。



宝点外走 主理《蜀草 不要太意



邪恶模式 是本游戏的一 大特点 每当 你完成一个意

转共且有盘之后 放打以回到标题画面 从标题画面的More菜单中选择邓亚极 式 扮演邪恶势力来进行本章节的游戏 而在邪恶模式里面的敌人当然就是游戏的 主角们了。不过在这个模式下并没有剧 情 只需要连续战斗凡场便可。根据所选 董节的不同 你能控制的怪物从最早的兽 人 地精 到后期的炎魔 甚至包括魔主 Sauron

成功完成 个章节的邪恶模式之后 你望会获得一些装备消具 此时存储游戏班 度 并且回到正常游戏中 你就会发现这些 装备道具已经出现在主角们的行囊电

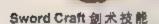


邓章模式电影正常过 托图 多人 進展

# 人物解析

# Berethor

游戏的主角 刚绿王国的卫队长 是一个剑术高手 作为队伍的领导者 他 是唯一拥有Leadership 领袖! 接能的有 是唯一拥有Leadership 领袖! 接能的有 人 额袖枝能可以给我方队员增加各种有 人 和的属性 甚至还可以让我方队员增加各种有 动两个回合。 复用领袖枝能可以给他惊先唱 动两个回合。 在升级时应该给他惊先唱 非常大的帮助 在升级时应该给他惊先唱 相握性 敏捷等能力 以发挥他争大的威 加强性 敏捷等能力 以发挥他争大的威 力,当然也是须有足够的法力值来使中领 独枝能。



Guardian Strike 增加普通攻击的伤害

Orc Bane 对Orc类数多具有特效的攻击

Shaltering Strike 是低放人的菜甲等级

Counter Altack 受到敌人的攻击之后有一定几年反击

Citade Rage 对单 敌人连续一连击

Jruk-hai Bana 对Uruk-hai类放兵具有特效的攻击

Ecthelion Wrath 对单一放人连续的。连击 Defensive Strike 确保不会遭到敌人反击的攻击

Targeted Strike 完複数人教理等级的攻击

Slun Siriko 在攻击上附加使敌人选举的效果。今其数回合为无法

Gandor Rempage 对单一敌人连续升起语

#### Leadership 額袖技能

Company valor / 引 暂时增加队伍成员的敏捷 每个时息度

Stand Past 使队伍成员在本次战斗。 推 专攻与产全免疫

Ferowship Grace 增加队伍核员的魔法直

Wer Call 使以伍成员再度行动"不包括自己 对选定的目标攻击 次

Company Resistance 對針增加队伍成员对离法数点的抵抗力

Aif Retreat 全体推退 脱离战争

Company Rany 加快完多模式物的资本多度

Royal Grace 生命值自动管理

Siteral of Courage 使款区成员对感惧状态完全电应,并且恢复责有的任何不良状态

Last Gasp 当队员的体中国为fixi上特。数人的东南亚市哲尹马将他杀帝,最多只能将

他的势力值逐为1。但是在体力值为1的转变下海流量中均更新含模类死子。

War Cry 使队伍应贷再度补助 包括自己 对选定单目标政击一类

Company Power 增加致命攻击、双倍攻击力、的齿尾汽率

Captain's Inspire 使用之后。再使用其他任何魔法或者技能时,表方值消耗减率



#### Passive Skills 被动技能(一旦学会自动生效,不需使用)

Citade: Might Ithilien Inspiration

Rising Vetor Sondorlen Evade

Challenge of Gondor

Increased Armor

Immune to Fear Citadel Evasion

Double Attack

Ecthelion Might

增加强社

克美模式下膛法值消耗棒低25%

增加資法值上限

对敌人的攻击有一定几率躲闪

使用视解指令层增加攻击力

增加泵中等级

如恐惧状态免疫

增加吸闪放入攻击的几率

可以對敌人连续攻击两次

增加体力值上限



#### Sword Craft 创术技能

Fluid Strike

增加普通攻击的伤害

Weakening Strike

降低被攻击对象的强壮

Wounding Strike

使被攻击对象在数回合内将续受到伤害

Elven Rage

对单一敌人二连击

Stunning Strike

在攻击上附加便敌人眩晕的效果 令其数四合内无法行动

Leech Inspiration

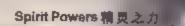
特续吸取敌人的魔法值 本身无伤害力

Destined Strike

确保命中的攻击 但是伤害力降低

Gil-gelad Rampage

对单一敌人正连击



Gift of Elrond

Loudwater Fury

Haste of the Elves

Drain dispiration

Gift of Galadriel

Cleanse Shadow

Aura of the Valar

Power of the Valar

Valinor Endurance

Valorquis Haste

Cleanging Waters

Creatiguing Waters

Gift of Grey Haven

Water Station

貴族領 今かって 高度

计即 敌人的水车 女主

九速 予加人生の女

吸取敌人的魔法情 并最成扩张

大量恢复一个联员的生命值

去除我方一个队员的不良状态

对一个队员使用之后 如果他被杀死 可以自动复活

复活一个队员 -- 、

提时间为《全免疫、胃罗》定施法时间

使一个队系写上有以行动

金额和借的原产状态

**》量恢复全体队员的并命值** 

对个年最大的地质度成改市

### Passive Skills 被助技能

Flven Evade Pull Gift of Lonen

Fury of the Valar

Mallora Armor

DATE DESCRIPTION

Fortunea Mastery

Etvan Inspiration
Haste of the Velar

Endure Shadow

Franzy

Grace of the Eldar

对敌人的攻击石 定几寒燥闪

增加治疗魔法的效用

增加魔法攻击的效果

増加装甲等级

增加吸内敌人攻击的几率

增加度法值上限

提高加速概法的效力

提高对阴影属性的抗性

可似连续使用两次赚法

酰法值自动恢复

Idrial





Ranger Craft 游侠技能

A,med Shot
Plercing Might
Plarce Will
Arrows of Sleep
Perelyzing Shot
Kingsfoll Grace
Cursed Arrow
Flash Arrow
Arrow Splinters
Grace of Athelas
Pierce Spirit
Northern Storm
Fengom Roots

增加普通攻击的攻击力 降低敌人的防御力 降低敌人对魔法攻击的防御力 使敌人陷入昏睡状态 使敌人陷入高自状态 使我方一、队员生命值自动按复 暂时降低敌人的命中率 使敌人陷入示程自自动恢复 使敌人队员生命值自动恢复 使敌人队员生命值自动恢复 使敌人队员生命值自动恢复 使敌人队员生命值自动恢复 使敌人队员生命值自动恢复

业第一体 与女主运行和

Bow Craft 弓箭技能

True Shotxf --

对兽类敌人有特效的攻击 即时攻击两个敌人 降低敌人的命中率 吸取敌人的生命值 料敌人的加权进状态 降低敌人的防御力 确保不被反击的攻击

学一敌人造成巨大伤害

1 142 6 11 427 -6

### Passive Skills 被动技能

Ranger Evade

Dunedain Evasion

Hands of the Bowman

Ranger War Rally

Spirit of the North

Frenzy

Blessing of Haste Sleep Volley

Lingering Sieep Orlppling Might 对证人的双击有一定几年解闪 省汇级闪发人攻击的几率

增加改捷

加快完英模式推的增长速度

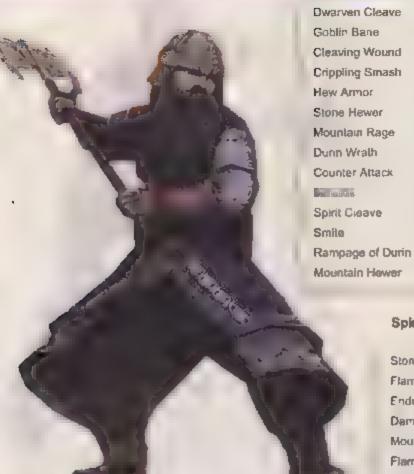
增加施法值工器 可以连续取出两次 加快行动速度

使Arrow of sleep的目标变为全体敌人

继续使用Arrow of sleep 不会把睡眠状态的敌人养醒

提高Crippling Shot的效果

#### Axe Craft 战斧技能



Dwarven Cleave 増加普通攻击的攻击力 Goblin Bane 対Goblin委敌人有特次的攻击 Cleaving Wound 使敌人崔数国合之为受到持续伤害

Stone Hewer 在普通效击上附加士属标的搬击取击

Mountain Rage 对单 敌人连续的广连击

Durin Wrath 对单 敌人连续的三连市 并严加胜繁殖性

有一定《果对敌人反击 增加速度 但是等低转脚 降低敌人对魔王攻下的军卿令 自动出现致命一击《双德攻击》

对单 放人连续的四连街 对全体敌人的主媒性攻击。

#### Spirt Powers 庞法攻击

Stone Shield Flaming Fury Endure Flams

Damaging Shield

Mountain Shield

Flames of Ruin Devastating Shield

Dragon Calling

舒适 盾景 化自放人 定约序的文件

3) 中一版人更现代的模式 時份融入大概代文法的作品

原神祖 88 2 "

对定体的下平的Strac Show

对全体敌人使用Flaming Fury 4. 多国际政策点

对全体敌人使用Damagin Shield 对全体敌人使用大威力的火系提法



#### Passive Skills 被动技能

Dwarven Evede Dwarven Relly

Lordly Might 增加强: Evasion of Gloin 增加银

Battle Hardened Armor Overwhelming Axes

Might of Balin

Dwarven Challenge

Dwarven Haste Double Attack 对敌人的攻击有一定几率躲闪 加快完美模式精的增长速度

増加强壮

增加榖闪敌入攻击的几率

增加装甲等级

在完美模式下 所有的普通攻击自动交为致命 击 双倍攻击力。

增加体力值上限

使用挑衅指令后增加攻击力

加快行动频率 可连续攻击蒸火

## Hadhod

在第一卷結束對加入的結人後與主他是天生的生物型或主 被人能性特性使他是天生的生物型或主 被人能性特性使他拥有超生其他取引的体力有限影響力的接触不可以抑軟勁 1 难入由于限步的身上。可以抑軟勁 1 难入由于限步的身上。可以抑軟勁 1 难入由于限步的身上。可以抑軟勁 1 难入的可以将一定被行先强大性信息,确是一些两个限度。

#### MorwenPassive Skills 被动技能

Snowbourne Sleep

Eodinges Rally

有一定几率躲避敌人的攻击 加快克美模式槽的增长追攻

Hands of Roban

増加敏捷

Inspire Crafting

使用Itam Craft的魔法消耗减率

Justice of Balin

有 定几率对敌人的攻击运行反击

Mearas Good Fortune

增加强社 增加装甲等级

Overwheiming Blows

所有的普通攻击自动变为致命一击(双倍攻击力)

Potton Hastening

減少使用item Craft所需的时间

Double Attack

可连续攻击两次



Double.Cfeave

Warg Bank 💥

Battle Haste, &

Uruk:Barie

Rage of the Maiden-

Poisoned Wounds

Twin Wounds

Sneak Altack

Paralyzing Wound

Stunning Cleave

Valorous Cleave

Orc Bane

Rohinic Rampage

增加普通攻击的伤害。

着加对敦骑兵的伤害。

搜升速度

提升對Uruk-har英敌人的伤害

火幅度增加攻击力

在数回合内对敌人造成扔除伤害

在数图合内对敌人造成持续伤害

确保不被反击的攻击

在数回合内对敌人造成持续伤害 并且附加官员属性

对敌人附加眩晕风性

确保命中的攻击

对Orc类敌人有特效的攻击

对单一敌人的六连击

#### Thief Craft 盗贼技能

Steal Jem

从敌人身上窃取道具

Saize Skill

获得1点技能经验

Capture Strength

吸取敌人的强壮值

Steal Action Steal Health 吸取敌人的魔法值 吸取敌人的生命值

Seize Dexterity

吸取敌人的敏捷 吸取敌人的经验值

Steal Experience Cloak of the Plains

臨身 一段时间内敌人无法攻击



#### Spear Craft 长矛技能

Ruplure Armor Horse Lord Skewer

Enraging Blow Rohimin Rage

Wrath of Edoras

avigorating Blow
Rampage of Helm

无视敌人装甲等级的攻击 增加普通攻击的攻击力 轮给我方队员的魔法俱

对单一故人的 连西

对单一敌人的 连击

增加攻击市 但使收入行动组快

对单 敌人的五连击

#### Spirit Powers 慶法攻击

Drain Health Drain Spint

Channel Health

Tap Reserve Dispel

Spirit Drought

Channel Spirit Channel Datanse

Silence Evi

Shatter Armor

Absorption Sacrifice Reserves

Bathe Mirror

Scatter Health

Leach Essence

吸取敌人护体力值

吸取敌人的魔法值

将生命值转送给队友

朴满广法语》生命值损失1/2

去除敌人身上附带的全部有利其作

降低敌人的魔法值上领

将圆法值特选给队友

将防御道符送给函友

对敌人附加自县属性

吸取敌人的防御等级

使全体队员损失的生命偏转化为粤法值

将生命值转化为翼击道。

及弹数人的攻击 七 个

现版敌人的生命通井铁达到队友马上

持续吸収放大的生命值和實際值



## Eaoden

在第五章结束的加入。也是最后一个加入你队伍的少伴。EBOden是是悍王 入加入你队伍的少伴。EBOden是是悍王 人加入你队伍的少伴。EBOden是是悍王 国的骑兵 其于使用手中的状态。被同所 在格斗方面他也是一个值得信赖的同伴 在格斗方面他也是一个值得信赖的同伴 不过令人意想不到的是他还慎不状态敞 不过令人意想不到的是他还慎不状态敞 志。可以给拔广队员际尔特利状态。或者 心敌人绝以各种证咒。强壮,虚良和法力 都是EBOden升级时可以考虑的选择。



#### Passive Skills 被劝技能

Might of Helm

Rohan Evasion

Grace of the Mearas

Rohmim Evade

Focus Defense

Inspiting Grace

Focus Health
Focus Spirit

Frenzy

Absorb Malica

维加致告力

有 意几李操为敌人的攻击

增加与标准变换复广命道的速度

提升級 4数人或击的 1零

發色使用Channel Datense耐自身的颠覆为颜料

增加度法值自动恢复的速度

野低使用Channel Health时自身的生命值损耗

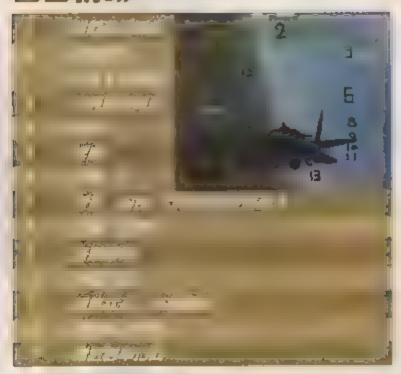
降低使用Channel Spirit时自身的法力视群

可连续使用两次意法

将受到魔法攻击损失的体力转化为魔法



### 画面说明



## 系统说明

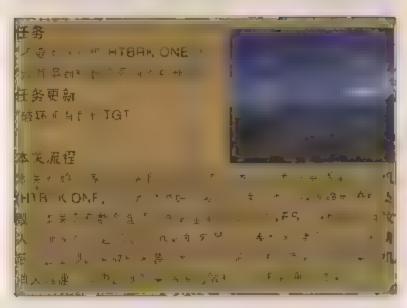
新增的 命令系统 使空战由个人作战提升至一组作战 战术成功的话往往能比个人作战事争功倍 这也使战 + 更加有节奏感 更贴近真实

游戏中我们的必通过上下左右四个方向键对僚机分别做出攻击 握护,分散和使用特殊兵装等命令。熟练使用可更有效的达到目 的 也可书省不少弹药。游戏初期无法使用这个系统,需等到任 务\_成为队长的时候才可使用。这里为大家详细介绍一下各种命 令的作用。具体在实战中如何应用 大家就要仁者见仁,智者见 智了

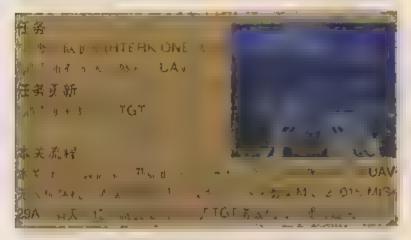
### 活程[[]間

以NORMA、增度为世 游戏中世纪示mission accomplish时请于万不要放松等。 据《这时如果坠机一样享任务美胜

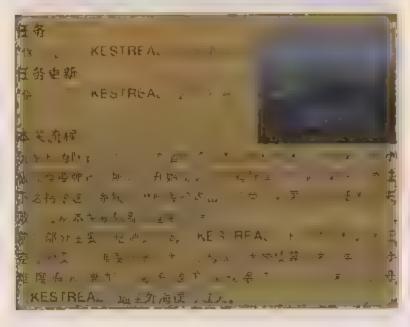
#### MISSION 1 拟西的飞行队



### MISSION 2 开战



#### MISSION 3 间隙的第一坡



#### MISSION 4 初路

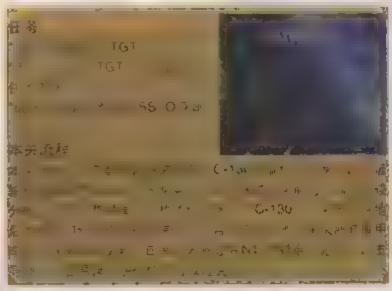




#### MISSION 5 第三舰队集合

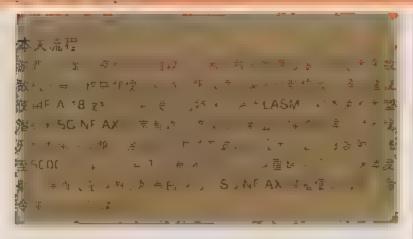


#### MISSION B 白雪!

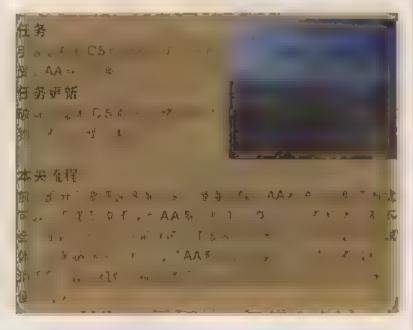


#### MISSION 7 桑德岛历卫战

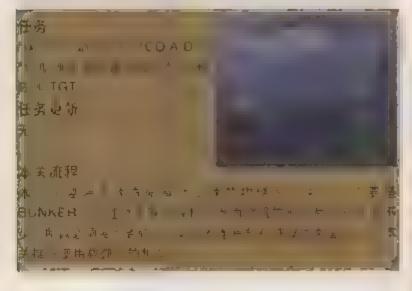




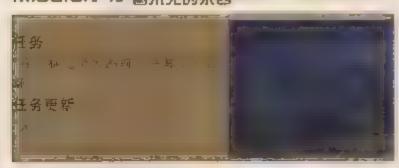
#### MISSION 8 名为希望的物资



#### MISSION 9 機能的开始



#### MISSION 10 籌不见的东西

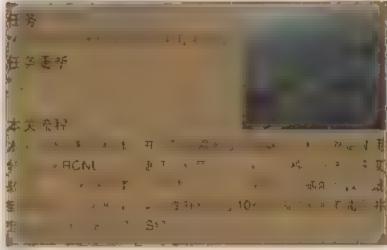


## 

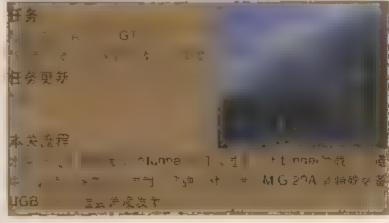
#### MISSION 11A 报复的连锁



#### MISSION 11B 代偿的街

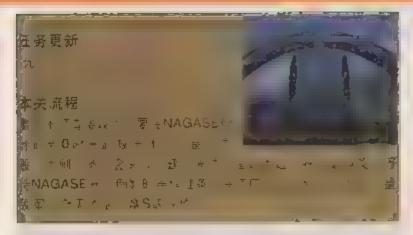


#### MISSION 12A 绿油的火药库

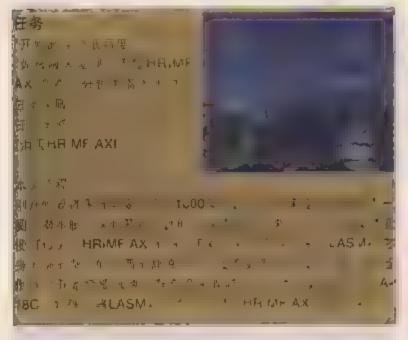


#### MISSION 12B 四號

任务 தெ. ஆன்ன இரு இருந்த குருந்து கு IGT,



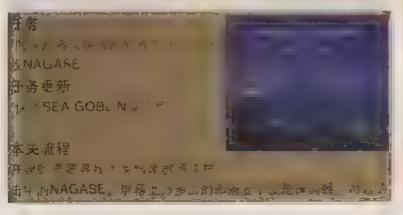
#### MISSION 13 RAZGRIZ的恶魔



#### MISSION 14 零下的天



#### MISSION 16 来自級地紋难信号



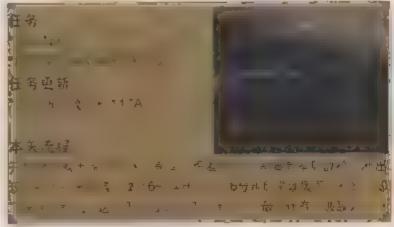
#### MISSIDN 16A 划溴的损失



#### MISSION 18B 砂漠豹电击

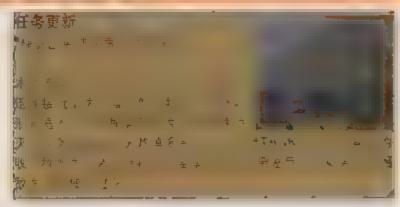


#### MISSION 17 归途



#### MISSION 18 医黑依库要穿取脐战

任务



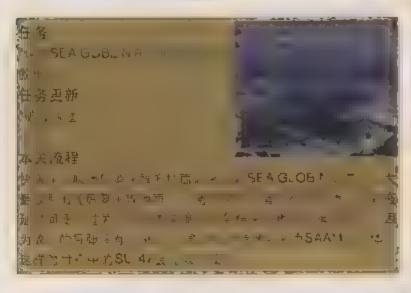
#### MISSION 18+ 8492



#### MISSION 18 深路

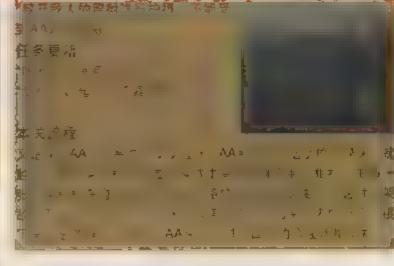


#### MISSION 20 古城的幽着



#### MISSION 21 亚空

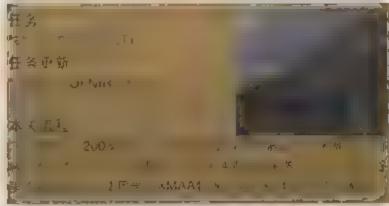
任务



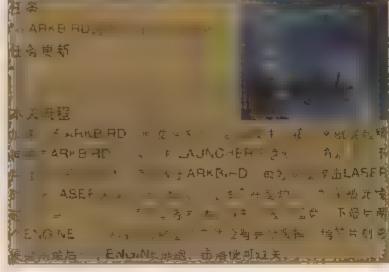
#### MISSION 22 封印



#### MISSION 23 拉兹库里兹の亡灵

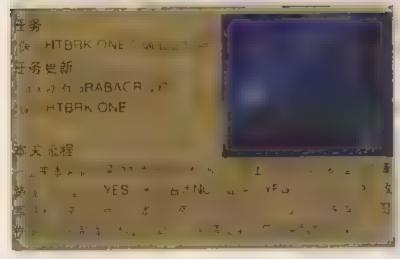


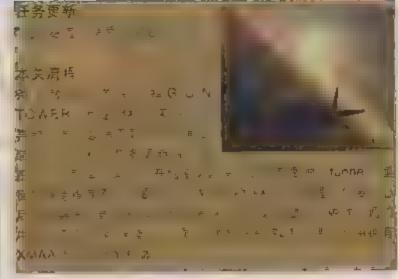
#### MISSION 24 白鸟 II



# 发毛

#### MISSION 25 間降





#### MISSION 28 混迷之滔



# MISSION 27 不被歌颂的战争



#### MISSION 約 皇牌机师







# 侠盗车手: 圣安德列斯

Grand Theft Auto: San Andreas

**RockStar North Games** 

行應。RockStar

发售台。2004年10月19日

#, 1 DVD

本游戏包含严重的暴力包

操

左桅杆

右捣杆

**中学提了** 

十字键

十字赋

+ 7 111-

忙

说

跀

移动接下生跳

视响

当卡尔有一定的Respect(声望值)后

物尺14个合金物合成互原结

R1+。解除跟随

对话时作出"不同意"的回答

确认/奔跑/游泳

跳跃/掛墙

上/下车

攻击/照相/潜水

勞定目标

察者自身从於7,與整夜預勤能差/接电话

艾梅子器 阿伯尔德草化药

切換視劑 .

START 暂停游戏、进入菜单 - 车辆操控

左摇杆

岩棉杆

十字體[]

7日.

R1

1.1

R2

12 12+R2 方向 接種 光彫県

再角线下进入菜单特殊车桶的任务。

面相车 拉护车 緊条等)

切换广播频准

在星些任务即可直接到达目标处

省略中间的路程

油门

例车(按住为偶指)

下车

船击

快速音看看侧

快速查看左侧

快速查看后面

【画面解说】

R1

\_2 R2

SELECT



当前武器 防弹货心值 氧气值

的警察越多,但无论多高 的通缉等级都可以在PAY 'N' SPRAY (暗漆店) 辩掉

小地風 貴 色方块表示 任务方向





Game 读取存料/建立新游戏

Briff 查看当前任务

Map 地間 State 家畜

Controller 手柄键位设置

Audio 收听广播

Gatlery 收集的照片

Display 视频调整

#### 地图操作

\_2/R2 地图信放

型 ス美国商店等各类标记 在地图上做标记

#### Stats 秋春

Player 人物状态

Money 资金

Weapons 武器使用情况

Crimes 犯罪记录。包括被構次数等

Gangs 税会で素 包括防力で差 大井信息等

Achievements 包括驾车距离等

Misson 包括领取任务和完成任务的统计等

Misc 包括完成度 游戏时间 使用作弊次数等

# 地图上常见图标

#### SAFE HOUSE(唐子》

他放射 少和此 拋放日 錢菜 音频体边口证 等效

#### PAY'N'SPRAY'(職業績)

化水头的复数 网络 建强性通磁器层配在门下点。

#### MOD GARAGE [汽车修理店]

修理或改装你的汽车。

#### BARBER (意发店)

发型会影响SEX APPEAL(性感度)。

#### TATTOO (数身店)

致身同样影响性感度。

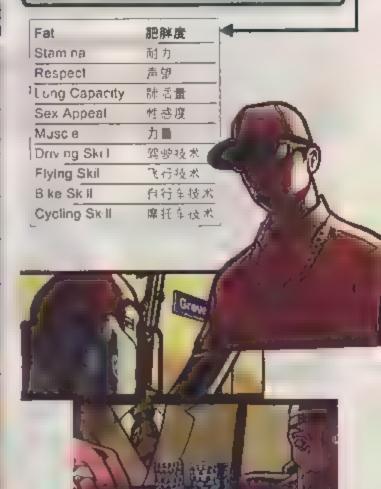
#### CLOTHES SHOP (服装店)

购买服裝載其他裝饰品 回到家里 (SAFE HOUSE) 可以 換妝、服裝同样影响性態度、

#### WELL STACIKED PIZZA CD(比萨度) CHUCKIN'BELL\*(芳油度) EURGER SHO)(云重店)

买食物可以补血 但要注意少吃高 脂肪食品 FAT值太高会根难看的。







#### GYM (健身高)

使用器域增加Muscle (肌肉) Stamina (耐力) 降低Fat (肥胖) ,还可以 品数据 3 字 1 等

#### PROPERTY FOR SALE (房产出售)

按L1可以买下来作为自己的SAFE HOUSE(房子)。

#### AMMU NATION (武器店)

水头。器室产 家司类树云路有 怀 计艾9mm手枪和先声严积只能有一把

#### EMMET-

。 中 《福存有勤的概念 把9mm多秒

#### GLUB (俱乐部)·

ラット 美物数類が半Min 教授

#### RACE (奏率級)

Driving (蓄號) 技能达到 定程度后可以去那里比赛。

# 特殊系统。



□ 完成Dober man任务后 就可以发展自己的 黑俗火井 势力范围了。绿色为自己的世景 红色是 敌对势力、黄色是中立势力。在其他帮会的地盘上袭击对 方成员 之后成功抵挡 欠反扑 統稅到对方的构盘子 另外自己的地盘有时也会受到别人的进攻 要及Bt增援





与她去酉吧约 ▲ 会可 心提高好 感度 在后面 的任务中 卡 尔还会结识更 多的女友。





# 双人模式

在女友家门前的双 人标志士可以开启 双人游戏模式 但 只能周黑幕进行





■ 完成Burning fre任务 一程尼斯



Carl Johnson



+ 4 P W P

在始始布莱恩 不幸死于一场车将 a 5 May 1 15 7月17日本本中部会 1 144 中 神 美 中 美 2 3 8 加班奈的看礼。

Sear Johnson



넥号 "Sweet"

Grave Street 卡尔的英哥 Families"帮会的老大、多年来 西 思 真对弟弟布莱德的死耿耿于休 并因此迁越于宋尔。西惠反对秦品交 例 也希腊各个物合能够和草磁处 尽管这个组法有些不太现实

Lanco Wilson



如号 "Rydor" Ryder被称为 Grove Street Families 的加农 炮 他却无逃给 行为惩务而且有严 實的暴力傾向。



Brian Johnson





Cesar Vialpando

# 時号 "OG Loc"

杰夫唯一直认为自己 有音乐天赋 出狱后在一 家汉堡基打工 不过他的 开树木 建成合物 安然 则用特殊的"平段"帮助 布夫瑞程决了这个小,, 的 "烧肉"。

Jeffery





豐文 岭型斯

# 対号 "Big Smoke"

Grove Street Families 和全成员 一个深藏不器的人物 经常自诩为先知和救世

Denise Robinson



#### 恺撒 瓦尔帕多

恺撒是Varriors Aztecss 帮的老大 肯氟尔的男女 他同样反对毒品交易

#### Officer Tenpenny

Los Santos市的臺 察 暗地勾结黑器 是个 关恶不作的家伙。



#### 肾减尔 约局进

县 \*Grove Street Families 新会的 成员 肯律尔与 西罗姆康简小点 **最远程等于** 勉 母亲多世的 事情

Kendl Johnson



计主册 背板位 到尾机 截五尔基

场人表生数出 并成为卡尔的第一 个女朋友.

# 主任务流程

本作依靠领取任务来推动情节发展 地图上标记字母(一般是人名的馆写)的地 方即领任务处 到达后走进红色区域即可。 在任务中的小地图上会有黄色(或其他颜色)的路点方向提示。到达该位置即可。

#### 第一章 洛城故事

飌	御除水がか	· 任务·········
R	Ryue	a Feyger
s	Sween	a Tagging Up Turf
		b. Cleaning The Hood
		c Drive Thru
		d Nines And AK's
		e Drive-by
		1 Sweet's GH
		g. Cesar vialpardo
BI	Ryder 2	a. Home Invasion
		b Caralyst
		c Robbing Indio Sam
85	Blg Smoke	a OG Loc & Ruining Dog
		c. Wrong Side Of The Tracks
		d Just Business
CV	Cenai	a. High Stakes, Low-Rider
OG	OG cut	at "Ife's A Beach
		b. Madd Dogg's Rhymes
		c Management asues
	-0.111	d Hauge Party
C	Tanponny	a Barning Desires
		Gray Imports
8	Sweet 2	a. Doberman
		bi Las Sapuleras
		c. Reunking The Families
		d Green Sebre

#### Degramon

□熱悉操作 躺自行车到地图上CJ位置

#### Surges of Family

任务・追認

L.按住L1自行车速度较快

□回到家即完成

#### Ryder

任务。熟悉系统

領取地点。目

□在理发店换发型,之后在比群店买吃的

#### Taxeting Up Taxe

EX. SERVICE

側取地点 🖺

□下车后马路对面有一处

□陽一条街的墙上有一处

#### Classifing Tile Rises

任务 螺螺涂律其他界派的标志



#### 領政地点 \$

□继续熟悉操作,跟随小地图上的提示即可

#### Breite Tarm

任务。消灭敌人

領取地点 \$

口消灭红色标记的敌人即可

#### Howay And All 's

任务。使用枪械

便取地点 5

□学习使用枪械

□最后要求射击汽车的油额停用要量

#### 1717 6-0V

任务:火井

THE WORL A



□卡尔只负责开车,将对方汽车打爆即可

□找到最近的喷漆店甩掉警察

#### Sweet's piri

任务: 他出West和他女在

例取地点。6



□交火时能好蹲下开枪并寻找地体 □找一辆车载着Sweat和他女友离开

#### Casa: Visinande

任务:参加改装车比赛

MENALE

**L类似跳舞机的小游戏,用右播杆控制** 

#### Herman Layardon

任务。查明

领取地点: 8 (12, 00~20 08)

□跟隨地图上的黄色方块提示

□入室后注意声音提示, 用走或下蹲走

□在蓝箭头处按△搬走物品、输3个即可

#### **Application**

任务 打劫火车

BROKE S

□先消灭所有敌人并爬上火车

□右場杆控制方向。按使₹1蓄力。把箱子 扔给RYDER 要接到10个左右

□去喷漆店甩掉螯寨

#### Robbing Uncle Sam

任务 抢劫仓库

**经取地点** ■

□熱端进入院子,解决所有警卫

□射击开关,让Ryder的货车进来

□在仓库内操纵叉车把6个箱子压上车

□建议当警卫袭击Ryder的时候 先下车 解决摔警卫后再继续搬箱子

Og Loc

任务。遗杀仇罪

便取地点 科

。可以按十字键一直接到达目的地

。放人每次逃跑的路线是固定的,所以记 住线路可以降低控制上的难度

#### Running Deg

任务。遺杀敌人

領取地点,群

■解决紅筋头的目标即可

#### Permay Side of The Trechs

任务。消灭火车上的敌人

侧取地点 縣

□注意与火车保持距离,提高命中

□每次出现的障碍物是相同的

tren Krowi (more)

D.N. SARRIOAN

领取地点: \$\$

注意隐蔽 敌人火力很猛 尽快抢到 MP5

选脱时用L1射击会比较好操作一些

#### High Stakes Low rider

任务: 賽率

領取地点。CV

]必须使用Low rider的车子才行(在附近邻居处就能找到。

门比赛时要按顺序通过红色光柱

#### Life's a Boach

R SEATHER

領收地点 9G (ZB 9B B DD)



]来到海滩 与DJ对话,不停按一同意她 的问题。

. ]开始跳舞小游戏 获得4000分即成功 山把音响设备车开到指定仓库

#### Hadd Bases's #byrees

行务 他乐谱

初歌地点: 00 ,20 08 6 08)



□Madd dogg的房子不太好找 多看地图 □进入后要暗杀警卫 在录音棚里找到乐谱

□拿到乐进后可以用无声手抢消天曹卫

#### Hangyeresi Issess

任务 解决即的老板 個胎地点: DE (26: 98~6: 88)



□抢到这位老板的一辆车。注意车不能有任何损坏

□在22 00之前停在俱乐部门前的两辆相 间的车之间

□开车前往剧院 保持在两车中间的位置

□老板上车后直奔海边,加速冲出码头 按△跳车

#### Henry Perly

任务。消灭来观的敌人

模取地点, 48 (20, 48~8, 40)

□Party中途被打断,敌人找上门来了

□消灭所有敌人即可(地图上的红三角)

#### **Burning Desire**

任务,放火

快跑地点 Tenseday



□跟随提示得到燃烧瓶

□击碎窗户把燃烧瓶扔进去

□发现屋内还有一个女孩 进去救她

□找到灭火器

□救出的女孩丹尼斯 成为卡尔的女友

DOTAL SERVICE AND ADDRESS OF THE

任务 消灾目标

领取地点。Tonpunny

□仓室内有很多権体可以利用

□多射击油桶可以解决很多麻烦

□ 目标上车后要尽快追杀之

#### Deborranu

任务: 建立势力范围

便取地点 1

□帮会争斗。按提示消灭三拨敌人即可

#### Lun Negalernia

任务 演灭目标

MID MIRES R

□熟悉使用于字键1 召集手下的弟兄

□消灭目标后会招来警察 去喷漆癌吧

#### Reuniting the Families

任务 教出SWEET

便取地点: \$

□与唇方正面冲突,注意隐蔽

□在旅馆二種找到SWEET,在天台击破 直升机

选过警方的追捕

Green Sabre

任务、保护IWET

祖歌地点 \$



□卡尔意识到Sweet正面临一个图套

□ 消灭所有敌人后,被警察逮捕「情节安排」

# 第二章 乡村路

飌	· Carlotte	<b>证务</b>
2	Mices Temportry	a Badia vis
5	Catalina	a First Date
		b Tanker Commander
$\overrightarrow{p}$	The Truth	a Body Hervest
Cv	Cesar	a king n Exite
S	Catakna 2	a First Base
		b Local Liquor Store
		c Gone Courting
		d Agenst All Odds
		e Made in Heaven
		1 Small Town Bank
CV	Cesar 2	a. Wo-Zi-Mo
		b Farewell My Love
TT	The Trush 2	a. Are You Going To San Fierto

#### Badlands

任务。消灭目标并给原

ярыя Тонровку

□騎品地摩托来到目的地 抢声会惊动目标□追杀目标 之后对尸体拍照

#### BOAL PALE

□遇见正在抢劫的Cata ina

#### Tuesde Commonder

任务。抢劫油罐车



□组装油罐车

□加油站的人会来阻止你 建议下车先干 摔敌人

□把油罐车开到指定地点

#### Record Regress.

任务: 存图收额机

便取地点。The Truth

「殿随地点提水即可

[中旬一段路可以从悬崖上冲下来 撑不 坏的

#### King in Exile

□与Cesar见顶

First Base; Local Liquor Store

任务。打劫便利息

製物地点 Catalian



□有人捷足先賢了 只好追杀他们

□在驾驶越野车同时用L1开枪

□注意拣他们掉下的皮包

Gone Courting: Against All Odds .

任务: 打劫難马店

领取地点, Spialian



□用遥控炸弹炸开金库大门和保险箱

二拿到钱后去最近的喷漆店吧

Made la Heaven: Small Town Bank

任务 抢劫银行

便取地点 Catallea



□用枪指着人质并用L2 R2切换

□用枪打坏取款机拿钱

□田来与警察火并,半路还会遇见大批警察 全灭后回到Catalina來

Wa-21-No

任务、装车

领取地点, Gusur

□多熟悉赛道 避免图快而抄近器 因为 山路崎岖很容易耐东

#### Farewell My Love...

任务、要率

相取地点。Gesat

□上一个任务的逆行

#### Are You Going To San Horre

任务:绕掉大麻

领取地点: Truth

□在限时内烧掉全部大麻 不要遗漏

□得到火箭筒打掉直升飞机

# 第三章 三藩市

襛豐	- 日本人	<b>全</b>
Cu	Car Johnson	a Wear Flowers in Your Hair
1		b 555 We Tip
		c Deconstruction
		d Photo Opportunity
		e hazv
		f Qutrkler
		g. Sna. Trail
		h. ice Celd Killp
		r. Pler 89
		, Toreno's Last Flight
夜总会	Jizzy	a TiBone Mendez
		ti Mike Torano
W	Woozle	B. Mountain Cloud Boys
		b Runfat
		& Lure
		d Amphibious Assault
		o. The De Nang Thang
T	Trlads	a. Yay ka-Boom-Boom

#### Wear Flowers in Your Hair

任务: 召集新弟兄 領取地点 引 □ 根据提示到达地点 被喇叭即可

#### 555 We Tip

任务 陷害社会特有毒品

便取地点。 (1)

一千掉一名侍者 抢了他的衣服 之后在 酒店门前等待D A的车

□开着DA的车回家。在车上放好番品 □在限时内把他的车送回酒店的地下停车 场 注意车不能有损坏

#### THE RESIDENCE OF THE RE

任長: 拆除板房

循取地点 C)



□用推土机拆房子即可、注意两处油桶

□把工头连周厕所一起推进坑里

□用混凝土车活埋了他

#### Photo Opportunity

任务 拍問

侵取地点 引



□路比较远 着好地图,先接上Cesar

□开车前往Angel pine 在房顶上拍照 □共有四人,其中包括Ryder

Sizzy

任务: 连非任务 销取地点: 拉加



□去Jizzy的夜总会。之后他会交给你一走 串的任务

□最后 个任务稀难,要打爆那辆白色额 迪拉克。与题迪拉克平行后按1.2+L1或 R2+L1左右瞄准射击即可

#### Outrider

任务 保护目标车辆

模取地点。[1]

□按照提示来到目标车辆

厂赶在目标车之前消灭所有指路的敌人

#### Snall Trail

任务。租柴记者和缺人

(1) 次此项(B)

□取得狙击步枪

□跟隨火车来到Los Santos车站

□目标记者会措出租车会见线人 注意这 时候不能开枪杀他

□尾随出租车来到海滩、注意屏幕上的赞 戒条 寓目标太近同样会导致任务失败

□在海滩狙杀两人

#### co Colif allia

任务: 除掉Jitty

領陸地点 CI



□前往Jizzy的变总会 前门无法进入、从 旁边的脚手架爬进天窗

□与Jizzy对话后,他会逃走 接着追上去 条了他就行了

#### Time City

任务。与即Int做个了新

领取地点: TBIE



□与屋顶的Cesar会合 之后用狙击步枪 盘毙对面的敌人

□下来后一路杀到海边 Ryder妄图乘坐 汽艇逃跑

□追杀Ryder的时候注意与他平行后用 R2/L2+L1开枪

#### Toreno's Last Flight

任务、击落宣升机

领取地点 TRIEB

□到达目的地后清场,发现直升飞机逃走

□用火箭筒将其击落

□路边有一辆摩托可以利用

#### T-KNOW MARRIES

任务。他回毒品

優取地点。Jitty

□跟随地图提示,到达后发现毒品被4个 地痞抢走 追上去用C1抢回来

□4个目标会分散选走 一个一个追即可

#### MEG Torogo

任务: 他出開ke

领取地点 lizzy

□眼磁地图提示最后发现Mike在机场 (Airport)

□注意屏幕右边的SIGNAL条 离M ke型 近白色越长 注意必须在限时内找到M ke

□消灭所有带红色箭头的人。救出M ke

□推毀面包率

□从机场出来后被3星通缉 去喷漆店

#### Managato Glassi Saya

任务:保护Woozie

物取地点: Woozle

□跟随提示即可,之后杀光所有敌人、注 意保护Woozie

#### Min Fa U

任务:把目标车辆送到仓库

優職地点: Waarin

□先去机场取车。之后按照地图提示即可

□注意汽车不能损坏得太厉害 建议下车 先照决掉那两辆摩托

#### MEG

任务。引开敌人

领取地点。Hoelle

□随着光柱一路开过去即可

#### Agrahibious Assault

任务。安徽德听器

领取地点 Weozie

□本任务要求一定的肺活量

□按照提示游到海里。之后爬上目标船只

□尽量暗杀敌人 (硬拼也行) 消灭全部敌人

□在船底处安装窃听器

#### The Da Hang Thang

任务 船上收人

钢收地点,Weatle



□最后干掉拿武士刀的头目

#### Yay Ka-Boom-Beem

任务。破坏工厂

**经收地点 7000** 

**三依照提示来取得一辆装好炸弹的汽车** 

□把炸弹车送到指定位置

□ I 厂大门锁上 利用一段斜坡飞出围墙

□至此\_\_藩市任务结束 接到 个电话 进入下 部分 沙漠任务

#### 第四章 沙漠地带

糟	<b>但取</b> 人。	- <del>#5</del>
T	Mike Toreno	a Monster
		b Highrack
		c interdiction
		d Vergant Meadows
4	Air Field	a Fught School
		BNOE
		с Ѕюнамау
TE	The Truth	a Brack Project
		b Green Goo

#### Lamiter

BALES OF STREET

领取地点。Thress



驾驶大脚车在6分半以内距完全部35个

「注意稳定即可

#### Highjack

任务,他存油罐率

朝取地点, Turene

□与油罐车保持相同的速度 让Cesar跳 过去

□保持速度耐注意進点油门即可

#### ALC: THE REST

ACIE O SELECT

领导地点。Terbbi

□来到指定的山顶并取得肩抗式火箭筒

□击落警方直升机

■到地图提示位置取得包裹

HISTORIES TO THE

任务:季习驾驶飞机

领取地点。Toreite

□飞机的操控非常困难。 定要保持耐心

□单翼螺旋桨飞机操作 (×。加速 □ 减速 R3 收放起落架, L3。方向

L2 平行左转 R2 平行右转)

□单翼螺旋桨飞机任务(起飞,降落、回

转、回转降落〕

□直升飞机操作 × 上升 □ 下降L3 方向。L2 平行左转 R2。平行右转L1 射击。○。导弹)

□ 直升飞机任务 (起飞, 降落 击毁指定 车辆)

□双翼螺旋桨任务 、两个特技动作1

□最后 个跳伞任务比较简单

□完成全部学习任务后可以去飞机场继续 接Toreno的任务

N.O.E

任务:取货物

智取地点: Alryand

□飞得太高被雷达发现会招来战斗机

□到指定地点后返回即可 建议从外围的 海面靠近目标

#### Stawaway

任务 炸毁飞机

使取地点, filryard

□用摩托冲上飞机,只有一次机会

□在飞机上不能用枪 用拳头或刀解决敌

人,最后抢到一个降落伞

□在油桶附近安装炸弹

□从飞机跳下

Black Project

任务 夺取火箭飞行器

Union, Liryard

□进入军事基地,用狙击枪熄灭探照灯

□从通风口下去

□先去关闭防空导弹为一会逃跑做准备

□一路下到基地底部找到火箭飞行器

□返回CJ机场即可

trung flou

任务,为Trans等线一件物品

领取地点。Altracti

上使用火箭飞行器追上火车 消除敌人

门打碎箱子找到目标

□至此飞机场任务全部结束,以后可以来 收钱,并且允许使用火箭飞行器

# 第五章 赔城风云

領地が行うでは、監備の W.5 Woozie a Fender Kolchup b Explosive Studion You've Had Your Chips. a. Don Peyote | 6. Verlicht Bird | The Truth Kee a Infortava Cara Rosenburg b. The Most Business c. Freefall d Saint Wark's Bistro 5 Robbery a Architectural Espionogo 6 Key To Her Hoarl c Dam And Blast d Cop Wheets e Up up And Away! f.Breaking The Barik At Caligula's Mand Dogg g. Madd Dogg b.A Home in The Hits Mooze 2 # Fish In A Barrell 就场 Officar B. Misoproprietion TBC Tempehny b High Noon TBG

#### Feinder Betchun

任务。特何目标

優取地点, Feer Dragens Casint



□把目标的恐惧指数加減即可。但不要撞死他

□逆行 紧急剥车 高速行驶都行,注意 在高速公路上容易招来警察

#### **Explosive Situation**

任务、取得营管

模取地点。 feur Aregons Centre

□先把工地中央的两个操作员杀死 这样 就没有时间限制了

□用卡车把目标木箱压碎

□根据提示脱出即可

#### You've Had Your Chips

任务: 挡板目标

開取地点 Four Bragons Casino

□按照提示摧毀目标即可

#### Ben Feynta

任务 微人

植物地点, Tried Casina

□跟随地图提示找到两人

□在Snake Farm消灭所有敌人

#### Intensive Care

任务,找到Johans

做取油点。 Maile



□用车分别去撞那三辆救护车。加速逃跑的是Johnny的车

□注意不要击毁目标率、只需不停地骚扰 即 of

□最后救护车的司机会下来,将其击毙 把救护车并到指定位置

#### The Unit Entirest

任务 保护184(8)

#### **排取除点。那样**

□到达指定地点后发生一场大火并, 备足子弹和防弹衣, 杀出来即可

#### Dress Coll

任务 桑排飞机上所有人

**强政治点: Balla** 



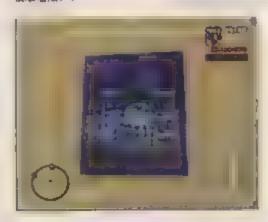
口驾驶飞机穿过指定的红色圆圈

口消災飞机上的所有人

#### Architectural Espionago

DAY STREET

极激地点: \$



□从辦客手里枪一部相机

□进入大楼后与前舍对话得知图纸在顶楼

□围纸房间内有警卫进入则任务失效

□把楼下的商风设备击毁引开警卫

□进入拍照、注意拍照成功会有提示

□冲出来回到指定位置即可

#### Key To Her Reart

任务、取得安全卡

横距地点:\$

□跟除Crouler。注意保持距离

□取得Gimp服装之后来到她家,注意停 车地点是在她家马器对面

□杀掉她家门口的另一个Gimp后。进入 即可

□此时并没有取得安全卡、要在以后不停 地与Crouler的会增加好感度 之后可以 进入她家取得安全卡

□Crouler響效高档饭店或你穿上Gimp服装去找她

#### Dam And Blast

任务 在大坝安装炸彈

**後取地点:\$** 

□开飞机来到指定位置, 注意保持飞行高

度就能看见跳伞的红圈了

□跳伞进入大坝, 在发电机附近安放炸弹
即可

#### Ron Whools

任务: 盗窃4辆害用摩托

朝取地点:\$

□在12分钟内偷到4辆署用摩托并送到指 定的卡车上

□卡车会在城市外围的高速公路上固定运动

□建议从最远处的摩托下手,选跑时尽量 选择靠近高速公路的路线

#### Up Op And Away!

任务。抢夺宣升机运送车辆

#### HERE'S

□如果有飞行器直接进入即可(前提是完成全部Airyard任务)

□硬闯的话有些困难,敌人全部配备M4

□来到屋顶先击毁两架武装直升机

□驾驶直升机去指定地点吸住汽车, 运送 到CJ的机场

#### Redt Rope

任务:数据Madd Boys

機能地点 Madd Bogs

□让Madd Dogg跳在卡车上,之后送到医 则

#### Fish in A Barrol

CERLINE, Four Brayers Casino

□剧情 与Wooz B正式结盟

#### Historrogratian

任务:取得文件

但如地点。Tempenty

□杀死目标取得文件即可

#### High Keen

任务: 干掉Pulnski

领取地点,Temponty

目标车非常坚固、要有耐心

□多试几次 有目标车一定的几率会自己

# 28.00

TABLE BUILDING COURS

任务:清灭散对精涤

领取地点: MaNo



□开飞机来到自由都市

□消灭所有敌人

□返回机场

#### A Home in The Hills

任务。夺回Wadd data的大量

#### 循取地点

□跳飛后來到Madd dog的房顶 支撑一会 等待提案

匚与弟兄们 起杀进去

□追杀敌人类员B g Poppa

#### Breaking The Bank At Caligula's

#### 任务 轮动Callentinu

#### 領取地点 \$

□这个任务出现的条件是必须先从 Crouver手里拿到安全卡

□进入地下室 往通风口扔几枚瓦斯

□停电后使用夜视仪

.用叉车支起大门 (R3)

□杀到最下层仓库

一回對機上用炸药炸毀两台备用发电机

。舍库大门开启 掩护兄弟们撤退

接着 你要一路杀到顶楼 使用降落伞 飞到对面楼上 驾驶飞机回到CJ机场

如果没到达对面楼上 只要想办法回到

CJ机场同样能完成任务

#### Vertical Bled

任务: 用战斗机捕毁目标

#### 领取地点: TT

、进入船舱后找到战斗机 推设上架敌机和四艘目标模艇 R3键持续按上或接下改变喷气方向 R1锁定敌型标之后持续一会儿等到锁定 使变红后,导弹却具备跟踪功能

#### 第六部分 黄返洛城

機関	領別人	任务
vol.	Carl Johnson	e. Hame Coming
		b Gut Throat Business
		c Riot
5	SWEET	a Beal Down On B Cup
		b. Grove 4 Life
		o. Los Despera
		d End Of The Line

#### Hame Comina

任务。图象

积浓地点: 即

□無派战重新开始

#### **Cut Threat Business**

任务 遺跡職

領取地点 切

□追踪OG到家即可

#### Boat Balvo Po & Con

任务 迫查霉品来源

领取地点: \$

□按照提示进行即可

#### Grave 4 Lite

任务: 抢夺地盘

便取地点:\$

□为了增加声望 抢下两块地盘



#### 100

#### DE SUMMER

#### THE REAL PROPERTY.

- 送Sweet 国家

#### eregzed zel

任务。横勒Cesar

便取地成。第

□帮助Cesar夺回自己的地盘

#### End Of The Line

任务 最后一战

#### **健康地位 B**

□ 当你基本上每初了全部地盘后 可以到 Sweet那锁最后一个任务

]型达洛定地点后一路杀到四楼 ]黑暗中注意使用夜视仪

\_ 干掉饭链Big Smoke

□与教火车保持距离教下Sweet

# Please Wait

#### 小秘密

Hint 鹽塊



Bweet房后有一个篮球场 在那可以练习 投重。

#### Hist 抢劫泰亚

推街头经常可以看到一些穿着黑色夹克的 着服 杀死他们可以抢到\$2000,实在缺 钱的话不妨试试这招。



家里的游戏机或供乐部的街机都可以玩。 另外,除了在Life's a Beach任务中 每次去俱乐部也可以玩跳舞小游戏。

#### Hint

#### GTA3: 暴力都市主人公的现偶

在San Fierro买下Zero的模型店。在货架上就候看到了。



实用秘籍。				w			
<b>新通転器</b>	R1	R2	4	R2	+		9
	T	-	Į.	+	T		
建力武器	R1	R2	L1	R2	÷	+	4
	T	-	4	4 1	-		
資狂武器	R1	R2	<sub>L</sub> 1	R2	4	4	9
	Ŧ		4	+	+		
防彈者和血含劑	R1	R2	L 1	XVV	-	+	***
	T	-	+		Ť		
更好的蓝號枝靴	2	R1	R1	-	Ŗτ	4.1	R2
	L1						
<b>种但通常支担</b>	R4	RI	0	R2	1	+	Ť
	+	Ť	+				



广播电合

(快至车车。各安质为斯) 的故事 设定在集图90年代初,因此记丰电台里 的音乐也充满了那个时代的味道。无论 是苹果袋筷的Hip Hop,还是需养疗质 的夕村民语、亦良会原味十足的非是 说强迫、招信炎有一个电台会符合 你的口味。在完成任务归来的路 上、打开收查机、听着这姿级具定 款,世界会是这款充满了事力的容 就带来一点冲到的宁静

#### 推荐歌曲



Playback

推荐乐队: Public Enemy

GTA中推荐单曲, Rebel Without a Pause

Prayback版道主播Classic RAP(经典说唱) 这里不得不提的乐队是Pubic Enemy,与后来说领乐中充斥着暴力。秦岛和性等话题不同。Public Enemy的音乐更多关注种族冲突等社会问题。可以说Public Enemy之于Hip Hop

就象Bob Dylan之于福度乐。他们司属于里程碑似的乐人。这也使他们的影响力跨越了音乐的各 个领域,



Radio Los Santos

抢莱乐队, N.W A, 2-Pac, Dr Dre, Ice Cube, Cypress Hilt

GTA中推荐单曲, Deep Cover (Dr.Dra), I Don't Give a F\*\*k ,2-Pac) . How I Could Just Kill a Man (Cypress Hill) , it Was a Good Day (los Cube)

Radio Los Sanios收录了80年代初英国最具影响方也最某争议的 D. 个RAP乐人乐队 N.W.A. 2-Pac (图-波克), Dr Dre (瑞涛 士) ; (ca Cube (冰立方)和Cypress Hill (柏树山) ;



E TOTAL

图·派克原名Tupac Aman, Shakur, 与很多未幸的美国黑人孩子 5740多

样 图 派克的雷华相当灰暗 与他的音乐关键被逐渐唤醒 图-源克几乎是在 夜之可疏为了 明是。2-Pac的音乐放荡不羈 歌词里通常充满了相口和暴力。然而事实上 这些在我们引起来 有些刺耳的语言也是美国黑人生活中的常用语。由-派克不过是把它们操封不动地用在他的Rap 且 也正因为这种诚实和纯粹 造就了图-混克在RAP界的地位。



#### Bounce FM

推荐乐队, The Gap band

GTA中推荐单曲 You dropped bomb on me

Funk、放克尔)起源于60年代。与Rap或Hip Hop奏似。Funk的灵感同样亲自于某人的复数 直至90年代初Funk东中混合了两士。点唱以及很多稀浓乐的要素。变得不太清晰了

The Gap band组合的这首本亲表现刻背爱老的《You dropped bomb on me》在 911 以后 由于步及Bomb等級框字繳而被全集很多电台列为業情歌曲。有兴趣的读者可以在GTA中斯。下,



#### Radio-X

推荐乐人 He mel Guns N' Roses Soundgarden GTA中推荐单曲 Welcome to the Jungle (Guns N

Unsung (Helmet) Rusty Cage (Soundgarden) Redio-X中的几个乐队应该是大家比较熟悉的了 章Guns N' Ruses {枪与



玫瑰) Helmet (钢盔) 和Soundgarden (声 音花园) 都是中国福度逐所津津乐道的。当然 了。他们在GTA中的表演也同样出色 《Welcome to the Jungle》 选自检与效理学 专题 一点 e 1987年发行的首张专辑 (Appet te For

的 当我们在GTA中毒

以重温这首看歌的的

候 只能对RockStar的

创作人员表示基础了。

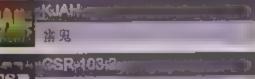
Destruction》 这首历史上最经典项福油曾经征服了 无数的听命 许多人就是从它开始喜欢 上枪与玫瑰或是摇滚乐



Line to Passes (地區放應

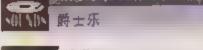














K-Rose

⇒Radio-X

推荐乐人,Statier Bros Whitey Shafer

GTA中推荐单曲, New York City All my eyes live in Texas

也许90年代初并不是英國乡村告乐的黄金时期。但

乡村民遇一直在美国流行乐 中占有重要的矩位 GTA中 也不例外 在游戏的第三部 分 当你驾驶看皮卡行驶在 乡村小路上 打开吹着机 斯上一段K-Rose电台的乡 村音乐 尤其是Whitey Shafer那一段 A my eyes live in Texas 的精彩和声 是以让你陶醉地忘记了去接 子廊



会村数平Whitay Shafer

以上只是GTA中部分电台心得 而以经典摇滚为主KDST 雷鬼风格的 KJAH都是非常值得一听的电台。GTA 是一款神奇的游戏 它包含了太多的 内容,本文只是起 个拗碛的引 子 欢迎所有喜欢GTA的朋友和 我们一起讨论。 🗷

文 湖一倒



# 背景和介绍

《The Bard's Tale》系列的首即作品《Tales of the Unknown, Volume I: The Bard's Tale》于1985年在Apple il 平高主罗德一曲业奠定了其创始人Brian Fargo在游戏届的地位,并取得了空前的成功和好评在那时的个人电脑平台上都有相应版本推出。比如Apple-il,Commander 64 Arriga PC等等 1987年也推出了NES(苯版的FC)版本。游戏取材于发于地下城传说故事 发生在名为Skara Brae的城镇、玩家要均制6个政者更多的角的对社居住在特内的竞王一个两个年代。该游戏以其精致的画面。自新的剧情。和精经的是计令关键的系统是。直到今天 《Bard's Tale》介多设、要素仍可以不同代表本品见在产多用PG中,如果你对Bran Fargo,不数据,那些其他的颗粒作品,定会上你想是他了一个世界《何圣》。1》的《编辑》的中写人

The Bard's Tale Construction Set	1991
The Bard's Tale Trilogy	1990
The Bard's Tale III. Thief of Fato	1988
The Bard's Tale II. The Destiny Knight	1986
Taxes of the Unknown, Volume   The Bard's Tale	1985

Brian Fargo 退出 riterplay no后 创建属于自己的公司 - mXite Entertainment,该公司的第一部作品就是全新的《The Bard's Tale》 Fargo从Snowbird 购买了用于《Champions of Norrath》的图像引象而其作品的特殊之处在于,它极度顾识了流行于RPG中的英雄之义并且颠覆了传统RPG中像法系统。它就像游戏届中的《慎声尖剧》令你忍俊不禁之余。能享受到一部纯正的RPG-Style的作品

说实话。我真不知道为什么这游戏中文名字叫做。 冰城传说 尽管确实有段路程是冰雪交加。但是邓冰城实在是没有关系

# 流程

主意 游戏生会有地图 地图外会有一个标有"N 的灰色方块 也就是我们能指比句

主意 新建中会有分支任务和隐藏地点我们以"SQ#No." (Side Quest)作标本

在故事开始前 我们为主人公起个名字。巴德 然后眼脑巴德州 如他的整理

# ⊋ ルウ額 Houton

#### 醉鼠客枝 Drunken Rat Tavern

巴德并始發程的地方位于塞續號 Houton 的解說書機 (Drunken Hat Tavern),为了混口饭吃。巴德召喚了一只老鼠(这是巴德最先拥有的被能 吓唬客栈的女老被玛丽 Mary ,玛丽伊意之余希望巴德梨她除掉地丁室的老鼠 并许诺提供最好的饮食和服务 从巴德巴迷迷的目光 你能猜到是什么服务 、 
整线中有些旅人 你可以从降汉 東唱 也可以脚聊人然后再并烧任条

变过主行 进入后面的房间 左边有的箱子可以取得 些金钱 然后下楼梯 前面是存储点 直向前走 穿过 逆破碎的 墙壁 走到最里面 你可以看到地上有个小老鼠 你可以召唤出自己的老鼠解决对方 也可以用剑杀死他。当巴德洋洋自得以为解决问题的时候 只巨大的喷人老鼠出现在他后面。巴德浑身是火 只能回到客栈的主厅。在被所有人都嘲笑 边后 玛丽给了巴德 把更好的武器 (Broadsword)。如果你受到较大的伤害 可以证明醉汉 重唱休息 下。

#### 主人公

Bard·我们的主人公 个混迹子中世纪的游吟诗人。尽管在现在游吟诗人富含浪漫 自由的气息 但在我们主人公生存的年代,那不过是个普通职业 他们走街串巷 用歌声混口饭吃 成分自然良莠不齐 我们的主人公恰恰属于那种没有本质堕落 却绝不怎么高尚的一类 他只对一个词比较敏感 钱 女人和活命 在我们的主人公民开放程之前 我们先来熟悉一下他的世界吧。

在古代爱尔兰, 游吟诗人(bards)是一种职业身份, 他们特所有最事被按照以下的类目收集在一起, 出生。私拜, 历险,旅行,战争, 盛宴, 求爱, 幻想, 奇袭, 侵扰, 毁火, 屠杀。侵人, 爱情, 远征, 洞人, 死亡, 围攻, 狂热。这些故事题材的吟诵是要根据不同场合的情景而即兴做出的。

再次回到地下室 个老人会出来向你需不需要基本操作指导 随你选择。之后 还会教给你第一种召唤圣歌电较妖(Thunder Spider),走回火老鼠的附近 电筑螺会迅速的帮你解决掉这第一个BOSS

66 回朝客栈会和玛丽发生对话

不客气:提供给你最好的房间登最芳\* (不过你什么也 若不见

**客气,提供给你最差的房间面包开么也没有。** 35

#### 霍顿镇 HOUTON

" 离开客栈 你会遇到一个老人 他会送给你 "Caleigh 的魔法和一些 Adderstones (召唤魔法的多备道具 最后也会给你一个任务 去仙女围场 (Fairyhunt Woods) 找到特罗族人、Trow) 巴纳菲特 (Bannafeet)

66

66

北部的關係工序 Blackhammer Smithy,可以买到一些武器和設备和一张城下的。 买下我家图会撒活秘密图域 SA1 Ruins of Dun Alfiene 他是中食 从下被靠路后。商店老板基達所会心理意情的选体,因此先到下需要的被各种的买卖圈吧

画例有三个房子制制在一起一点垂角主要一个处人。简子更重有 電箱 她会因为你的到来原声类叫。她的对。]住者老家快雅特 Old Man Vinters) 他喋喋不休的最强的事情就是怪物 (Bugbear)

小分、日 としょ さら他、ちゃら(女先 を 2 mile vert act ) は extension 1 miles

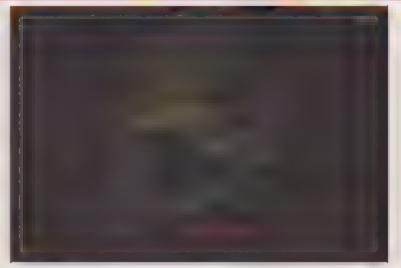
在填子的东侧 各栈下方是则设的家(Ogan's Mum) 进去后和奥甘的妈妈对话 她会交给你另一个支接任务 SO2 Ogan's Mum) 奥甘家的南方任若连拉德、Darraud) 化全交给你养死侵勤的支援任务 SQ3:Bugbear 游历城镇后 从城镇的南出口进入、一节 仙女图场

#### Cateleter召唤女巫

#### 在域镇中还会发生不测事销

\*在城镇中会被每一个老人。他理直 气壮的教训了你。顿并要求你道歉 对他客气些会得到额外的经验值 \*攻击城镇中游荡的生。会推信它。 推倒25尺以后。会有生攻击你





#### 仙女國场 Fairyhaunt Woods

《女保场克及者平猴 在这里 你刚像会的召唤"电蜘蛛会给你保利的帮助。宝口不远处站着一个猎人。他告诉你仙女陶场。 )。至机将 这也是一个隐藏的任务 G是任务列级中并不会量于五宗 探察《女图·汤 在图北方向会有一个地方经常出现 伝稿 你们和会给了一些程子。用心能射下松鸡后回到猎人处就会解开第二个秘密地点(SA2: Hunting Grounding)

在 10 年的 严 兩 角 你 会 在 高 合 上 找 到 巴 納 菲 特 (Bannafeet) 他要求你救出关在关在禁顿森林 (Houton Forest) 监军中的首特 [ 粉水時 (Ketti Swart) 并告诉你了打开监军的自令 写时打开了一条通向都领镇的捷径

66

(三) 当本表看看存在動商中的計型有什么生地 上是考验。自集量。回到在極道、進入事里可以获得額如何经验 然后他才交给你沒載自特尔·斯沃特的任务。

各'G 会跳过步的一段。直接受给你代教肯特尔 如沃特的任务。

問到推發領 从东边的出口进入下一节 霍顿镇森林

#### 霍顿镇森林 Huoton Forest



幸运短往森林与特罗族人统合 你将面对这些进攻犀利快速 國歌合作 流的敌人 如果初始技能掌握了 Dual Wield 并升級率 Biposte 会比较轻松面对,去监牢的位置触发剧情 走入监车后杀死两个看完 然后和监牢中的人对话 他们会要多件还教他们 要挥教青特尔 需要被动地上的开关。注意地上的开关路作方式 对它动作时 第 次是询问开关的作用 犯人们会做为反应 而你要根据反应选择开关 注意中间的人一他就是黄铜尔 只要他说是 那新教动这个开关 本要情别人的 如

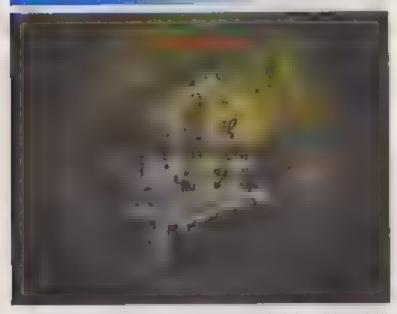
集你懒得理会这帮活劳儿。正确的顺序是 2-1-2 3-1 2。

救出情特尔后 路杀回霍顿镇,然后去他女园场找巴纳菲特交任务。他会教给你新的召唤圣歌 "Heroine/弓箭手",如果你在监牢不慎杀了肯特尔 他会在后面的肯特尔的观身处教给你但是为了省事 还是别那么干了。

回到權顿镇 那个老头又出来了。他对你说要你去柯克沃尔镇(Kirkwall)找他兄弟鲍勃,藏然老头子又给魔兽又给钱、想来去柯克沃尔也有些美差。从北面的门离开时,整长会拦住你希望你重新把肯特尔抓回来。这家伙现在躲在都成斯德尔Neversdale)。

这时候你可以选择是去柯克沃尔还是那威斯德尔 这随你便。注意地图上除了猛兽和强盗外,有个流浪的特洛族人 和他相遇可以买到四张稳秘地点的地图,不过这时候身上的镊子明显不够 要省事可以祭出秘籍法定(按住11+B1,然后顺序输入上下上下,左右左右),得到全部的隐秘地点后再去解决其他事情不迟。另外地图上还有个传教士、你可以向他捐赠疗伤

# TR Neversdale



挪威斯德尔被一条大河隔开成南北两个地方。中间还有群 出。你出现在东南角 向北方前进探索。这里有特洛族和大熊出 现 新学会的"弓箭手"会帮你不少忙。

66 有个特各族人Chubna在可 不客气。他会免费政体规则。不过是可谓可及在于上 客气。付15个银子进河 是不客气然后客气。付10个银子过河 **33** 

过河后向北不远,就看到奥甘和一个特洛族人在对话。奥甘说他是被选中的勇士要去曾教公主,然而不幸得是被特罗族人一筋就射了一个对穿顶门。作为主角、巴德自然走了上去。特罗族人骄横的间你是不是也是打算找死的被选者。无论你是客气还是不客气都会迎来。场战斗。消火特罗族人后。对奥甘尸体动作一阵奚落之后。还不忘记将母亲的问候带给这个可怜的孩子。(SQ1的任务到此算是完成一半)

继续向西北进发,很快来到肯特尔的藏身处《Kentill Hideout》 肯特尔在上面大骂你见利忘义 小人居心。威胁恐吓不断。先放下他不管 向南进入岔路口,消灭于净敌人后 在宝箱内得到一个战利品(Token Badger Hide Gloves)。返回肯特尔的藏身处,进去收拾掉他(用弓箭手墩辘勒会非常迅速的结束战斗 在这里你会得到"Eagle Charm"和圣歌 Crone/女巫





当年

66 . \* YE \* HIT PISKEVIT WITE

6€ 过可后 会選出特罗成的, 美国法 , Frant

不容气, 有绝行特尔并纵似地或落似一系 客气: 首特尔会遗陀到这一侧地图的最东面。你的药物 会追首组

回到電腦鏡 警长会好好的表杨你一顿 而你可以顺势稍 SO2 Ogan's Mum的任务完成 闭时也完成SO3. Bugbear的任

#### [SQ1]桶匠的要求

从桶匠那里得到任务,他要求你尽可能多的毁掉慎于里的木 播

- '1-10 得到5块银子
- \* 11-25 得到50块银子
- \* 26以上 每到500银子

镇里的辞载酒吧中有19个水桶 商店里有4个 股梯它们然 后带新进入就会发现木桶会重新出现。因此你可以反复进行来获 得足够的数目领责

#### [SQ2]奥甘的妈妈 / Ogan's Mum

在摆绕镇遇到的老妇人会告诉巴德 她的儿子跑掉了,希望巴德能给儿子带个好。巴德会在第二套挪威斯德尔看到奥甘被特罗人杀掉 这是游戏中最令人心碎的一幕。回到霍顿镇之后,再次去莫甘妈妈郑里,告诉她儿子的死讯,告诉她已经为她儿子报仇了(对她客气些)。奥甘的妈妈会给你"Rabbit's Foot"



#### (SQ3)怪物的故事 / Bugbear

从德拉德(Darraud)处领到任务,出门后向西前进 地图上会有标示。在进入怪物居住的洞穴前 宴确定自己有足够的能力。我建议你升级到6-8级。怪物的洞穴中会有大量的陷阱,墙壁上还会有怪物伏击你。首先向东取得更好的剑。Caladbolg。然后去最北方、中间有个箱子,开启箱子会引发剧情。干掉怪物

后 你会发现这不过是 出 李鬼 的故事 返圍德拉德 隱秘谷 Hidden Bluff (Darraud)处题度

#### Kirkwall



66

不多气 地会说她喜欢你的铜。 与这才够男人味道 **武力确立 你 经 姚 爱** 人

4. 信。她会说你冒充她男朋友 ... lo 题掉并告诉她 2条。这会导致广正的流程有维性变化。 39

快速的浏览一下小镇、鲍勃(Bobb)在镇子的东北方。他 的商边省两个垄斯通(Finstown)的居民 细胞》对话宝解开菲斯 通【第五章】任务。和鲍勃说话 并 直对他多名气些 他会带 你找到另一个鲍勃 再以他不备气会找到第一个鲍勃 一直到底 到第五个鲍勃。如果你对你各气。他会叫你自己去找下一个绝 勃 然后一直循环直到你对他不喜气 技养五个的效果 她 1会 教给你「萤火虫/Light Fairy 争歌 并打开 痕迹住炉 1 在逆 去之前还有以下事情可以做

#### - In Fot hute # 1

·有传教士可以募捐 恢复并解开一些EXTRA的物品

·在客栈中放出者鼠吓唬妇女并敢同老鼠 约会给你舒外的 金钱和轻验 加足了 这是二德的老本行呀!

·各栈中有个叫柯诺(Connor)大家伙 他看起来没想了多 和他对话会叫你 贫开

按照地图上标明地方录讲 Falstone "和 「守护者/ BodyGuard" 圣歌 这两个屋子心前都是泰果 片 现在可以用 萤火虫"照亮



在瓦尔维特上房 Velvet Hammer 买下Harp(竖琴) 这目 以使你召唤两个招手 之后去鲍勃打开的房门 绕到后面 四个 桶层面有廟门 出去就来到下 」 隐板谷/Hidden Bluff。



66

1 4 、 6 、 ちょう 、種原不得不管 1 些 頭外 するべ 4 , marge full to 2 miles

至 納廷信 医乳开始器唤公主的影像 但是因为少了一个重 要的铃 Bel 圣瓦达不到货具 布你不得不去颗胞的农场跑 納 把其中一个解勒丢失的转投原来

从南面停门可以到费图、Fan 表场的外面 那里充满了图 镇 用 弓箭手 和 安學 福建台会有银好的效果、向画南方 前述 在石料圈的附近可以找到另外一具而何被选者的尸体

66

1 1 5

。思会要求你特征系统一些可求的《有有节人 **唯**明

66

子。、 一、 。 表 、 1.2、6 面传发现你得找个国标鬼 the of the control

さ、 して、ご及、ご及、他送系死你,而你不得小跑路了

事。

99

66

五名 十十二四六十二人 每空轴行送场比赛 孔图他 的物产品品及 1 49年11

(npopr

客气。鼓励相求去寻找丢失的爱。

如果前面出现菲曼的女、要求菲恩奈死你得情节 则没有这 民对话直接开始战斗 你仍由要缩掉比赛。

解决了罪物的手厂的问题 返回菲德农场 菲恩告诉巴德铃 转转在他那只夜楼的马的脖子上 要是有本事就自己去拿吧 疯 马就在石柱圈的中央 带上 弓箭手"去会很有帮助 拿到铃后 回神癌 发生悬情

# Highland Park

题勒会把你带到高中公园 向北走会碰到先前的特罗族小头 匿法纳夫 结束或垂后 进入打开的 1 后面的道路被能量墙图 對 被主亞站着特罗族人攻击你

66

|計看野化 / Mo x # 不客气: 鄉东不全於信息器 有到你对他等气些

(4)、 (4) かいか (4) かい (4) と (4) を (4) が (4) できます。(5) は (4) できます。(6) は (4) できます。(7) は (4) できます。(7) は (4) できます。(7) は (4) できます。(8) は (4) でき

召唤出"弓箭手"同时换上弓箭会顺利的击溃山坡上的敌人 只有完全消灭它们 梅尔才会替你打开能量清。顺着道器一直走 最北峭有 具前任被选者的尸体、你会得到升级的弓 Gaisne 通过向南方的能量端后还会在宝箱内找到召唤"老鼠/PAT"的圣歌升级版。一直向前走 只到遇到法纯夫,这时候你他已经变成召唤法师了、召唤出"萤火虫"和"守卫者"会对你很有帮助。杀死法纳夫你会得到新的乐器"Orante Lute"回到人口处,见到梅尔,他会教给你圣歌"准佣军/Mercenary

#### orest Tower

森林巨塔由树怪灵粤看呼 它是獨守公主計 难神之一 费 與納斯 (Fionnaoch) 也就是本作的Big Boss 德鲁伊敦之出 的首领 他命令贺恩阻止你前进的步伐 并派遣手下始辛信一旦 你突破贵恩 也要把你还在塔内



的,经历年间的原义 电话通应信息 医二十二种

#### 塔外山路

塔外聚集者很多巨狼 召唤 守护者 私 確何兵 然后使 用与箭志速清解他们 搜索克索籍后的可进入塔内

#### 森林巨塔,第一层



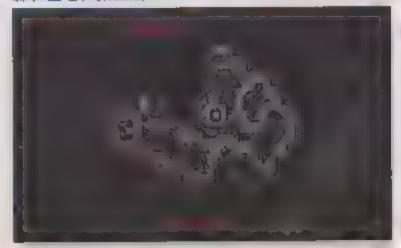
#### 森林巨塔,第二层



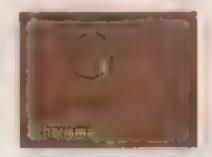
124 也 F遊戏世界 December 2004

二层塔里没有处要的虚物 愿意的话可以搜寻宝籍 不愿意 地话可以直接上 罢

#### 森林巨塔, 第三层



. 点语中可以拿到一个战利品 - Silver Toro 还有一件低 整 Cronderg, 这是一件链键武器



#### 森林巨塔、贺恩的老巢

得要構設告機簡单 召喚品 廣個兵 和 弓箭手 可以替 你知過往至季召集的模物 而你可以用人師改击數總 受到伤害 的智等会往人地。 然后从臣定的几个地点钻出来 反复几次就 可以轻松解决模性 资金被干掉后 你将拥有召唤它的能力 它 和女巫 样会消耗你的Adderstones

#### Hernes 召唤树堡Herne

- 1 Adderstone #11: 1 Adderstone
- 2 Adderstones 函位更大范围的敌人并且使附近的敌人中毒
- 3 Adderstones 肉性更大范围的敌人并且牵死附近的敌人

这时候公主出现。她告诉你回到机克沃尔镇找鲍勃 来商员下 步的计划 走出货票的老要 你将面对赶来援助的德鲁伊兵团 而这时候和克沃尔发生了 任火事 菲思准备在制夜埋葬掉那世被你杀死的我马的时候,却被魔化了,柯克沃尔陷入一片混乱 按原路杀司柯克沃尔 德鲁伊兵团相当棘手 用 电蜘蛛 程 雇佣員 使助你战斗 出塔之外之有一批德鲁伊的部队 用现次则倾得来的 贺春 再灭 部分敌人 然后再分批消灭。

每克沃尔现在被大量的整督导统治 它们四处杀人。一直向 癌之杀 找到鲍勃 鲍勃会告诉你山路的位置 同时还会上演一 次怎么都死不掉的好戏

# untain Pass

#### 山路

上跨級趙常白爾覆革着 巴德被冻得连路也走不快。如果你直接向西去 会被风暴阻稍在点谷的外面。如果这时候召唤 守卫者 会有额外的影情

Gower \*\*

不名气 自允二化的行序以 水分於你一杯服子的門

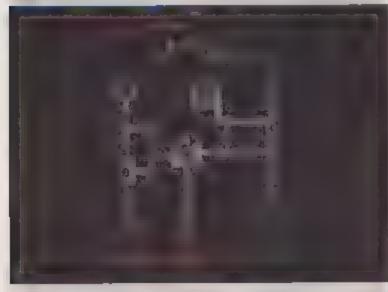
77

高尔其实是受到某种诅咒的克罗族人。他要求你看在 标道的份子上去把那把注定要杀了他的魔剑给拿回来 虽然巴德觉得这买卖不值 但是既然受了思惠 怎么也要回报 向北方定到冰河的岸边 巴德看到河岸的宝籍。 个明显的路举 连巴海都绝想这样剧情安排实在是有些幼稚 但是为了继续前进、还是需要打开它得到"Upgrade Marcenary/升级雇佣兵 圣歌 这时候德鲁伊教士出现 会嘲笑你实在是笨蛋 并把你所在他脚下的冰层 击碎 巴德只好随着冰块开始漂流

#### 冰河 Frozen River

冰河的道路是固定的 只要随着展亮就"从了 四语会有些水怪 (Finfolk) 开始攻击你 召喚"电蜘蛛"把这些恶魔造的家伙赶回河里吧 经过一股水路 巴德要通过 或路框乐学下一个漂流点 在最终的登陆点会有一独彪悍的特罗族人欢回你 十心应付吧

#### 冰基 Frozen Tomb



5.发点上部和介部的门部被销住。所以先向唯一渐产的水墙 后面闲着袋人。柱上 一柱上图果你甚敢然出去。并多诺给你报 酬。和他财话

66 不容似。种类对你的态度不满 (影响后面的意节)

多气。柱"会告诉关于遗传的门的信息。并这两项门的 有集一块在他的营地中。 块有他分十

柯据杜兰的信息向西南方的废弃的意志前走。在新里了从找到一些银子和Raven Stone。营地北方的口號領付。所以先一到出发点。进入基室(Burial Chambers)

#### 基室 Burial Chambers





不然 ( ) 经制 他上海拉里的手 事

75 、 人... 國連、必須微點他

77

维京王哈存在你得鼓动下。进入北面的墓地。他要杀死25个维京战士证明自己。而你恰好有机会探索这个地方。为了有充足的时间。你可以替他杀几个敌人。延缓一下时间。一旦哈芬完成任务。他会整你Royal Stone)。瓦尔基里(北欧神话中奥丁神的婢女之一,加会教你新的圣歌。一次元素。和新的乐器 Jeweked Flute "人元素"全是太智强化。你因此可以去替教杜兰了境界之前到忘了在东西角的。但找到"Kit Sheid

#### 冰墓 第二节

GG E II .

小客"在 韩光 (14),然后被东侧的机关矛丸,从他了。 体上可以找到 Bing of Tala (12) e Stone 会被标环。因此 象小线 Golden Coror

各省。科學会交给你Tree Stone,它可以打开东侧的门科 地北侧的门、在那里可找到 Go den Coro 。

66 从东 出去 张老祭个墓地、如果你理察的话。之后 在书

不多 价会把割向高尔投款、可怜的高轨还是被你差

(こ 高年全年 Outcks iver Broadsword 和 Badge ofツ サカ州を全体。

。此,后只能向高山之塔前走 Mountain Tower)

untain Tower

#### 络外



Eff 本意作サイ サール A Min The Cultipata まつ」 サール A St

不答( 1年, 二代 2年 9年 4

多"。 1年上世 一、特罗斯(陈山水

路主你会遇到骷髅马和特罗族的进攻 直向北部可进入 高 4 2 答

#### 高山之塔 一层





高压之塔的 医 騎士會樓 Lugh) 王等基門學 种对 便能干掉布思稍微有些赞许 医北提比图和你玩个多数 四字要素 对四波敌人的进攻

The and Holling of the transfer of the transfe

- \*, " ( 1.18", 1" 11.11 to be 4 1" 4
- 海鱼板 不文配手并入的主体 人名斯特 人

从死这些敌人后。像格仍旧海拔来来。把海海外来这些点就 使奶了。佛促各格斯紧来个了断。像格语他将在哪只筹着严德 在这层东北角的屋子中会找新军。个城选者的尸体。然后享至 upgrade Light Fairy 升级蓝人主。特季非

#### 高山之塔 二层



层码中 探索地图后来到由 群馬克文騎士把了為母和 前 女骑士任凭巴德勒笑调戏就是不出来 成办法 巴德丹艇 把不垮人的看家秘籍拿出来了。召唤老鼠、女士们自然 片條 慌 慌乱之下只能开门选路 巴德奇犹向第二层阶基



高山之塔 三层



務心。塔三·安有報告 真的聖土特級 每个歷子內都有重 納 納以要託賣拿手席 除乳贮炉电源是永入找路

#### 高山之塔 鲁格的老巢

鲁格身边有飞旋的刀环保护。因此要保证和他的影响。虽死 鲁格后。公主会告诉你去杜思必镇 (Dounby, 有着远路至出 高山之墙。在世界地图上向南走进入杜彪亚镇

#### kughi: 国映新主kught

a s a d d d a b act to

ater to the state of the

# Lounby

#### 东杜恩必 East Dounby



进入社愿多镇 网名武士会根惊讶巴德是怎么从北面冰雪覆 美的岛马世来的 巴德乌尔忘不了吹嘘自己 番。武士还告诉巴

#### 徳现在徳善伊教士正在镇上作志 せ巴第小心 些

在街上 巴德会碰到一些德鲁伊教士 心应付他们 柱图 必镇的居民较少 现在还不用去打扰他们 直接向垂进入警长办 公室 那里面关着 大堆自称是被选者的人 巴德因與得到一些 经验。

在镇子的东南角有一堵紊杀的能量墙 那里面会出来无数的 德鲁伊敦士 知道你离开那里。你可以躲到海边的凯特尔 (Catair) 的家里 这样就会避免德鲁伊教士游源不断地产生

城镇中间有一扇门标着 Od City 从这里可以通向西科 恩必 "West Dounby 」。得得喚出「探路者 オポッパ开秘

#### [SQ4·狡猾的兄弟]



在 Chatgau D Reynard会走 LBOQLES , 他们请你帮他们 个1 不存化 "在分化应送 千次" 1. 任存

客'信告思非常高兴,他决定用一茬节账件为奖资。《本 你去找 村南 (Donnan) - 他欠他们兄弟 50 块钱。

找到杜南后 无论是客气还是不客气,杜南都会告诉你这两 个兄弟是骗子,恰恰是这两兄弟欠了他500块钱。返回两兄弟 处,两兄弟的狡辩让你相信。你还是可以帮他中克威夷一个任务 来换取圣歌。注意这里一样是要对两兄弟客气些,否,还是拿不 到任务。这次两兄弟说凯特尔从他们那里抢走了银青宝(Silver Frog 去凯特尔处 无论是各气还是不害气 巴德发现自己又 被骗了

带着一腔怒气 巴德会到两克弟出《要说法》两兄弟本思再 次翰祉 巴德怎么会吃这意 拿着闪卷差光的全界了是 两兄弟 舰隊子狮子 和眼的交出了垄取 夫迪者/Knocker 召喚 天 谴者"让这两兄弟受到应有的惩罚吧

#### 老城通路 / Old City Tunel



注意这里要带上"探路者"否则不能打开整 ]

#### 西杜恩必 West Dounby



西北南北 史简单,连居民都没有了。满街都是追杀巴德的他 鲁伊教士,小心应付他们。向西前进,进入公年酒吧(Tup Barl,有个妇人会把她的遗产给你一些、和中间的居民说话。巴 達会參加一场表演比赛 根据你的表演能力 (Rhythm) 会有不 同的变变 通常你会得到"Boots of Quickening"。从酒吧出 采 就会遇到德鲁伊教士,干掉他们。在城镇的最西端可以看到 ODB 的证据和要备商店 这里可以省些钱 因为下一章我们就 解母子更好的领备



在城镇的西北亚有爱肯鼓乐酒吧(Aiken Drum Bar)、瀏吧 的主要站着一个女子 召唤出老鼠 她会给你一些钱和经验 和 和司的职义节语 还可以欣赏到关于Nucklavee 就是在标克沃 克頓士 费罗被废化的怪兽 的歌曲

和柱根 Dugen 对话 他会告诉六一步要去格林兰 Greenlands 模一个叫做麦克雷斯(MacRath)的家伙 他捌 有一点》开岛上巨塔 (Island Tower) 的影之路(Shadow Of Axe)



T 10 10 10



127 December 2004 《AARPRIV · 电喷泵

还记得在科克·夫克姆 的菲斯姆人么,他们许诺要给巴德以 奖励。一踏进菲斯通的领地 两个姑娘便大叫着巴德的名字问录 林深处跑去。"呵呵,一个英雄到哪里都令人震惊呀"巴德自喜 自语到 没办法谁叫俺怎么帅呢。不过你们也用不到跑呀,巴德 向密林的深处跑去,迎接他的却不是美人的吻 而是火箭的伺候。菲斯通人设下了陷阱要害俺们理。

一路向北都会碰到讨厌的弓箭手。"守卫者"和"弓箭手加上"女巫"会是比较顺手的组合。在菲斯通镇的大门自会遇到两个维点战士。他们对即你的到来,希望你见见他们的领袖斯尔克比德(Sikbeard)

#### 菲斯通镇



菲斯通镇现在布满巨大的维京人。他们会友善的和你打招呼。在镇子西北角的特罗酒吧。Trowle Bar》中。你会必须是 台。他希望你能放出奥克尼之龙荡翠小镇然后上维至人接管。在 这里四晚出老鼠。有个维京人会还是不知证得。然后他介始你 Mantel of Ossian"作为回报



进入东北角的斯尔克比德总部。斯尔克士德会教施多放了了 奥克尼龙。维京人甚至为你喝了一首赞歌。在屋子的东南角。结 着Dirk 你可以从他那里买到一些武器和装备

向城市的北部前进 东会看人军被乘 Armory 当巴伊 准备进入的时候、维京人将变成你得敌人。杀死门口两个警卫 然后和屋内的维京人说话,无论你是客气还是不客气 都要和屋 内的维京人战等 "当然选择冬气些你会看到 幕宫剧 在墨瓦你 会找到"Sca bach's Mail"。"Gran'te Flair"。"Broonie's Cloar"。



不寿令 老者不会哈你帮助

み、 そと、元 ・塩・塩・炒剤手做你的助手。 ファ

同計單面必要指着其他 些镇民 巴德还可以做以下的事情

表事支持 "专一自对性等"的", 通過物質的經濟值

从关键地出来层 向重新通的大门方向前进 潮水般的维京 数主会句已德进攻 放慢脚步 一个一个地消灭敌人 最后会和 新尔克比德进行战斗。在这里召唤 鲁格 会有勤外的场景观 看 不理斯尔克比德品 或国地的党部 可以在宝箱中找到 盗 統/Rouge 和 指套者/Hear Stealer 两百圣歌

憲开域镇信 他们就不会再对巴德打开大() 谁师你释放了 寒吧是莫妥天了城镇呢。

# eenlands

从非确通主义。 0.16.9 过机差处镇向格林兰进发。也可以留在这里完成一些影撒地点的任务。 键取金钱和宝物。并使自己更加强壮。

#### 格林兰 南郊



是入格林兰的克姆。令人识虑的感象体教士又出现了一个 更表而又多嘴的德籍识教士选商机体出位岛上巨塔的路线(解开 京市镇 卢州的结局也很悲惨的结束在自己人的手中。然而最 大约不要降落在巴德的头上。可思的德鲁伊教士就害了巴德最忠 或的伙伴。从往前镇就开始陷臼体的初沟。为了狗狗复仇。这次 要质如一只巨大的普遍。 电蜘蛛 和 入讀者 全证给你帮 婚 桑死平栽居。我们的英雄含着眼泪继续旅样

#### 格林兰 北郊



格為"北郊地域广阔 藉盖着茂密的杂草。其中出没著行动 迅速的怪兽 召唤强壮的"骑士"和"雇佣兵"附带"女巫"会 令前是的道经更加经松。向西南角进发 巴德在地牢的附近遇到 了一个口齿不再。或者说虚无伦实的家伙。他就是您要较的麦克拉斯。为了搞清楚麦克拉斯到底说的是什么。巴德决定回到强制 思必找杜根。在回程的路上。还要干掉 Nucklavee 这个怪兽

#### 麦克拉斯 语录

回城的路上布满了红色的怪兽和树怪。强大的格斗系的召唤伙伴会对巴德有著极大的帮助。逐河西村最多的爱青酒中。村代会告诉你麦克拉斯愿参带你去藏着影之斧的地车。同时。他提醒你会遇到一些僵尸。按照刚才的路线返回将林兰北郊。 趁此机会可以探索地图、非常大手。然后来到他拿、门前。杜根提到的信户出现了。他们行动缓慢。用弓箭轻松搞掂。地车上方的土坡上有摆放的石碑。他们分别代表。Skull Tree、Moon Sun Chicken、和Song 这也指出了地下进宫的最简单走去。

#### 爱克拉斯 地牢

发虎拉斯地牢是伊若千互相通联的房间组成的适常 按照图注可以探索完所有的地牢在出去不迟。注意如果打算快速通过路线是 Sku I- > Tree -> Moon -> Sun -> Chicken -> Song

- \* Skul Portal,隐秘门中可以找到 File Locket
- \* Circle Portal: NONE
- 'Tree Pot , 在这里可以欣赏到 依稀和似是在比战时舞的避烦严畴 Moon Portal, 遇到一个优级版 校, 他允许你召唤死去的朋友, 在 这里可以找时你死去的伙伴。是不
- · Axe Portal, NONE

产动物 亚能有到鲍勃

- 'Sun Porta 中国的地区可以找到 'Be em #'
- ' Cow Portal: 11'(7)
- \* Triangle: 有情報
- 'Spira Porta () (î
- "Chicken Porta; 有操个隐格门。

可以投資 "Upgrade Heroine" 和 "Upgrade Kn ht

Song Porta 向北上往会看到另一个可怜的被选择。被乘到海彻 "William Februar"可见的结局。如此从不是对方。Section attra

**拉作 黎后就可以离开地。 从房本 非国创 在地图** 







#### 急流镇 Stromness



WWW.GAMEPRO.COM.CN LETTERS & GAMEPRO.COM.CN

走进多森镇 或有两个维京人和你打招呼 他们会告诉你要去岛上巨塔 要穿过镇子 并且超过 数人的坑道 (Firbolg Mines) 可附他们也告诉你 镇子已经完全被维京人占领了 活着的人只剩下布彻 海彻和 个店主人了 杀死两个维京 进入镇子 在西郊找到防,子 就是在十章在地车被杀死的 威廉姆 毛络神经错乱的海彻 他坚持认为你是他的儿子 并决定带你通过他的农场去袋人的坑道 但这之前他要和你去越商店买等你通过他的农场去袋人的坑道 但这之前他要和你去越商店买等你通过他的农场去袋人的坑道 但这之前他要和你去越商店买 经损益 保护他 夏走到镇子的西方 进入商店买齐你需要的获 然后就他 医舌农场 东侧的某个船坞上站看 个特罗族人 和他表话并对他客气毕会福利 Upgrade Elementa 圣教

跟着高剧继续保护他 他将举你到他的吹汤

#### 农场 The Farm



海彻的农场布满了被僵尸化的各种家畜。保护他 查到他取得马箭和你一起与怪物搏斗。不幸的事情再次发生 海彻被怪物 告倒了 临死的他把马箭交给你 并大声呼喊着儿子的名字死 去 知道那一刻 他仍归认为你是他的儿子 这个可怜的老人

殖后就要面对 Haggis Monster. 装备上海彻间可能。召唤 自己的同位。玉操怪兽。然后东北方进入被人的坑战

# Firbolg Mine

#### 坑道

袋人這道中沒有什么故人 整各通道中充满大量 向前会遇到一个约人 不过和他对话没有什么价值 向也 + 直找到车赖图 (Culainn



库赖恩出。等一会几座都思会把被困的袋人救力来一样送给你 Ego Sword - 一把会说话唱歌的创一走到通道最黑丽一会看到从 冰塞被你救出的杜兰——和他对话会收到"White Book of Bhydderch



向东南方向走,原先被堵住的坑道也礼尹。 由此追入地で Ji Underground River

#### 地下河

地下河是自动导航 需要注意的是会有水怪拖住船只。

#### 海妖的洞穴



先找到维京人與里夫。他会向你那述一段长代的故事。人意是他和兄弟在逃避战乱躲到地下河。但是他兄弟被一转接人袭是。他没有来得及救援。只能呆在这里。而且他罢失了。Firbolg Armbands。这件宝物,这里的对话主要是一个颜序问题。大冷你。 拜馬对他的反应是客气还是不客气。在下次要选择时,要看和上次相反的反应。同时在海里大厅长施咨的故事并不要重复接钱。打断他的对话就不会拿到。Lightming Stone。了

A 奥里夫处向东行进,找到迷路的袋人 · 巴纳克 (Bannock)。巴纳克和他约兄弟集散了 正書物場不知問措 外面既有吃人的海妖,还有难定人追请他们

66

海妖在攻击他 。

存客()。放任同时子处理的是一块巴纳克身上状态。 "Firbog Armbin"

> 各'、一般下已纳克。并带着已纳克太出发点乘船 2

将巴纳克带到出发点出。他会感谢你并送帮你。Firboig Armbands" 带着"Firboig Armbands"回到奧里夫姓。他会慷慨 得把这样物品送给你。还送给你一套圣歌"Upgrade Bodyguard" 这样你就可以通过横直在洞穴中间的能量墙。一直向南方走。东南方有个洞穴。Obligatory Lava 继续向南方走。南开海妖的洞人





#### 熔岩洞

进入洞穴 会看邮有个被选者正程发愁怎样度过前面前面的 久海

66

子文 、 tr due f f f to plus bit to proper bit to proper per emoth

A'1、 切割、发达者不要点点便事了。珍惜自己的生命吧。得 1 等。'Haro A'16

然馬拉会有特罗族人出業組 坏运歌 返回海妖的洞穴究 成这个任务

#### 隣海

从最好五六出来 巴德安继续在海上清清 除了大量的每状 外 这里还有会确任你们每怪 解决这特性物 登陆后直接去世 界地图 进入、 个豪节、岛上巨塔

.siand Tower

#### 塔外

巴德突破急流岛直奔岛上的消息让费奥纳斯越来越慌张 尽管手下人还在幸雨季敬的说着。定要主搏巴德。费奥尔斯还是很不放心的把最后一个魔兽马纳南"MANANNAN"召唤出来。并哼藏手下于万不要再放过巴德了

一直向北、海光地图上的敌人 此时的你应当已经足够强大。一直走进岛上直塔的大门。而后面赶来的德鲁伊教士们用那 家庭废法将大门封住 希望能品》思虑



#### 岛上巨塔 第一层



供好。 R.M.ANNAN 发系 人类中的原理 医有名 网络基州anannan mac L.F. 遵 思考,对 L. 通用意、是统治工作年初入 题识。 每之中,而不是整个海之种



当巴德拜次裔入巨塔后 马纳南依旧希望巴德四头 巴德诺 我想走也走不出去呀 我只能向前走 麻烦您老过此路 #+% \*% # #一堆。 连寒暄~~~哦~~应该是叫板之后 巴德州 始战斗。

在这里充实着更称手的敌人。"守护者"可以附出住敌人的 冲撞。沿途中有圣歌"Upgrade Enchantress"和乐器。Ossian Lute"可应拿到

#### 岛上巨塔 第二层



和第一层相比 T层多了跨型的战士 注象他 的攻击 算 質難 菌療前发袖 这层可以拿到双手型 Baslueth 料業歌 Upgrade Rogue

#### 岛上巨塔 第三层



层的敌人以人格为主。他们攻击力惊人。还有火焰的附加伤害。小心应付。这层可以拿到新的链子锤。Balor's Eye

#### 马纳南 的老巢

马纳南相当难缠 日他受到伤害就会变身为风寒攻击 守护者 会为你抵挡一阵 趁此机会躲得证些较好 电击改 马纳南 公主会召唤来飞行的魔兽 免除无暇的下楼过程 有了飞行魔兽 你可以访问地图上的任何地方 除了那些已经能性的地点。完成所有为完成的任务 即可飞行到最后 关 柱原必 塔 Dounby Tower。

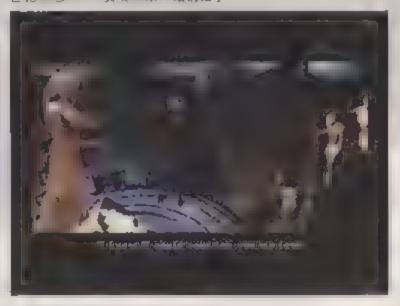
#### Mannanam 召唤火魔 Mannanna

- 1 Adderstones 旋风
- 2 Adderstones 旋风和闪电
- 3 Adderstones, 旋风 闪电和火球

# altë e

教1 80 朱雄巴德的旅程制 这切基本要结束了。佛鲁伊的关于 曼冕铁斯在一层次通巴德。两人显然活不投机。那只有继续兵戈 相互?

社學必需 共有主义层 每层都有大量的敌人联节 不过依 你现在的变力 轻松扫荡问题不灭 直杀到于三层楼 这里是 贵类迷斯的老典 关系的寒雷阿 (Caleigh) 公主就在眼前了 臣德阿包 费奥纳斯并始说话了



16

主爱的、郭雪他相说。他只是压制我的力量,希望能够特世 界率持在他的统治之下,你看看他,他象好人么

美人还是平職 生存还是死亡 瞅 这句抄的不合时宜。" 只能依靠巴德国己选择了 这里巴德还可以听听被召唤的战士们 护建队 它们分为以 几个派别

类数数 Crone, Trap Finder, Heroine Light Fairy Knocker 寒密症 Knight, Rogue, Brute, Enchantress, Mercenary 不做决定 Bodyguard

没有反馈 Pat, Elemental, Behemoth, Thunder Spider, Health Stealer





# 游戏介绍

菜恩 在二战时期 一个神秘的组织 为了推设德军的生物研究基地而制造出的 个生人半吸血鬼的物种 拥有吸血鬼强 大力量的简明 也对血产生渴望 对润光 产生畏惧。人们最后一次看到她的身形是 在1935年。而另外一个人卡根 (Kagan) 葉原的父亲 在二觇结束后 一次意外事故 # 丧生 英國一直受到他的 欺骗 一直在与自己的兄弟姐妹战→ 许 多与莱恩不同类别的生物都视其脚为共同 的敌人 60年后 莱恩发现了父亲生盯着 发明出 个名叫 The Shroud 的担器 这台机器可以遮蔽阳光 并创造创造超出 然作物 一旦它正式运行起来 天上的太 阳将永远被乌云所梦罩 而那些深藏在地 底下黑暗处的超自然生物将乘机游弋至坤 而上來 让人类社会面临一场难以估量的 火炭难 这几十年间产生出了大量的超自 然生物 它们形成了一个组织、保护着那 个机器。当莱恩知道这一切后,决心阻止 这一切的发生。此后她将面对整个吸血鬼 王国和所有不同类别生物的挑战

和前作一样 游戏为莱恩设定了一系列的"Bloodrust"超能力例如"Auravson 可以让莱恩发现敌人所处的方位 提供下一步行动线率的具体指引 与玩家不知何去何从时 计J开运项能力系观察一下吧 或许会有新的转机。"Ditaled perception"可以通过减缓动作速度来看清敌人射出的子弹轨迹,便于躲避 对于行动比较飘忽的敌人也有非常有效的作

用。游戏还配备了产级系统。在不断的屠杀和吸血后。主角的能力将会提升,还会学到新的技能和动作。另外也会获得使用更多武器的能力。除了起手的那两把利刃外。还有六种基本武器可引选在一本作的整体表现比起所作还是有了不小的进步。可以说是近期值得一起的动作游戏

# 游戏模式



1.NEW GAME 开始新游戏 2 LOAD GAME 读取游戏存档 3 OPTIONS 功能菜单选项

#### 功能菜单选项包括



CONFROIS 游戏控制键位设置 CAMERA 视角功能选项 AUDIO 声音选项 DISPLAY、画面质量选项

#### 4.EXPRAS: 扩展选项



扩展选项包括

- 1) ENTER CHEAT。输入作弊码
- 2) OUTFITS 裝备
- 3) CHOOSE LEVEL 等级选择
- 4) MOVIES 游戏CG动画
- 5) SL DESHOWS 。 幻灯片展示
- 6) CREDITS 制作组介绍

#### 系统介绍

X键 刀攻击

Y键 吸血

A键 跳跃

B键 踢腿攻击

L键 锁定敌人

R键 射击

白键 锁敌模式选择

图图 射击模式 (武器)选择

左摇杆 移动

右楣杆 变换视角

+字键。: 取消所选能力恢复到正常状态

+字键一,发动AURA VISION(环境视觉) 能力

+字键→、发动DILATED PERCEPTION (区域延时) 能力

†字键 T。发动BLOOD RAGE(嗜血狂暴) 能力

START 游戏菜单 BACK 任务提示

#### 游戏菜单

在游戏中按下START键出现菜单选项



RESUME 回到游戏 OPTIONS 功能菜单选项

MORE LIST 普通攻击 连续技 特殊技 領域能力的发

动农

CHEAT 输入作弊码 RESTART LEVEL 从新开始本关 EXIT TO MAIN MENU 邀到主条单

# 技能表

3 <b>#</b>	投递组金	超式说明
BLADE	П	力有退状态
SLADE WASP		力改击3克
BULL SARROW	生活年 (UP) +日 日 日	刀攻击3连
KICK		<b>资通路额收</b> 件
TWISTING GULL		建型文化3万
SILKWORM SPINS	左接年 (JP) +○ ○ ○	基型攻击3 <u>发</u>
FEED	Δ	吸血攻击
FEED GUNS	∆ R1	<b>补充性的</b> 子集
BLOCK	技住。	35 90
HARPOON THROW	技住。1 △・左掲符(任意)	渔灵投票 将敌人批出

包部	投现组合	据式说明
JOMP	x	自由計画
SOMERSAULT	X,X	2校劃
SILVER MOON	, x · 🗆	計武后万攻击
TIGER WING	l x o	商家是無電路籍

LDG2 — OR GS/SEAT					
名器	按键组合	据式说明			
LAHUS SPEAR	yeu	大数单体的7,3连击			
MANSIS KISS	受性1 ×名4(UP) 「 [ 1	对数单体的刀3走击			
SUSPELDED STAG	☆付け ☆福丹(DOWN) ] 1	对数单体的门3连击			
BLITTERTIG FLICK	মৃত্যু <sup>1</sup>	对数单体的路到3连面			
TURNING DRAGON	接位) 在编码(UP)	对战单体的超超3走击			
ENOROLED STEER	兹性1 金括杆(DOWN) ○ ○ · ○	对放单体的跟踪3连击			

211	技证组合	招式说明
FECON SURGE	技學1 X	特殊姓脉
SHETTERED CLOUD	技生は X □	特殊铁斑的刀紋击
FOCUMED KICK	(5 ÷ ≥ 1 X	45年数据规范线由
FLIP OVER	技性L1 左抵权(UP) X	的空間
SPIDER SIDAUGHTER	##411 T #4 UP X	育 開始報息で長者
GARLIDA CRASS	技住L1 左弧柱(UP) 〇	<b>耐空翻跳器后周反击</b>
ASCENDING LUST	表性に 左照杆(DOWN) X X X	连续原空侧
RISING THRON	枝性L1  方塔(F(DOWN) X 👑	超空舰取得后刀反击
SECRET L'ENTING	存住L1 正保H(DOWN) X C	居空鄉政務暗開反击
DEXTRAL FLOWER	株使L1 左裸杆(RIGHT) X	右側側
DEXTRAL THRON	技性1 宏揚肝(RIGIO) X C	右侧侧松弛后九四
DEXTRAL BLOOM	技住工 医福利(RIGHT) X·〇	右侧腕翰維括越反击
SINISTRAL FLOWER	接性L1 去版石(LEFT) X	<b>多型则</b>
SINISTRAL THRON	接住L1 金棉杆(LEFT) X 🖂	左侧侧缝溅船刀具布
SINISTRAL BLOOM	EEE T ERACLEFT) X O	表例開發視·SIKEL指
(LYPNG) Dolphin Tall	×	创地质量升级直攻街
(Lying) Spring wWinth	去(MH(年間)	相地后翻滚躲避攻击

FEEDING FATAL	LITIES	
22	按钮组合	多式说明
DEVIL SHANDSHAKE	Δ×	
STERLING BLOW	Δ□	主面电铁敌人副力
LAUGHING JACKAL		然為確認確認上
ARCHER SIBLISS	ΔΟ	
CRACKED SPERROW	440	
SILVER EEL	R1	(正面格存款人的) 社会统
ATHENA SHIVER	A A RI	(4-千岁
STRANGLED FLAME	Δ×	<b>背面地住款人</b> 图由然后接
LAMENTREVERSAL	A-G	MOU!
COMET STEINGE	ΔΔΟ	28, 94 °4 °
WEEPING COBRA	∆ R1	(31.31.45) (3-15 3-15 2-20
LOVER: 5 CRIP	AARI	(對動物住賦人) 补充子弹

SPECIAL MOVES 《特索求安陸制情发展可学会》			
名華	IV Miles	据式说明	
TWISTED WIND	A 毫广 微致 16	司提明歷	
SILVER CIRCLET	五福和《旋转》 №。□	固族刀攻击	

VISION POWER (MASONA WCHON能力外实验阻制情况换出现)			
25	接班组会	E A ST	
AURA VISION	石序 建一	暴魔兒 绝半提勒	
GHOST FEED	有反馈	灵魂疾血绝力发动	

#### 

SPEED POWERS (house recovery)			
名献	<b>双键组合</b>	据式说明	
DILATED PERCEPTION	/ 向键	<b>了</b> 姐姐时	
SUPER SPEED	<b>治句键 +</b>	超级速度	
	方向聲 +	) 計劃停止	

# 游戏园面说明

RAYNEGIHP 被炸平后会混步 中山鱼 将生 Y键 挥发

RAYNE的总域的量值 发动物物学生不断模点 中联致人民感力



発的裁算地 中国的関系表示制造的ので、同果就、進行选序 医子数 本表示子等的数量、射出形成シード通過が拡大性が同致する。数更

# 领域能力说明

#### 游戏开始时RAYNE有3种特殊能力

1, BLOOD RAGE(嗜血狂暴) 当领域能量不是空的时候 按十字键/上发动,发动后能量值持续减少,RAYNE被敌人攻击不 损失HP 不会被击倒 但会损失相应能量值 杀死敌人后不能增 加能量值 当能量值为0后自动变为咎通状态。也可以按十字键/下 取消能力 回到普通状态。此状态下使用吸血非常的有效。



2 AURA VISION (环境视觉) 游戏中枝下十字键。宏发动该能力、此能力不耗费领域能量值。发动后未被打倒的敌人将变为血红色、而背景颜色变为暗紫色 而且还可以使RAYNE发现隐藏的门、玩家需要完成的任务的位置(绿色十字架状标志所表示的地点)以及特殊的道路(样杆、铁丝网等)。此状态对完成任务起着决定性的作用 在该状态下 RAYNE被攻击会损失HP,会被敌人击倒 杀死敌人后可以增加领域能量值。



3 DILATED PERCEPTION(区域时间延迟) 游戏中被下十字键/右后能力发动,发动后领域能量维持续减少 RAYNE 和敌人的移动和攻击速度均变为原来的1/2。此能力主要应用于较避敌人的子弹的攻击以及控制RAYNE的跳跃方向 攻击方向,以便可以轻松的跳过一些危险地区。该状态下RAYNE也会被敌人打倒并损失HP 杀死敌人后不会增加领域能量值。



#### 游戏教技

在欺骗菜单(Cheat)輸入以下指令便能开启游戏的隐藏模式

Uber Taint Joad Durf Kwis 即可开启无敌模式。
Blank Ugly Pustule Eater 能量全满。
Dodge This Moist Pimp 敌人爆炸。
Ugly Dark Heated Orange Quaff 即可获得无限弹药。
Pimp Reap Dark Dark Muse 无限愤怒值
Fake Burst Cunningly Distorted 即可开启Juggy模式
Whiskey Fake Kablow Shoot全部武器
PENSION REAP SUPER VULGAR 全部形片
ANOMALIES ARE JUAN INSULATED 级别选择
TERMINAL REALITY SUPER UBER XXX VACATE 体力无限
NURTURE HAPPY PUSTULE ERASURE 回复体力
Late Nurture Qweef Super 武器经验值

# 游戏疏程

#### STAGE 1

#### 怪条提示

- 1 EXPLORE THE AREA (探索大震: 。
- GFT ACCESS TO ZERENZKI S PRIVATE BEDROOM (尋找ZERENZKI的私人卧室)。
- a DEFEAT THE DHAMPIR THEN EXIT 26AENZKI S LAM (打到DHAMP B并且离开 ZEŘENZKIB單穴)。

游戏开始后RAYNE出现在ZERENZK. 的大廈中 此时没有敌人 玩家可尽快熟 恐游戏的操作系统,多等刁攻击及跳跃方 法 以便居面的任务顺利进行

游戏中按下SELECT 键会出现任务提示 按START回到游戏 在发动AURA VISION能力后 可以看到绿色上字条标志 此标志就是任务提示中玩家需要到达的地点 导路到达标志所在地便会触发新的任务。

过关技巧 第一关难度不大,主要是熟悉操作 玩家应尽快熟悉RAYNE的3种特殊能力和吸血攻击的方法。在打DHAMPR的时候应鲁用BLOOD RAGE能力、如果发现能量值快用尽应赶快杀掉杂兵补充 边跑边打是很实用的方法

#### STAGE 2

#### 传事題標

- 1 BURN THE MINIONS WITHE PIREPLACE (裕打手打造壁炉架死)。
- 2 DROP DOWN THROUGH THE COLLAPESO (水级环的壁炉选手
- 3 investigate further into the man-Sion waresty
- 4) USE ECROBATICES TO REACH THE UP-PER LEVELS OF THE MANSION (利用面料路 強大星的上層)。

本关的难点是利用旗杆跳到大厦上层的一个阳台上 这里要利用RAYNE的



AURA VISION能力找到競哥的提示点来過 过 因为是第一个融跃任务 所以玩家会本 熟练 及关系 多试几遍便没有问题了。

来利夫厦。层的RAYNE开始了她的 调查 金中偷听到ZERENZK。的下落 凶 恶的敌人不断的主题

#### 怪事養泰里

- 1. ENTER THE EAST WING OF THE MASION (進入大震的疾情)。
- 2. CUT THE POWER TO THE SECURITY GATE. (使是安全门的电源)。第8月10
- 4. INVESTIGATE FURTHER INTO THE MAN-SION (保入情意大厦)。
- 5, MEET SEVERN (与SEVERN 極面.,
- B CONFRONT ZERENZKY (与ZERENZK 对 话)。

本关并未得太大难点。原家通过上两关的核马拉该已经共享了操作。只要合理和用AURA VISION能力和吸血改击。通过本关并不难。过关后会得到RAYNE的专用他。继续前进走过广脚长房也到客外用铁杆上楼。 路杀敌来到指定地点和搭档SEVERIN 磁面后。便遇到了ZERENZKI——段对话后。ZERENZKI化磁圈圈来源

#### boss就



BOSS是只会变编唱的吸血鬼 打法 根简单,用AURA VISION看它的位置 攻击它一次会变编编 这时用锁定架枪击 打飞在天上的编辑(在AURA VISION状态下才能陪在 这样既独与 东血 来回 3次左右就OK。茶死ZERENZKI后 RAYNE学会新的能力SUPER SPEED 此能力可使RAYNE在DILATED PER-CEPTION领域中保持原来的速度。发动 方法为一

#### STAGE 3

#### 医务提示

- 1. EXPLORE THE AREA (异旁面吧)
- 2 DESTORY THE FAN 破坏掺页度。

在来到酒吧2层后需要用敌人将排风 扇打坏,具体方法是将敌人打入排风扇的 扇叶中,有效的方法是 用渔叉投掷的方 法将敌人抛入排风扇。





#### **授券提票**「

- 1 GO TO THE LOADING DOCKS SEHNO THE PAY'MEATS。 ,随在新数码头)
- 2 OVERLOAD THE BARBAGE (使放现粉碎车 位款)
- 3 TRACK THE KESTREL ACROSS THE ROOFFOPS, (商館KESTREL 穿过面前)
- 4 DEFEAT THE KESTREL (由政XESTREL)
- 5 TRACK THE MINIONS TO THE CROSS TOWNTUNNEL (俄諾打手通过減額通道)
- 6 EXPLORE THE AREA (探索的区域)。

过关技巧 本英任务较多 他比较有难度 首先利用AURA V SION能力按照绿色任务标志符号提示的方向爬上货架小少被放入打落 然后通过利用轨道下到码头的下层 打断支撑破烂的墙壁的木桩后用轨链把吊在半空的货柜拉下来 借助货柜跳到墙上 借助墙上的铁管向上跳来到码去



135 December 2004 MANNEPAN · 电载键



见到垃圾粉碎车后 将敌人扔进粉碎 车中使之过载爆炸。



bossat



这里提醒玩家要仔细观察跳跃的路 袋 并找好起跳点 以防跳跃失败又等费 很大力气跑回重来。打KESTREL的时候 还是要使用跑 吸血 打的组合战术

新的相式出招方法为 旋转福杆·X

#### STAGE 4

#### 怪事變素和

- 1 LOCATE THE ABANDONED TRAIN BAY 找到废弃的火车的停泊处)。
- 2 DEFEAT THE KESTREL (打击第2个 KEST-EL
- 3 FIND THE WOUND KESTREL (线函委师的 KESTREL) .
- 4 DEFEAT THE KESTREL (打電第3个 KESTREL)。
- 5 FOLLOW THE KESTREL (野児KESTREL) .
- 6 CROSS THE CATWALKS OVER THE TRAN BAY (穿过车厢上方的狭窄的透镜)。

打完第2个KESTREL是 向前走会 又水从天花板砌下来 八儿避开 吸血鬼 怕水。 亲爱上层利用人上的横行路到通 风。里 进去会遇到第3个KESTREL 但 这个家伙抢练喝干关去还自己跑了





- 7. COMPLETE THE CACUITS TO RASE THE GATE (恢复中路系统签门升器) .
- 8 LOCATE THE KESTREL (尋找 KESTREL),
- 8 DEFEAT ALL ENEMES (打奴所有赦人)。 10 FOLLOW THE KESTHEL TO CLUB STF 4 G・S - BBAESTREL 致之保険的 STR4Ge)

只要把散扔到铁栅桁两边的电源第上 栅桁就会钉开。两个电源第上都要有人被 电"铁索才会开



来到楼上把这里的所有敌人都干掉后 会有三个人打开门进来。进入这个门来到 另一间屋。从地上的问题下去。沿路到达 一间夜总会

- 1 GET INTO CLUB STRAGES 、进入罪池)。
- 2 SHORT CIRCUIT ALL FOUR SPEAKERS AT THE SAME TIME、特4个级声器同时被环境。
- 3 FNO A WAY UP TO THE CLOCK TOWER 、注到现在时钟送的路
- TRACK THE KESTREL NTO THE CLOCK
- 5 AVOID COLLAPSING DEBIRS AND EPHEM ERA、新星四项的钟楼碎识和EPHEMERA的双 金

茶光门口所将散入后。进入俱乐部。 在概地四角有四个音箱。在中间位置 分别把4个敌人扔到4个角上的音箱上。结 界便可解除。(建议使用D\_ATED PER-CEPTION能力



向楼上走 来到3楼一间房有两个拿枪的敌人 这里可以把天花板拉煳。然后 除土去到另一挤楼 通过螺旋型的楼梯来 到钵楼 来到钟楼顶部 遇到BOSS 战 斗不久后就会发生剧情 钟楼倒满后过



过关技巧 本关主要考验玩家的辩述和跳跃技巧,利用AJRA VISION能力按照录色任务标志符号提示的方向以及跳跃点的提示 耐心的通过每个复杂的场景可以远距离射杀用枪的敌人 防止他们在玩家跳跃的时候进行干扰 另外在本关中可发现隐蔽的房间,玩家应多使用AURA VISION能力来发现该房间,这是因为在此房间不但可以恢复HP 能量值和子弹数量,还可以使RAYNE的经验和武器威力提升。

#### STAGE 5

#### 任务提票

- 1 TRACK THE MINIONS ALONG THER SMUG GLING ROLTE 沿着走私路线限凉放人)。
- 2, EXPLORE THE AREA (探索该区域)。
- 3. FIND AN ALTERNATE ROUTE TO THE WATER FREATMENT FACILITY 、找到到法面统 设备的交叉要给 。
- 4 LOWER THE WATER INSIDE THE MAIN TANK、減少主能水和的水獭。
- 5 DEFEAT THE KESTREL'S SNICIDE MIN-IONS (打败KESTREL的股死私)。
- 6 SHUT DOWN THE WEST WATER PUMP (关峰西边的水泵。
- SHLT DOWN THE EAST WATER PUMP (关掉东政的水泵)。

本关利用AJRA VISION能力前进 在有敌人的机枪把守的地方。要利用敌人 的机枪打爆黄色的复数罐来炸出的进的道路





注意找到可升級武器威力的隐藏房间 在前往截至设施的时候 小心沿路敌人的微型中接给 威力强强。到达截底设备的所在后 打爆2个瓦斯堡 炸开房间中间的地面前往、层





这里会遇到KESTREL的放死队 他们会抱住RAYNE然后自爆。收拾掉他们,前往西侧的水景处 关掉电源 之后会和KESTREL对决 胜利后来到东侧的理想罪 这里需要搭放人打进水泵中使水型通道现而 完成后 回到中央从原来的随道推断

沿着排水管前进的RAYNE, 来到了 敌人巢穴的更深层, 在这里地将面对更凶 猛的敌人和更危险的陷阱 ····

#### 任务链票。

- t TRACK THE MINIONS ALONG THE R SUMBGLING ROUTE (沿路投資股人) .
- 2. IND AN ALTERNATE ROUTE THROUGH THE SEWERS (在下水道技奇)进的通路),
- 3. DESTROY THE WWAKEND WALL(板环被焙 的海器
- 4 FIND A WAY ACROSS THE SEWAGE POOL (穿成時才管道

本关 开始 RAYNE身在下水管道 中 布亮面就是排下的废水 此处玩家要 用最快速度冲出管道 前进到一处命卫森 严的地点后 由于敌人的交叉火力很猛 所以RAYNE决定炸开旁边的墙壁从侧面 选入 这量利用敌人的炸学兵 将他们扔 到有灯照著的墙上 挖港非穿为止。



通过后。用敌人的机枪打爆对面的瓦 斯罐炸出道路 继续前进看见有两个抽水 机在慢慢抽水 把敌人打进水泵中使水泵 过载爆炸。这时水位上升了,走过水面厚 着的桥后 进入对面的门

RAYNE在通过敌人的重复把守局 亲到了一个巨大的房间,在这里她见到了 巨大的恶魔SLEZZ ···

#### 怪事提示

1 DEFEAT SLEZZ (打倒 SLEZZ) 、

#### BOSS战

BOSS是只大怪物打倒它的方法为 免務裁流开关打开,然用渔叉截住SLEZZ 放出的炸弹兵扔向SLEZZ的腹部,反复6 次便可将其腹部炸开,然后来到它面前 用渔叉打破它的心脏便通过本关。,过关 距擊会新的能力BLOOD FURY(嗜血怒 是),发动方法为方向缝<sup>1</sup>





#### STAGE 6

#### 任务复示。

1 EXPLORE THE WETWORKS COMPOUND . 探 究 WEFWORKS )

2 ENTER THE COMPOUND (进入COMPOUND)
3.FIND THE CONTROL PANEL TO OPEN COLL
B (这控制板开启线图 8)

注意在室外时,尽量走有钢影的地方 否则被阳光晒到会锋体力

进入建筑内 来到一个铁栅栏门前 可以看到墙上有个红色的开关,用锁链绝 敌扔到开关上 另一边的门就会打开。

在血池里会遇到一个大怪物 干掉后 有新的通路。



通过空中的横杆上到3樓 打开高压 电机开关后。把放人扔到高压电机器上使 其过载发生爆炸(有两台)。之后到下层 坐升降机



1 ENTER THE NEXT BUILDING (进入重近的建 级物)

2 MOVE DEEPER INTO THE COMPOUND DIS-COVER ITS PURPOST (組動物管

8.0 SCOVER THE PLAPOST OF THE WETWORKS (发现 WETWORKS 的目的)

在一个里面有好多架子的房间。找到 缩角把瓦斯罐打爆后。可以炸开墙壁,新 通路出现。



穿过居房后,会遇到一个小BOSS 这家伙的铁锤攻击距离比较远 要多加小



战胜后从粉手製制上體 出门后 BOSS战 第 美出现的那个boss。发动 BLOOD RAGE后,可轻松胜利



STAGE 7

#### 怪事業示□

1.SHUT DOWN THE WETWORKS (美研 WETWORK

2 DESTROY THE VAT (破坏大桶,

打完章锤子的怪物后 继续前行可以 找到 个袭满鲜血的大桶 把敌扔下去 后 会让大桶的管道塞住 扔一定数量的 敌人后 智道就会爆裂 这样上 层已锁 的门便被破坏了。



1 DEFEAT ALL ENEMIES (击败所有的敌人)

2 BABAK THROUGH THE SECURITY GATE (沖过級幹机)

3. OVERLOAD THE FURNACES (火炉吸収

4 CREOSS THE CATWALK TO ENTER THE NEXT BUILDING(模仿婴儿两道进入最近的途頭 IIII

5 REACH THE TOP OF THE TOWER (到达辖 顶。

在楼下乘电梯来到上一层 杀死几只 拿大锤的怪物后 来到有臣型抽气机的房 间乘升降机。(不要靠太近、被吸过去会 被绞死的)

上去后BOSS战,这家伙防御力很高 动作义快 而且周围又有杂兵在捣乱 截率的时候主意及时用敌人补充能量 胜利高从旁边的门喝开

穿过破碎机店 (ハ心被压扁 在输送等尽头右边跳下去店来升降机。



来到5个喷着蓝色火炎的管道处 把 敌人扔上去后 管道会爆炸 5个都毁掉 后。下面的火炉也被炸开,继续把敌人扔 进火炉里、火炉因超载而爆炸。并将上面 锈着的门炸开。



WWW.GAMEPRO COM.CN LETTERS@GAMEPRO.COM.CN

从被炸开的门来到外面。外面有俩只怪物,干掉后进入右上方的门,穿过铁网围住的通道来到货舱。将集最箱拉下、踩着它跳到一楼 来到控制室,控制机器把输送带前面的铁栅栏打坏 之后从输送带穿过。

一直绕著圆形的塔向上走 来到排风 机前 把敌人扔进机器里,将其破坏。





之后继续向塔顶走。可以看到一个机械心脏 周围有4个小心脏,让锤子怪把小心脏外壳打碎后。再把敌人扔上去就可以将其破坏 毁掉4个小心脏后。机械心脏崩塌,从机械心脏处继续向上走。

终于来到了塔顶 BOSS战开始,不 用和BOSS纠缠 这家伙是打不死的。你 只要把所有电源破坏即可。



STAGE 8

#### 在赤髮赤河

1 EXPLORE THE AREA (探索大厦) 2 DEFEAT EPHEMERA'S SHACOW LEGION (古 敗影军団) 3 FIND THE NORTH EXIT OF THE EXHIBIT HALL (战大厅的北方出口。

城市变成了地狱 到处都是怪物在条 人。廊路前行,有一架坠毁的直升机挡 路 老办法。还是用锁链把敌人扔到螺旋 桨上去。直升机爆炸后,有新的通路。



进屋后会遇到一堆虫子变成的怪物注意它是打不死的。





之后来到水族馆 看见 条峥标本吊 在半空 跳到它上面歇斯钢线后 **2000** 2000 短开的地面里



穿过下水道后 看见有辆货车在桥上 摇摇散坠、特它拉下来后可把下边的门炸 开 干掉从天花板掉下来的拿锤子的怪物 后

#### BOSS談

先用AURA VISION看看周围,破坏所有有标志的东西 (有一处要用锁链把上面的石头拉开止水流下来淹没才符)破坏所有有标志的东西才能打BOSS,否则是打不死的。





STAGE 9

#### 接套提票

- 1.BATTLE TO THE TOP OF THE TOWER (到塔顶机斗)
- 2 ELMINATE XERX B SOLAR CANNON (除去 XERX S 您
- 8 DEFEAT ALL BOMECHS (面較所有的 BIOMECHS)

首先先把激光炮全部毁掉 然后会有 新的通路出现。





139 December 2004 ALAREPRIV 电玻索

度沿楼梯向上跑 看到 蓋有灯膜 着的门唇进入



路上敌人很多、而且净是些boss级的 家伙,要多加小心。击败所有的 BIOMECHS后有新通路出现





之后80SS战开始。BOSS是只在中间柱子上爬来爬去的家伙。它的攻击方式 银恶心 会用呕吐物来攻击你。它的活动 范围较小。注意躲避它的攻击。用较强的 副武器对付它即可。



#### STAGE 10

#### 任务提示工

- 1 RESTART THE PRINTING PRESS (重新启动 印刷机)
- 2 SHATTER THE SKYLIGHT IN THE POOL (河南土工作大阪
- 3 DEFEAT KAGAN'S TRAULER ELITE (击败 KAGAN S

先打开墙上的开关 启动提纸印刷 机 之后将破坏 会有新的通路出现。

一路条故后 亲到楼顶 把水池四个 角上的石球拉到水池中间粘楼顶压塌。





#### BOSS跌

这个BOSS+分强大 主要攻击方式 有 光线炮 地震皮等 尤其地震波 攻击范围很大 市且 不小心就会被弹到楼下 这个BOSS的弱点是它身上的四个发 光器 当它受到一定程度的攻击压 发光 器会次变颜色 然后再用镣链拉下即可 多利用磁周的杂兵来补血吧





1 FIND KAGAN (等战 KAGAN) 2 DEFEAT KAGAN (市政 KAGAN)

#### 最终BOSS战

战斗时注意多闪避 他跳跃攻击时注意立刻离开。另外所有武器对他无效。中间血池可以回复双方体力 注意BOSS回复体力时用器攻击可以把他踢开。胜利后游戏终了。





文/SCORP O 无忧



140 电子磁速电界 December 2004



# 动作 事 图 亦 在 筹 档 们 ()

"小媳羊俱乐部"专访

店说上回北展归来 后 心中、直对小錦羊俱 乐部的精彩表演念念不

众编 · 鄙视 ing 哼 是对影些 美女念念不忘吧

赅 赅 这 KeroKero GroGro TamaTama

总之 介于日下COS事业的日渐会 旺 我几经周标找到了小绵羊俱乐部的羊 倌 排决定深入羊窩 探究意 于是 在一个阳光灿烂的母子 我在北京 某处的隐秘地点 见到了小簪 并展开了 段令人冷汗不已的恐怖对谈

· 一先从赛社的名字谈起 那个 小绵羊俱乐部 其实最早听到这个名字的 时候 就一直觉得很 小餐 幼稚是花

啊 不 是可爱

小獎 呵呵 其实很多人都有可違我 们的名字 因为大多数(ca社图的名字都很 醋嘛

那么贵社这样起名字是为了标新 立异喽?

小寮 当战不是(笑)、我们只觉得 速是对自己否当的形容

哦、是形容贵村的女孩子作都如 小爺羊 般温顺可爱?

小餐 不,是千字在这样的外表下隐 藏着一颗阴险更柔的口。

開始歹奉 1~-1

小装 看者 玩笑啦。不过隐藏的是 捉其强悍的本质倒是真的。你知道我们的 终核口号是什么?"

7 不第1

小藥 我们吃粮 · · (跟脐里闪出一 进寒光 随后一般长长的阴炎

身冷于状, 咳 咳 咱

们练么我题是主就主座 维 述切 ECOS和 放业 是入 ESO 团 社 选 基



罗莎

**乐为主业的社团**内。

#### 一一哎12 不会吧

小餐。对、基本上来讲、我们是以无 从别娱乐为前提、以COSPLAY为借口、以花 天酒地为终极目的的无道德社团、

#### -----(无言了)

小餐、呵呵、其实是这样子的哦。平在成立之初一直是以原创漫画社团自居的。但是不知道怎么回事。到现在如阴倾阳差地变成了COS社团。而且半半们自古以来都懒惰得及以让猪八戒汗颜的一

(拖散我不是指量游里的哥哥~~) ( ( ~~ ) 所以除了COS以外,我们的主要目的已经 皮成了能众吃喝事乐。

——啊……那么…… 要么咱们还是先 从你个人谈起吧 … 看来比起做COS本身 的事情来,你的精力更多是放在社团上 了。

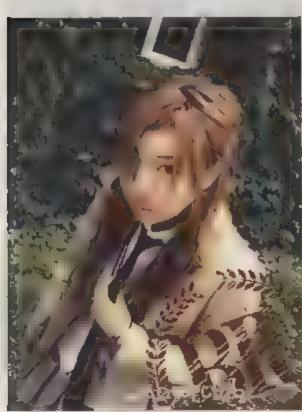
小袋 耐啊。好像自己出的好东西兵 的不多。但剧本化妆打杂倒是斯栋得很 了……毕竟我最大的乐趣是看半放养财早 毛,早毛如是要出在苹身上的(笑)

-那么最初做COS是在什么时候 呢?

小鄉: 高二的时候。那計談半做的是 《拼人×猎人》,这么说来。算到现在早 已经成立了将近四年了呢。我们也从一些 石液可爱的小孩子要成老爷爷老奶奶了 啊。

这……怎么会是爷爷奶奶呢 穩 我所知 小绵羊可是北京出了名的美女社 团啊 嘛嘿嘿一(色狼摆尾状)

小獎 基文?我怎么没看见?小苓 (重香)我怎么觉得早的人全是一帮爷们啊~



I前子



这个当然我也听说过了,费社中即使是最lob的小女生都要以爷们儿自居的…… {呜呜呜……这是什么日子呀!

小餐:不过失说女人,我们也是有 的,比如说社里的九子或者少等……

一我记得他们好像是男生的说

小装 你那是被他们的外表蒙瞒了。 半可是挖掘个人本质的地方。惊慌~

一一 (一阵恶寒) 骇, 破, 说回 COS 地 到现在为止羊做过的东西 有

小餐: 嗯……以整体名义出的并不多。因为毕竟人多难组织嘛。算到现在也只有《插人×插人》。《天使祭错区》。 《水果蓝子》和《仙境传说》这么多。不过少 軟作品 的 就很多了。《李伯群 故隐》。《SD 系列》。《惟名林镜》。《镌 境》和《KOF》什么的好多啦~

> 一哦?总体来说还算蛮害 产的啊

> 小蟹 不会啊。因为人多 根 其本大多数半在高二都年第一 次做近COS之后现在一年时间没有 再做了。因为要准备高考了



押当

#### ——很辛苦的样子·

小賽 就是啊,停了一年以后终于重 由江湖、发现圈子已经和以前完全不同 哦~

#### ---哦> 怎么说呢?

小獎: 最大的发现是……我们全老 了。虽然电都只有十八九岁,但电宣成了 大学的老头子了……

——·····(心中默念 你这是击打谁呢~~~~")

小樓,以前明明还可以一散一散地跟 大哥哥大姐她们装一下鹌鹑混饭吃的 说

(继续无言,这个和谈话及 关系吧。)) 咳咳、那么最初忽然想要 做COS的原因是?

小餐 当然是年轻人在对漫画的一腔 热忱地燃烧下、不顾家长老师反对、冲破 封建北极封锁、用泪雨汗水写下青春不悔 的 拖数词太顺念搜嘴了 … 其实是因 为当时已经是高二啊,岛上就高三了,到 了高二就什么都没了。所以想想还是做点 什么 留下点回忆吧。当时还想得挺想壮 的,--那人看着日历班等着英勇拢义似 的。真的好喜欢漫画啊,因为那时候理工 天正好有漫展, 所以就决定做COS了。当 时在北京玩COS的人远远没那么多,换上 衣服以后即使是在漫展上也会就人很好奇 的盯着看。那时候的COSER们也都很随 和、并没有这样或者那样的恶话。想起来 前几天听七生说他们学校的一个COSER对 一个刚开起玩COS的人中明什么"图 规",什么新人类对前聚怎样怎样尊重。 什么什么事情不能做。不能问前辈的真名 什么的……当时只是觉得好笑,现在想起 来把不禁心下陷线 心什么时候起那么草 纯的COS,多了这么多不明所以的"烧 矩"呢 不过这都不是我们这些老人家 可以说了算的了(笑)

小管 不过这样想也只是因为我们都成了只会念旧的老人家了。其实客观地看来,现在的照子又有什么不好呢?那么多的人在一起、有竞争才有发展嘛、毕竟已经有很多人嚷嚷着要把COS商业化了(笑)上次看一本交友杂志。上面写着"不管你是酷酷的哈特族、还是卡瓦伊的哈什夫。还是热血的动漫COS族"当时真的吃了一惊。因为不知从何时起COS好像也成了主流的一部分、和哈特哈目的女孩子们一样。有着旗鼓相当的粉丝图了。

#### ——这样你们不是更有市场了?

小赛 是啊、 — 直很努力的在做自己的东西。 舞台剧从剧本、到前最、到前最、到台位一直都是一丝不苟的。 私影从化妆、到服装、到PS也一定要做到精致有品位、 并

集体出的东西不多。除了因为要照领学业 之外,其实也因为……因为希望自己做出 的每一个作品都是最一流的。或者不做 数者做最好的(笑)

学的人全都是英女也是从这一点 要求的么?

小饕 呵呵呵,你是在现我们这些健 基的老头子么?

小縣 想 ……其实我是觉得COSER一些本身的东西,不光是脸。脸不是最重要的。比如气质,气势。个人魅力等等,对于作品都是很重要的。所以慢慢地半就变成了这样的地方。不、与其说定 不如说是我被他们身上所数发出的光芒吸引 不



自觉地希望把这样的一些人凝聚在一起

--- 呵呵 我看最近贵社的活动好像 比似前多了 些铌

小餐 的确啊。因为 啊啊 以前 自己在圈子里面只是小孩子 所以做什么 事情都提价啊。我我啊里我啊什么的都在 是很到值 可是现在不一样了啊 现在不是 前便了。要给小孩子们流出榜样呢 所以 要努力地工作做东西 而且以前一直以为 只要脸漂亮现能做出好东西了。现在才是 实在是的COSE #最近人似版的地方是他 新教证 与外人有起来可能可语理解 至台党得不知所谓 出是我们

知道 我们知道爱一都曼朗。 爱一个故事 一个人可以爱到 什么程度 (CISERI)就是抱着一 种完成这种广情的态度 法模 仿他所爱的 那种仿佛是灵魂 都能讨出的态情 笑)

既起来好售大 Love and Pease的样子(簧,

一下就被意记了 至少看起来是这个样子的。

只是看起来吗?还是说羊的人一 直是以表面上的胡闹来掩盖心中的不安 的?

或许就是这种感觉让大家这么多 年一直在一起、一直在为共同的目标努力 **卷**吧 J

少養: 对啊,所以我们经常说早是那 友的社团,即使这个社团不在了,朋友还 在,即使我们都变成真正的或平人了。麻 木了,这样的举少社事也不会消失

——不知不觉 巴经聊了这么久 鸭 .

小黄 是牙(笑)

——那么最后 可不可以代表单向读 客们说点什么呢?

小巷 啊……? 现什么好呢? 嗯 更我们、丹且永远走我们吧!

-------- (无意) 💪



143 December 2004 **ALMEFINE** - 电联制

# 地振揚掛

#### Game Go!

#### SQUARE ENIX RPG 2005#

SQJARE ENIX如今又有游戏最新的讯息情报公布 让我们在这里先睹为快吧据表示 这次在游戏中 得考吃加入 集团战"的可能性 同时在角色品质方面也都是继《最终幻想10》同等级的表现水准 另外本作还加入地图360度问转 以及由纱淡的声信束做为该角色动作的采集对象等要需。本作在动画使常发现上共有50人左右参与制作 而加上声



# ■CAPCOM ■人前器質牌透測 ■未定 ■ CLOVER STUDIO(正)、在在全部學可來

■ 最风格游戏《大神》。自前又有新新岗公布,游戏中玩家

和。游戏中玩家 要操作主角"天 照"斩妖赊魔 使世界恢复生 机



# SCEA RAC 20044 12 p 28 gr

主费了三年半时间制作。一度延期的超级 大作《GT泰车4》,作为史上最强赛车游戏 拥有夸所有赛车进所建版抵拒的巨大是 力 游戏中有超过50个赛道可选 量场车辆超过500辆。超船赛车使用超过4000个多边形描绘 重然这样的多边形数并不算很多 但是在游戏中逼真光源效果的映衬下却有着极为惊人的真实概。从轮胎到引擎 车辆的每个部分都



可必进行升级。国 放模式和前作相比 符会有很大的改进 在赛车过程中 对手车辆的人工管舱将更接近具

# SCEJ ACT ZOOSE

在去年6月 CAPCOM 知名游戏制作人 网本告起 應戶 了任职20年的 CAPCOM 独立 门户成立新公司



游戏共和国 , 并继续投入跨平台游戏的开发 这家新公司或立的第一款游戏就是PS2源创新作 源氏

#### ( ■KO5: ■ACT+SLG ■2004年12月42日

部体控制引擎 在 代中表现出了200人混乱的场面 充满了唯自的声流成为其作品的真特之 代中可擊箭戰擊擊 原来的200人上升到可以500人同8步步骤或 经现金值 中文

的 章 本作董 然和"代一样董 大支持500人君 战 何 5 年 到 明 以永 6 提級部队 作战



# ■CAPCOM MAVG ■2005年表示

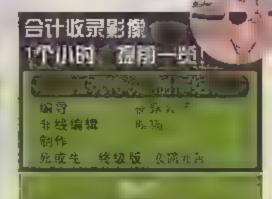
目前 在她心中唯一的。又存在 是一只叫做



# ATLUS TRPG #2005#1#27H

ATLUS公司的制名自成特品《数码系统 件》(2)近





■CAPCOM ■ACT ■2006年1月27日

● 由CAPCOM制作的PS2动作游戏《鬼应 3) 公布了最新游戏动画。《鬼应3》使 用新的3D游戏引擎制作 大幅强化了游戏的画面 表现 并支持社址ProLogici深场音效 严光效果 为历代中最佳的表现 而且CAPCOM之文+与

ATLUS 言作。由 ATLUS 知名的。是 的也不。由于一马但 任本代位下的影響化 语形设计



# ■HUNDSON ■RPG ■2005年3月27出

本代依的由"和至子操为制作 是一款东 汗砾十足的角色扮演游戏。本系列游戏以 久之 孩的传说为主至 在第一代中 以目本关 5 5 5 4 并以日本历史传录中最具代表性的



神器之 的怎下为 主题 代则是以 点本关两为舞台 并取 神渊中的创 为主题

# 

● NAMCO制作 传说系列的最新作《董生传说》 公布了游戏中的新系统 "铁器成长 以及高水平片头动画影片的画旗。本作照例由插画家猪服除美担任人物设定 游戏也维持系生传传统的2D绘图方式所构成 场景的美观社

度更解或往 并为人 了先前所没有的概念 放大館小歌现事法 人物与物学将会确名 主角的移动而华斯的 扩大缩点



# SCE ACT 2006#

古SCE《选零去城》原班人马剧作的动作 智险游戏《还达与巨像》、现公布了新游戏影片。本作是一款告幻风格的原创动作冒险 游戏 故事叙述玩家所扮演的男主角 为了拯救失去魂魂的少女性命 新到上马前住边陲的 远方之地 与神秘皮大潮古代遗民 巨 像"们战斗的故事。"





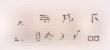






























奥美网络科技 上海) 有限公司 地址 上海市漕宝路401号10楼 邮编 200233 电话 021 54489966 传真 021-54970886





http://www.betop-cn.com



BET

PPLAYER

北 / 進

■方向键灵敏准确

■全方位下压摇杆

■2.5米标准连接线

W.

手柄系列 P52

BTP-2123

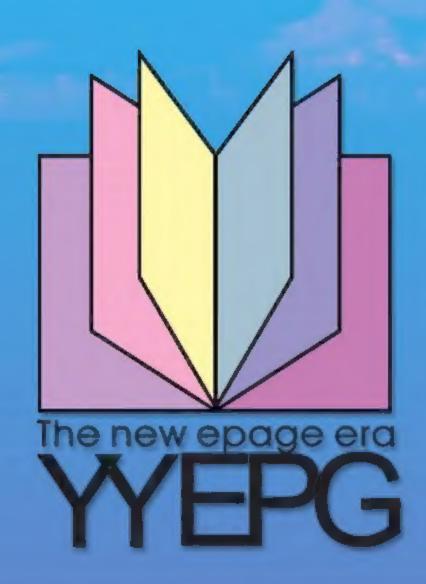
39. /

王一人

轻

松





#### 免费声明:

本文档提供的所有资源均是网上搜集或私下交流学习之用。 任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果将由您自己承担! 本文档仅仅提供一个观雕学习的环境,将不对任何资源负法律责任! 本文档所有资源请在下载后 24 小时内制除。如果您觉得满意,请购买正版! 本文档严厉谴责和鄙夷一切利用本文档资源进行牟利的资版行为!

本文档为作者研究制作 PDF 时实验产生,严禁非法外传,任何未经作者允许而擅自打开或传播者视为偷窃行为,作者随时保留起诉权力。

All resources offered by this website are collected through the internet and exchanged between peers for personal study.

Use of any resources offered for commercial purposes is prohibited. Otherwise you need to responsible for any consequences produced!

We are only offer an environment of communion and study and we won't bear any legal responsibility for the resources.

Please delete all resources you downloaded from this site within 24 hours.

Please purchase legal copys if you feel satisfied.

Any profitable behavior of utilizing the resources downloaded from this site is condemned and disdained sternly!